



# MANUAL DE USUARIO

Cinematik3D

Anita Montufar  
cinematik3d@gmail.com

## Introducción

Cinematik3D es una aplicación web que fue creada con el objetivo de brindar a estudiantes y docentes un recurso didáctico para mejorar el proceso de enseñanza aprendizaje de la materia de cinemática.

Cinematik3D fue creada con la ayuda de un grupo de expertos en didáctica, diseño gráfico, desarrollo de software y docentes en física, logrando así obtener un producto de excelente calidad, que logra captar el interés y atención por parte de los estudiantes.

Su característica principal es el uso de animaciones 3D, las mismas que se fundamentan en los Lineamientos Curriculares para el Bachillerato General Unificado: Área de Ciencias Experimentales Física definidos por el Ministerio de Educación.

Además de las animaciones 3D, cada uno de los temas de la aplicación web tiene su respectiva actividad de evaluación, en la cual se determina el conocimiento adquirido respecto a un tema en específico.



## Página Principal

Para acceder a la página principal debemos ingresar en nuestro navegador la siguiente dirección: [www.cinematik3d.com](http://www.cinematik3d.com), en la imagen diferenciamos las áreas funcionales del sitio web.



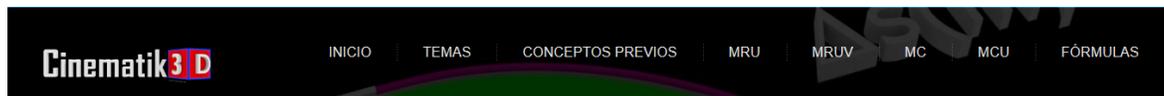
Figura 1 Página Principal Cinematik3D

- **Área de redes sociales:** Situado en la parte superior derecha, permite al usuario dirigirse a las principales redes sociales como Facebook, también muestra un enlace hacia el canal de YouTube, y un link hacia el formulario de contacto.



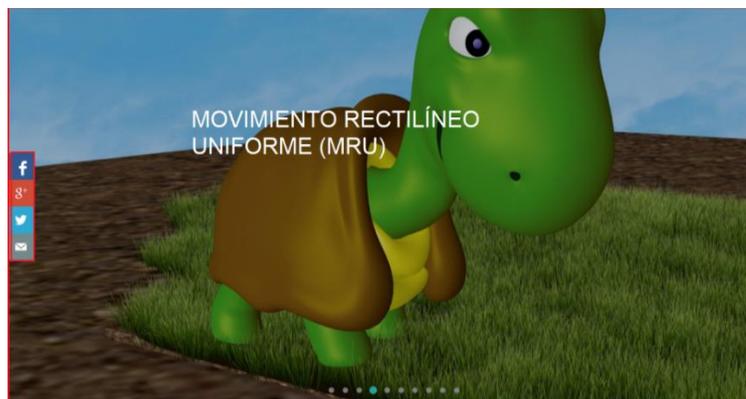
**Figura 2.** Área de Redes Sociales

- **Menú Principal:** Se muestra el logotipo de Cinematik3D, que a su vez actúa como link hacia la página principal, esta área proporciona acceso directo hacia todos los contenidos de la web, los mismos que se encuentran agrupados por temas y subtemas.



**Figura 3.** Menú Principal.

- **Slider:** En esta sección se muestran un grupo de imágenes referentes a la cinemática que pasan automáticamente cada 3 segundos, con diferentes efectos gráficos.



**Figura 4.** Slider

- **Contenido:** El área central de la página está destinada a mostrar cada uno de los módulos de aprendizaje, al pasar el mouse sobre cada módulo se muestra su contenido respectivo, el mismo que a su vez actúa como un vínculo hacia los temas.

## TEMAS: CINEMÁTICA



Figura 5. Contenido

- **Acerca de Cinematik3D:** En esta sección se muestra un breve resumen acerca del sitio web, se describe el tipo de servicio que ofrecemos, aquello que nos hace diferentes.



