



UNIVERSIDAD TÉCNICA DEL NORTE
FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS APLICADAS
CARRERA DE INGENIERÍA DISEÑO TEXTIL Y MODAS

ARTÍCULO CIENTÍFICO

TEMA:

**ELABORACIÓN DE UNA GUÍA MULTIMEDIA SOBRE LOS
ESTILOS DEL VESTUARIO DE LA MUJER**

AUTOR: LOURDES PILAR CACHIMUEL IPIALES

DIRECTOR: ING. WILLAM ESPARZA

ECUADOR - IBARRA

2014



ELABORACIÓN DE UNA GUÍA MULTIMEDIA SOBRE LOS ESTILOS DEL VESTUARIO DE LA MUJER

DIRECTOR: ING. WILLAM ESPARZA

AUTOR: LOURDES PILAR CACHIMUEL IPIALES

Lupi_jp@hotmail.com

Resumen. El presente artículo tiene como finalidad presentar los aspectos importantes de la elaboración de una guía multimedia sobre los estilos del vestuario de la mujer.

Se presenta una introducción de los antecedentes del proyecto, los objetivos planteados en el estudio, la justificación del proyecto. Además de un soporte teórica sobre las características de la multimedia y herramienta de desarrollo multimedia como lo es "NEOBOOK".

El programa NEOBOOK trabaja en dos modo: modo diseño y modo ejecución. En los cuales permite al usuario colocar los objetos y definir propiedades y funciones y a la vez realizar la prueba para comprobar su correcto funcionamiento. Además las conclusiones y recomendaciones.

Palabras Claves

Multimedia, Estilos de vestir, NeoBook.

1. Introducción

El objetivo principal del proyecto es efectuar una investigación de guía y multimedia para integrarlos en una aplicación ejecutable. El segundo objetivo es realizar la investigación del software multimedia NEOBOOK a utilizar el cual es importante comprender cada uno de sus elementos.

Para efectuar el desarrollo multimedia se utilizó diferentes herramientas de edición de imagen y texto los cuales son utilizados como elementos multimedia que permiten presentar información.

NEOBOOK es la herramienta multimedia de gran importancia en la creación de aplicaciones multimedia, por su fácil acceso y manejo.

2. Antecedentes

2.1. Problema del proyecto

El problema en la actualidad la mujer busca lucir glamurosa en todo momento identificándose en un estilo de vestir, el cual resalte su personalidad, posición



económica y el estilo de vida; existiendo una falta de profesionales conocedores del tema donde estas mujeres puedan informarse adecuadamente del tipo de estilo de ropa que mejor le luce con relación a la contextura de su cuerpo.

Siendo mi propuesta una herramienta de apoyo para el reconocimiento del estilo en la mujer y de una manera más fácil y sencilla solo con un clic.

2.2. Objetivo General

Elaborar una guía multimedia sobre los estilos del vestuario de la mujer.

2.3. 2Objetivos específicos

- Investigar sobre la guía y la multimedia
- Investigar los software más utilizados en el desarrollo multimedia
- Averiguar sobre la importancia de la imagen en la actualidad
- Emplear conocimientos sobre el arte de vestir
- Investigar sobre los tipos de cuerpo o figura de la mujer
- Investigar los colores ideales para cada tono de piel
- Investigar los tipos de estilos de vestir de acuerdo a la ocasión y hora
- Investigar la forma correcta de usar los accesorios
- Plantear las conclusiones y recomendaciones a las cuales se ha

llegado con el desarrollo de esta investigación.

2.4. JUSTIFICACIÓN

Mediante la presente elaboración de una guía multimedia, donde el usuario puede interactuar con el contenido y las actividades a desarrollar, mejorando su atención y entendimiento. A través de las paginas multimedia se presenta información de cómo identificar la personalidad además de la enseñanza de combinar piezas, colores y por supuesto las recomendaciones para lucir más esbelta y glamurosas, adecuando el vestuario a la edad y figura.

3. Alcances

Multimedia

Sistema de cómputo que combina múltiples medios de expresión como: textos, imágenes, animaciones, sonidos; que sirven de apoyo para presentar o comunicar información. Combinando adecuadamente los medios, se mejora la atención, comprensión y aprendizaje dándole al usuario libre control interactivo del proceso y a su vez estimula los ojos, oídos, yemas de los dedos.

