

*“LA COMPRENSIÓN MATEMÁTICA DE LOS PRODUCTOS NOTABLES, COCIENTES NOTABLES Y DESCOMPOSICIÓN FACTORIAL EN EL DECIMO AÑO DE LOS COLEGIOS “VÍCTOR MIDEROS” Y “DANIEL REYES” DE LA PARROQUIA DE SAN ANTONIO DE IBARRA. PROPUESTA DE METODOLOGÍA LÚDICA A TRAVÉS DE SOFTWARE”*

Autor: Roberth Sánchez

Director: Dr. Galo Álvarez

# Resumen

El objetivo consiste en ayudarlo a desarrollar su mente y sus potencialidades intelectuales, sensitivas, afectivas y físicas de modo armonioso. Por la semejanza de estructura entre el juego y la matemática, es claro que existen actividades y actitudes comunes que pueden ejercitarse escogiendo juegos adecuados.

Para lograr el objetivo, se desarrolló una propuesta diseñada y elaborada en base a metodología activa y técnicas dinámicas de fácil comprensión y aplicación para el docente y el estudiante, las mismas que permitirán la comprensión



