Figura 6. Acerca de Cinematik3D.

- **Formulario de Contacto:** En esta sección el usuario puede observar la información de contacto (email, teléfono), igualmente tiene la posibilidad de enviar un mensaje, sugerencia o comentario al administrador de la página web. En el formulario se pide ingresar los siguientes campos:
  - Nombre: Se refiere al nombre del usuario, no es un campo obligatorio.
  - Email: Correo electrónico del usuario, posteriormente será utilizado para responder el mensaje. Es un campo obligatorio.
  - Mensaje: Es la inquietud o pregunta que tenga el usuario respecto al sitio web Cinematik3D. Campo obligatorio.

Una vez llenos los campos es necesario hacer clic en el botón ENVIAR, para que los datos sean enviados al administrador del sitio web.

**FORMULARIO DE CONTACTO CINEMATIK3D**

Déjanos tus comentarios y sugerencias, te responderemos lo antes posible. Gracias por confiar en Cinematik3D

**Nombre**

**E-mail \***

**Mensaje \***  
 Escribe tu consulta aquí



@Email: soporte@cinematik3d.com  
 Telf: (593) 0988803270

A ti, a Wilson Javier C y a 15 personas más les gusta esto.



**Figura 7.** Formulario de Contacto.

- **Pie de Página:** Incluye una breve descripción de la página web, la información de los derechos de autor y vínculos hacia las redes sociales.

Mediante la aplicación web pretendemos brindar al docente y estudiante un nuevo recurso didáctico, mediante elementos multimedia, animaciones 3D y contenidos prácticos para la comprensión de la cinemática.

Cinematik3D por Ana Montúfar se distribuye bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional.  
 Basada en una obra en <http://www.cinematik3d.com>

Este sitio provee información de interés general y fue desarrollado solo con fines educativos.

Google + | Facebook | YouTube | Twitter | Contacto

Cinematik3D by Anita Montúfar

**Figura 8.** Pie de Página

## Página de Temas

Para acceder a la página de temas, lo podemos hacer mediante el menú principal o digitando directamente la dirección: [www.cinematik3d.com/index.php/temas](http://www.cinematik3d.com/index.php/temas).

La página de temas o biblioteca muestra los 5 módulos de aprendizaje con sus respectivos temas. El usuario deberá seleccionar el tema que desea estudiar, haciendo clic sobre el texto.

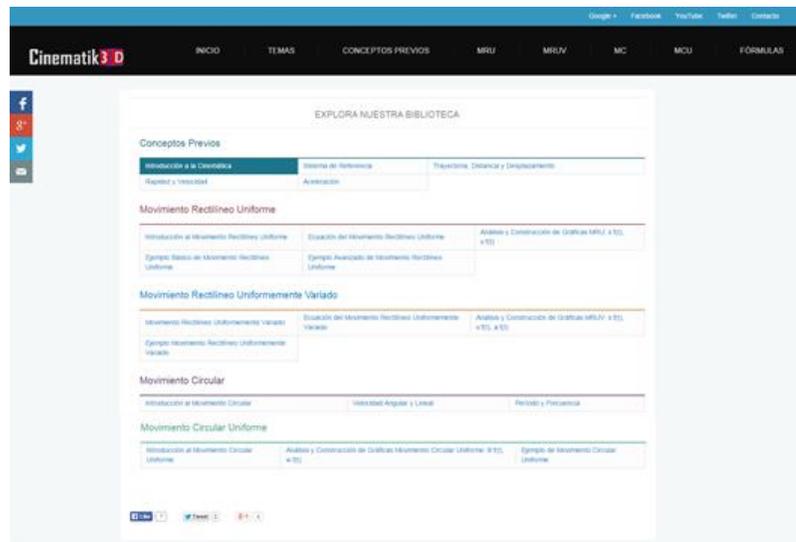


Figura 9. Página de Temas

### Página de Módulos

La página de módulos muestra los temas referentes a un módulo determinado, en la imagen se muestra el módulo de conceptos previos, en la parte derecha se puede observar un menú que contiene todos los temas referentes al módulo. En la parte izquierda de la página se muestra un carrusel de imágenes, que representan a cada tema del módulo, las mismas que a su vez son enlaces hacia los contenidos.