Guía Multimedia

Instrumento de apoyo para el estudio con orientación técnica. En forma de un



libro electrónico estructurado de textos, imágenes, enlaces a internet y actividades con ejemplos navegar dentro de la publicación.

Esta guía es una aplicación ejecutable que no requiere de ningún programa, incluso es portable en cualquier dispositivo de almacenamiento.

Herramientas de desarrollo multimedia

El uso de herramientas permite organizar, editar o modificar parcialmente los elementos como sonido, texto, imágenes incluso videos. Estas herramientas son programas que permiten integrar elementos para unificar y crear un solo contenido, además incluye las habilidades para crear, editar e importar tipos de datos.

Software multimedia NeoBook

NeoBook, Software destinado al diseño de libros y revistas electrónicas,

Este programa simula la construcción de aplicaciones integrado por múltiples páginas con elementos y opciones de navegación, enlaces hiper textuales.

Algunos detalles del programa y sus características son analizados en este capítulo como: los elementos y paleta de herramientas con sus funciones específicas, cada herramienta permite

crear, editar, manipular los objetos insertados en cada página de la publicación, una de las herramientas es el editor de texto el cual permite crear archivos de texto en formato permitido por el programa.

Ilustrador CS

Programa utilizado para editar y crear imágenes en los distintos formatos PNG, GIF, JPG los bocetos y figurinas son creados en estos formatos.

PARTE PRÁCTICA

Contenido

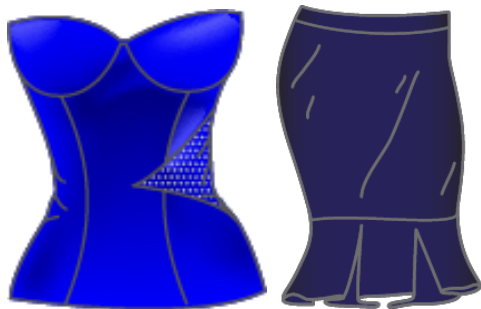
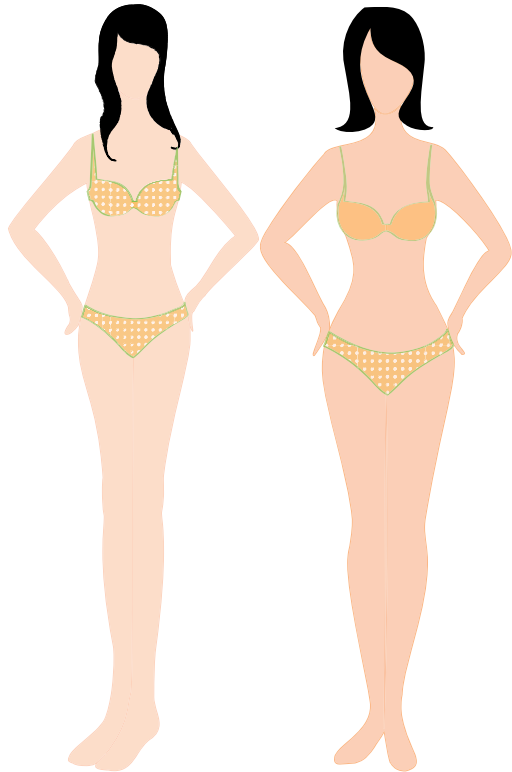
Los capítulos: III La imagen, IV El arte de vestir, V Descubre tú tipo de cuerpo, VI El color, VII Descubre tú estilo y VIII los accesorios corresponden al contenido de la guía multimedia.

Cada capítulo mediante la ayuda de la herramienta editor de texto son transformados en archivos independientes según la información de títulos y sub títulos.

Materiales

Archivos y elementos como gráficos creados con la ayuda de ilustrador cs como figuras de mujer en los tipos de cuerpo y bocetos de ropas de acuerdo a cada estilo, todas estas imágenes son guardadas en formato PNG para obtener

imágenes sin fondo. También se incluye imágenes y fotografías.



