

UNIVERSIDAD TÉCNICA DEL NORTE. FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS APLICADAS.

CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.

TRABAJO DE GRADO PREVIO LA OBTENCIÓN DEL TITULO EN INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.

TEMA:

SISTEMA PARA "ANALISIS DEL FRAMEWORK ASP.NET MVC 5. PROTOTIPO SISTEMA PARA EL CONTROL INTERNO DE USO DEL TIEMPO DE LOS RECURSOS HUMANOS DE CREATEC S.A."

APLICATIVO:

"EL CONTROL INTERNO DE USO DEL TIEMPO DE LOS RECURSOS HUMANOS DE CREATEC S.A."

Autor: Jimmy Fabricio Gómez Cadena.

Director: Ing. Diego Javier Trejo España.

Ibarra – Ecuador.

2015.

MANUAL TÉCNICO

A continuación se explica el procedimiento para poner en funcionamiento del sistema para el control interno de uso del tiempo de los recursos humanos de CREATEC S.A.

1. En primer lugar descargar he instalar SqlServer 2012 Express que es el manejador de base de datos utilizado en este proyecto, el link de descarga es el siguiente:

http://www.microsoft.com/es-es/download/details.aspx?id=29062

2. Descargar he instalar el IDE de desarrollo Visual Studio 2003, herramienta de desarrollo y compilación del proyecto, el lenguaje de programación utilizado es C#, se lo puede descargar en el siguiente link:

http://www.visualstudio.com/es-es/downloads/download-visual-studio-vs.aspx

3. Una vez instaladas las dos herramientas abrir SqlServer 2012 y restaurar el script de la base de datos (CP_control_proyectos), adjunto en los anexos del proyecto.



4. Una vez ejecutado el script puede visualizar en el explorador de objetos la creación de la base de datos.



5. El siguiente paso es crear el usuario administrador del sistema ejecutando el siguiente script.

6. Abrir el código del proyecto CP_control_proyectos y en explorador de la solución localizar la carpeta Models y abrir el archivo cp_control_proyectos.edmx.



7. Se puede visualizar el modelo de datos del aplicativo, el siguiente paso es conectar con la base de datos para poder consumir el servicio de datos en la aplicación web MVC; clic derecho en el modelo de los datos y seleccionar la opción "Actualizar modelo de datos"

ep_control_proyectos.edmx [Diagram1] * X Explorador de soluciones * # X * # # # # # # # # # # # # # # # # # # #
Formation Formation Formation
Actividad de publicación web Actividad de publicación web Consola del Administrador de paquetes Listo

8. Ingresar la configuración para la conexión con la base de datos

Modificar conexión	? 🔀			
Especifique la información para establecer conexión con el o seleccionado o haga clic en "Cambiar" para elegir un origen proveedor de datos diferente.	rigen de datos y/o un			
Origen de datos:				
Microsoft SQL Server (SqlClient)	Cambiar			
Nombre del servidor:				
JGOMEZ-PC	Actualizar			
Conexión con el servidor				
Outra autenticación de Windows				
O Usar autenticación de SQL Server				
Nombre de usuario:				
Contraseña:				
Guardar mi contraseña				
Establecer conexión con una base de datos				
Seleccione o escriba el nombre de la base de datos:				
CP_control_proyectos	-			
Asociar con un archivo de base de datos:				
	Examinar			
Nombre lógico:				
	Avanzadas			
Probar conexión Aceptar	Cancelar			

9. Agregar el modelo de la base de datos.

istente para actualizar	_
Elegir los objetos y la configuración de la base de datos	
Agregar Actualizar Eliminar	
Tablas	
ළත් Funciones y procedimientos almacenados	
Poner en plural o en singular los nombres de objeto generados	
V Incluir columnas de clave externa en el modelo	
Importar procedimientos almacenados y funciones seleccionados en Entity Model	
Selercione los elementos que desea agregar al modelo	
< Anterior Siguiente > Finalizar Cano	elar

10. Ejecutar el proyecto para comprobar su funcionamiento.

🔯 Información general sobre 🗙 🥔 Visual Studio Ultimate 201 🗴	🙁 insert into - Buscar con Gr 🗴 🧟 SQL INSERT INTO Statem 🗴 🗋 Control de proyectos 🛛 🗴 🔲	
← → C Dicalhost:1270/Personal/Login		☆ =
	CONTROL DE TIEMPOS EN PROYECTOS DE SOFTWARE	
	Login Registro	
	USUARIO	
	Ingresar	
		2011
		😵 🔓 📶 🕩 11/02/2015

11. Ingresar los datos que ingresamos al ejecutar el script en la BDD; usuario: Admin, password: jj.