En la parte inferior de la página el usuario tiene la opción de acceder a los botones de las redes sociales.

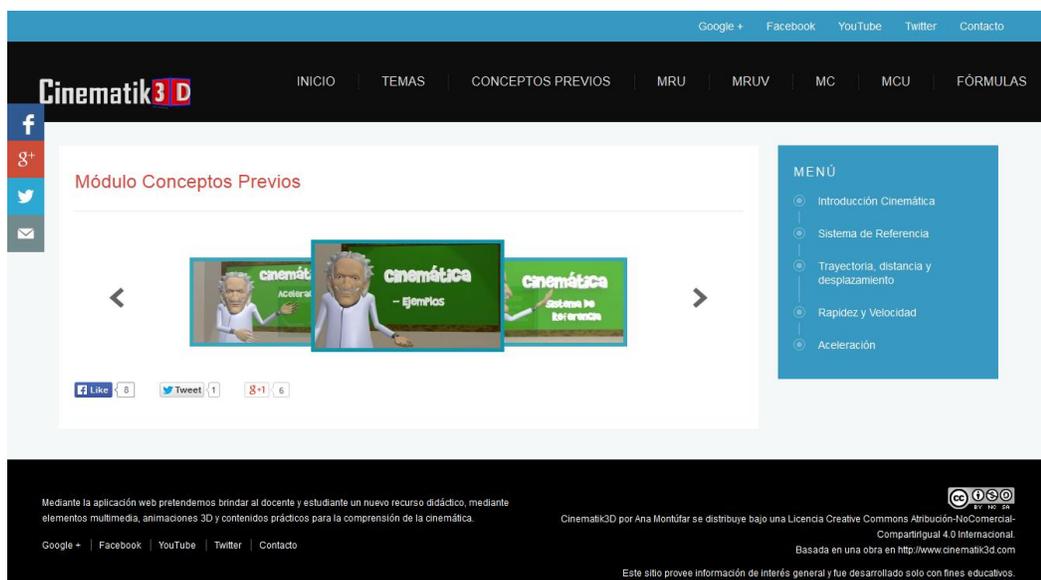


Figura 10. Página de Módulos

## Página del Tema

En cuanto a la estructura la página del tema mantiene el menú de redes sociales, menú principal y pie de página.