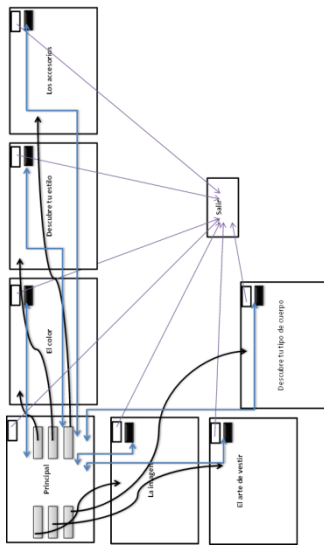
Crear publicación

Pre diseño

Toda publicación antes de iniciar es importante crear un pre diseño con los elementos y número de páginas principales

La página principal está estructurada de 7 botones, el botón superior tiene la función de salir, los otros 6 corresponden a los capítulos. El botón salir aparece en todas las páginas de la publicación.

En el diagrama se especifica la página principal que es la que aparece al ejecutar la publicación y las paginas secundarias las 6 páginas corresponde a los capítulos cada una contiene nuevos elementos.



Página principal



Paginas secundarias





Guardar guía multimedia

Una vez concluida la tarea y probado para verificar su debido funcionamiento procedemos a guardar la aplicación para convertirlo en un programa ejecutable.

Conclusiones

- Al realizar un estudio de guía multimedia ha permitido crear la publicación a manera de un libro electrónico donde se aprecian con mayor facilidad e interactividad.
- El uso de este programa NeoBook permite desarrollar aplicaciones multimedia aun sin tener conocimiento profundo de programación, el programa tiene manuales de ayuda. Otros programas se requieren conocimientos de lenguaje de programación para lograr ejecutar un botón.

- Al realizar un pre diseño antes de empezar el desarrollo multimedia es favorecedor y útil. Permite la orientación y dirección, agilizando el proceso, reconociendo la información y el orden de los archivos a editar.
- Las imágenes al igual que el texto es necesarios editarlos con ayuda de Photoshop e ilustrador a formatos aceptables por el programa como lo son JPG, GIF, PCX, PNG este último el más útil para poseer imágenes con fondo transparente,
- La interactividad que ofrece la multimedia al usuario, logra captar la atención y concentración, porque crea curiosidad de conocer e indagar en el contenido de la publicación.

Recomendaciones

- Durante la realización de este trabajo se logró apreciar la falta de conocimientos respecto al manejo programas especializados para el desarrollo multimedia, se recomienda poseer un previo análisis de estos programas antes de empezar el desarrollo de una publicación multimedia



- Se recomienda realizar un proyecto de prueba donde inserte archivos de texto, botones de navegación, imágenes. Facilitando aplicar correctamente las funciones del programa
- Se recomienda tener todo el material de información e imágenes editadas antes de empezar con un proyecto multimedia para agilizar el proceso evitando demoras por falta de imágenes o información.
- Es recomendable editar las imágenes con Photoshop ya que se trata de retoques o montajes y con ilustrador el dibujo de figurinas por la facilidad y rapidez de dibujo de trazos y formas.
- Es recomendable revisar la lista de acciones que trae el programa, para tener una idea clara de las funciones que permite ejecutar con cada acción como por ejemplo navegación tiene varias opciones que de acuerdo a los requerimientos y la utilización correcta permite ejecutar la aplicación de un botón.
- Es recomendable realizar una prueba al guardar o copilar la publicación ejecutable por errores posibles que no se prevean en el momento.

Referencias bibliograficas

- Jijón L, Guazapas N; 2009 “**Tesis de grado guía didáctica multimedia sobre los procesos de tintura poliéster y acrílico**”; Ibarra – Ecuador.
- Sorger R, Udale J; 2007; “**Principios básicos del diseño de modas**”; editorial Gustavo Gili, SL.
- Revista; diciembre 2008; “**El placer de ser mujer Disfruta tu estilo**”; Grupo editorial norma; Colombia.
- LOZA Cristián; “**Síntesis de la historia de la moda**”; UTN; Ibarra – Ecuador.
- David Simons; 1993; “**El Arte Creativo del Diseño de Modas**”; Simons Fashion Academy.
- Máximo Prudencio Conejo; “**Apuntes de Neobook4.0**”
- J. Santiago Ortiz; “**Manual de NeoBook Aspectos básicos**”
- **LinKografía**
- <http://es.wikipedia.org/wiki/Multimedia>
- <http://www.monografias.com/trabajos10/mmedia/mmedia.shtml>
- <http://www.agendistas.com/computadoras/multimedia-hipertexto.html>



- <http://www.sistemacyc.com>
- <http://www.edym.com/CD-tex/presentacion.htm>
- <http://www.nicaraguaeduca.edu.ni/uploads/gmc.pdf>
- <http://www.buenastareas.com/ensayos/Estilo-Romantico/3535072.html>
- <http://www.google.com.ecurlsa=t&rct=j&q=neobook%20manual>
- <http://publicalpha.com/moda-estilo-y-tendencias/>
- <http://www.cosasentremujeres.com.ar/2010/10/08/tu-estilo-de-moda-segun-tu-personalidad/>
- <http://tumodalista.blogspot.com/2011/12/consejos-de-estilo-como-lucirmas.html>
- <http://tumodalista.blogspot.com/2011/12/consejos-de-estilo-como-lucirmas.html>



UNIVERSIDAD TÉCNICA DEL NORTE



**NORTH TECHNICAL UNIVERSITY
ENGINEERING FACULTY IN INDUSTRIOUS SCIENCE**

**CAREER OF ENGINEERING TEXTIL DESIGN AND
FASHIONS**

SCIENTIFIC ARTICLE

TOPIC:

**ELABORATION OF A MULTIMEAN GUIDE ABOUT THE STYLES
OF WOMAN`S CLOTHES**

AUTHOR: LOURDES PILAR CACHIMUEL IPIALES

HEADMASTER: ING. WILLAM ESPARZA

ECUADOR - IBARRA

2014



ELABORATION OF A MULTIMEAN GUIDE ABOUT THE STYLES OF WOMAN`S CLOTHES

HEADMASTER: Ing. Willam Esparza

AUTHOR: Lourdes Pilar Cachimuel Ipiales

Lupi_jp@hotmail.com

Summary The present topic has the idea to present important aspects of the elaboration of a multimean guide about the styles of woman`s clothes.

It presents an introduction of the antecedents of the project, the objectives tried in the study, the justification of the project. Also a theoretical support about the characteristics of the multimean and stool of multimean development it is "NeoBook".

The NeoBook program works in two ways: design way and execution way. In which it lets to the user puts the things and to stablish properties, functions and to realize the test in order to check its right action. Also the conclusions and recommendations

Key words

Multimean, Styles of clothing, NeoBook

1. Introduction

The main objective of the project is to do a research of guide and multimean to integrate in a feasible application. The

second objective is to realize the research of software multimean NeoBook in order to use it which is important to understand each one of its elements.

For realizing the multimean develop we used different tools of spectrum`s edition and text which are used as elements multimean that let us to show information.

NeoBook is the multimean tool of great importance in the creation of multimean applications for its easy access and handling.

2. Antecedents

2.1. Problem of the project

The at the present time the woman looks for appearing beautiful in all time identifying in a style of clothing, which rebounds her personality, economical position and the life`s style. There is a lack of professionals who can know the topic where these women have a known ledge about the kind of clothes` style that wear with relation to the contexture of her body.



Being my proposal a tool of support to the recognition of woman`s style and in an easy and simple way only with a click.

2.2. General Objective

To make a multimean guide about the styles pf woman`s clothes.

2.3. Specific objectives

- Research about the guide and the multimean.
- Research the most used software in the development of multimean.
- Research about the importance of the spectrum at the present time.
- Use knows ledges about the art of clothing.
- Research about the types of the body or figure of the woman.
- Research the ideal colors for each kind of skin.
- Research the types of styles of clothing according to the occasion and time.

2.4. Justification

By means of the present research of a multimean guide where the user can interact whit the contents ant the activities to develop, improving its attention and understanding. Through the multimean pages show information how to identify the personality, also the teaching of combing pieces, colors and

the recommendations in order to appear more beautiful, adapting the clothes to the age and figure.