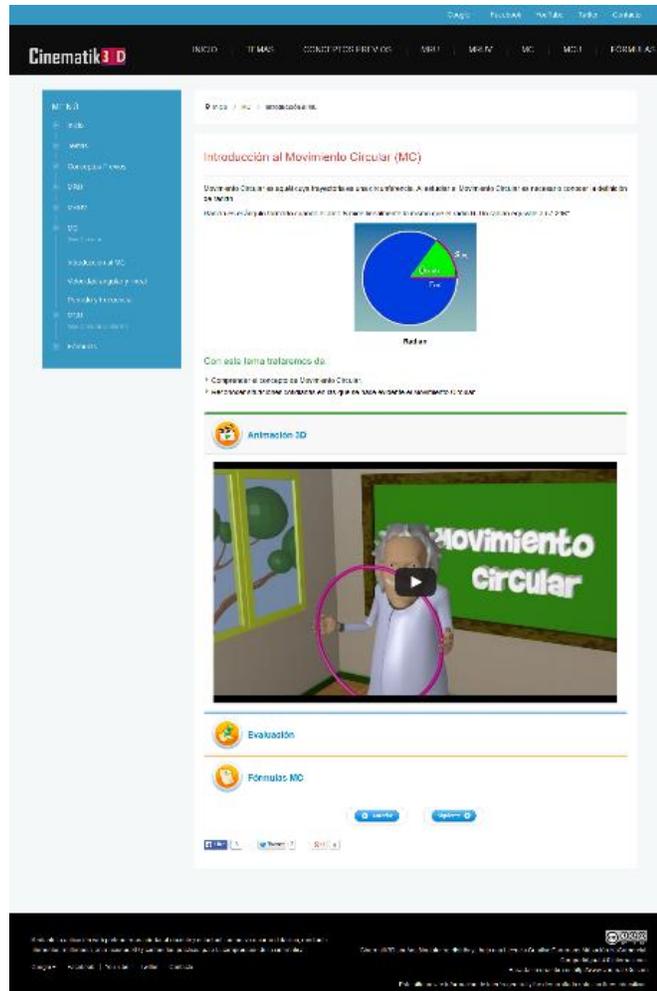


Figura 11. Página del Tema: Introducción al Movimiento Circular

Adicional a estos elementos la página tema, se encuentra estructurada de la siguiente manera:

- **Indicador de la posición:** Es una ayuda de navegación, que permite al usuario conocer su posición dentro del sitio web, indicándole cual fue el camino de navegación seguido.



Figura 12. Indicador de la posición

- **Contenido del tema:** Esta sección muestra el título del tema, un resumen acerca de las ideas principales y los objetivos que se desea conseguir al finalizar el estudio del tema.



**Figura 13.** Contenido

- **Animación 3D:** En esta sección el usuario tendrá un video HD, en el que se detalla claramente el contenido del tema.



**Figura 14.** Animación 3D.

- **Evaluación:** En esta área el usuario evalúa los conocimientos adquiridos en el tema, mediante diferentes tipos de actividades como: Sopa de letras, crucigramas, adivinanzas, mapa interactivo, test, entre otros.



Figura 15. Evaluación del tema.

**Fórmulas:** En esta sección el usuario tiene acceso a las formulas referentes al tema, mismas que podrán ser descargadas haciendo clic en el icono correspondiente.



Figura 16. Fórmulas.

- **Botón Anterior y Siguiente:** Estos botones permiten que el usuario pueda desplazarse hacia el anterior o siguiente tema.



Figura 17. Botón Anterior y Siguiente.

## Página Fórmulas

En esta página el usuario tendrá la posibilidad de elegir el tema de cual se desea obtener las fórmulas. Para lo cual es necesario hacer clic sobre el tema correspondiente, seguidamente se mostrará un archivo .pdf con las fórmulas relacionadas a dicho tema.

Google + Facebook YouTube Twitter Contacto

Cinematik3D INICIO TEMAS CONCEPTOS PREVIOS MRU MRUV MC MCU FÓRMULAS

MENÚ

- Inicio
- Temas
- Conceptos Previos
- MRU
- MRUV
- MC  
Mov. Circular
- MCU  
Mov. Circular Uniforme
- Fórmulas

Inicio > Fórmulas

### Fórmulas

A continuación, puedes encontrar las fórmulas concernientes a los siguientes temas:

- Distancia y Desplazamiento
- Rapidez y Velocidad
- Aceleración
- Movimiento Rectilíneo Uniforme (M.R.U)
- Movimiento Rectilíneo Uniformemente Variado (M.R.U.V)
- Movimiento Circular (M.C)
- Movimiento Circular Uniforme (M.C.U)

Like 6 Tweet 2 Google+ 6

Mediante la aplicación web pretendemos brindar al docente y estudiante un nuevo recurso didáctico, mediante elementos multimedia, animaciones 3D y contenidos prácticos para la comprensión de la cinemática.

Cinematik3D por Ana Montúfar se distribuye bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional.  
Basada en una obra en <http://www.cinematik3d.com>

Este sitio provee información de interés general y fue desarrollado solo con fines educativos.

Cinematik3D by Anita Montufar

Figura 18. Página de Fórmulas