3. Reaches

Multimean

System of computations which joins a lot of means of expression as: texts, appearances, animations, sound that serve of supporting in order to communicate information.

Appropriately combining the means, it improves the attention understanding and learning giving to the user an interactive control of the procedere and at once stimulates the eyes, ears fingertips.

Multimean guide

Instrument of support for the study with technical orientation. In a shape of electronic book structured of texts appearances, connections to internet and activities with examples to sail in the publication.

This guide is a practicable application which doesn`t need any program, even it is portable in any device of storage.

Tools development multimean

The uses of tools let us, organize, publish, or change the elements as: sound, text, appearances including



videos. These tools are programs which allow us integrate elements in order to unify and create contents, besides contain the abilities in order to create, publish and to import types of data.

Software multimean NeoBook

NeoBook, software destined to the book design and electronics magazines.

This program pretends the construction of applications for med by complex pages with elements and navigation`s choices connections hiper textual.

Some details of the program and its characteristics are analyzed in this chapter such as: the elements and a little shovel of tools with their specific functions, each tool allows to create, publish, manage the things introduced in each page of the publication, one of the tools is the publisher of the text who allows to create files of text in format allowed by the program.

Illustrator cs

Program used to publish and create appearances in different formats PNG, GIF, JPG the sketches and fashion plates are created in these formats.

USEFUL PART

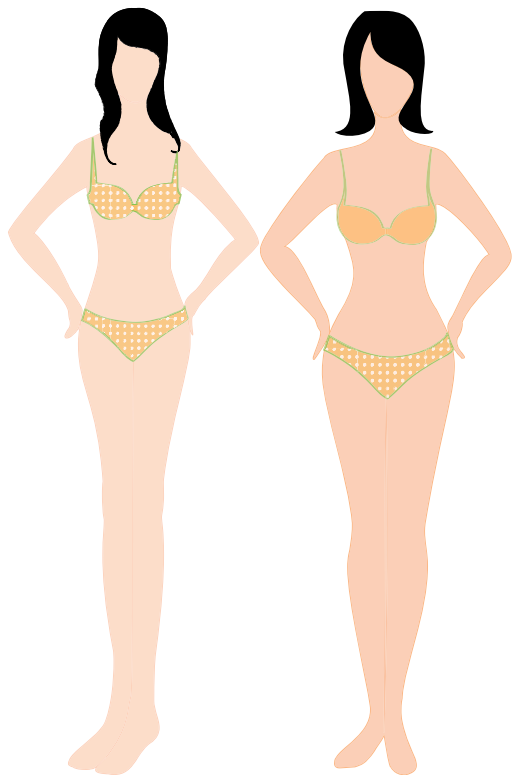
Contents

The chapters: third the appearance, fourth the arte of clothing, fifth discover your type of body, sixth the color, seventh discover your style and eighth the accessories correspond to the contents of the multimean guide.

Each chapter through the help of the tool, publisher of the text is transformed in independent files according the tittles and subtitles.

Materials

Files and elements as diagrams created with the help of Illustrator cs such as figures of woman in the types of bodies and sketches of clothes according to each style, all these pictures are store in png formant in order to get pictures without bottom. Also, it includes pictures and photographs.



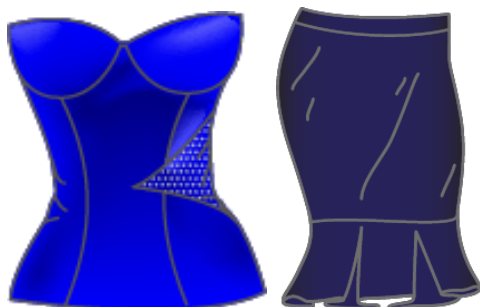
To create publications

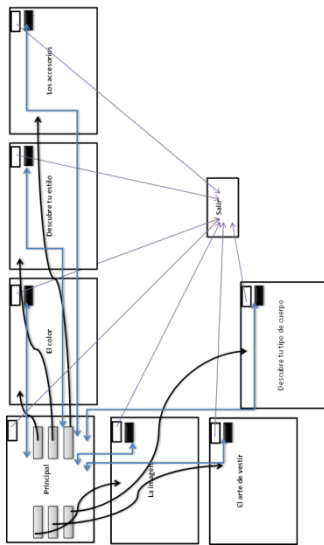
Pre- design

All publication before starting is important to create a pre- design with the elements and main pages number.

The main page is formed by seven buttons the upper button has the function of leaving, the other six belong to the chapters. The leave button appears in all pages of the publication.

At the diagram particularizes the main page which is that appears to realize the publication and the second pages belong to the chapters each one has new elements.





Main page



Secondary pages





To keep multimean guide

When the work is finished and checked in order to verify its working we keep the application in order to do it in a practicable program.

Conclusions

- When we realize a study of multimean guide allows creating the publication as an electronic book where we see with great facility and interactivity.
- The use of this program NeoBook allows to develop applications multimean without an intense knowledge of programation, the program has help's handbooks. Other programs need language's knowledge's in order to realize a button.

- When we realize a pre- design before to begin the develop of multimean it is becoming and useful. It allows the pointing and direction, making active the procedure, recognizing the information and the order of the files to publish.
- The pictures as the text it is necessary to publish with Photoshop's help and illustrator to acceptable formats by the program such as JPG, GIF, PCX, PNG this last is the most useful in order to get pictures with clear stock.
- The interactivity that the multimean offers to the user, he gets the attention and concentration because it creates curiosity of knowing and researching in the contents of the publication.

Recommendations

- During the realization of this work we could appreciate the lack of knowledge's with respect to the handling of specialized for the multimean develop we recommend to



have a special analysis of these programs before to begin the development of a multimean publication.

- We recommend to realize a project of lest where introduce files of text, buttons of navigation, pictures, supplying use correctly the functions of the program.
- We recommend to have all material of information and pictures published before to begin with a multimean project in order to make active the procedure, avowing delays for lack of pictures or information.
- It is commendable to publish the pictures with Photoshop because I is about retouches or art mounting and with illustrator the drawing of the figures for the facility and celerity of sketches and shapes drawing.
- It is commendable to check the list of actions that the program brings in order to have a clear idea of the functions that allow realize with each action such as: navigation has

several choices that according to the demands and a correct use allow realizing the application of a button.

- It is commendable to realize a lets when we keep a practicable publication by possible mistakes which are not anticipated at the moment.

Reference

- Jijón L, Guazapas N; 2009 “**Tesis de grado guía didáctica multimedia sobre los procesos de tintura poliéster y acrílico**”; Ibarra – Ecuador.
- Sorger R, Udale J; 2007; “**Principios básicos del diseño de modas**”; editorial Gustavo Gili, SL.
- Revista; diciembre 2008; “**El placer de ser mujer Disfruta tu estilo**”; Grupo editorial norma; Colombia.
- LOZA Cristián; “**Síntesis de la historia de la moda**”; UTN; Ibarra – Ecuador.
- David Simons; 1993; “**El Arte Creativo del Diseño de Modas**”; Simons Fashion Academy.
- Máximo Prudencio Conejo; “**Apuntes de Neobook4.0**”



- J. Santiago Ortiz; **“Manual de NeoBook Aspectos básicos”**
- **LinKografía**
- <http://es.wikipedia.org/wiki/Multimedia>
- <http://www.monografias.com/trabajos10/mmedia/mmedia.shtml>
- <http://www.agendistas.com/computadoras/multimedia-hipertexto.html>
- <http://www.sistemacyc.com>
- <http://www.edym.com/CD-tex/presentacion.htm>
- <http://www.nicaraguaeduca.edu.ni/uploads/gmc.pdf>
- <http://www.buenastareas.com/ensayos/Estilo-Romantico/3535072.html>
- <http://www.google.com.ecurlsa=t&rct=j&q=neobook%20manual>
- <http://publicalpha.com/moda-estilo-y-tendencias/>
- <http://www.cosasentremujeres.com.ar/2010/10/08/tu-estilo-de-moda-segun-tu-personalidad/>
- <http://tumodalista.blogspot.com/2011/12/consejos-de-estilo-como-lucirmas.html>