

ÍNDICE GENERAL

Certificación	ii
Dedicatoria	iii
Agradecimiento	iv
Índice General	v
Índice de Figuras	xii
Índice de Tablas	xiv
Introducción	xv

CAPITULO I: INTRODUCCIÓN AL REGISTRO DE LA PROPIEDAD

1.1	Introducción	2
1.2	Registro de la Propiedad	4
1.2.1	Breve Historia y Origen	4
1.2.2	Qué es el Registro de la Propiedad	4
1.2.3	Objeto del Registro de la Propiedad	5
1.2.4	Legislación Aplicable	5
1.3	Aspectos del Registro de la Propiedad	6
1.3.1	El registro como institución jurídica	6
1.3.2	El registro como oficina	6
1.3.3	El registro como servicio público	7
1.3.4	El registro como conjunto de libros	7
1.4	Fines del Registro de la Propiedad	8
1.5	Registrador de la Propiedad	9
1.5.1	El Registrador de la Propiedad	9
1.5.2	Deberes y Atribuciones	9
1.5.3	Obligaciones del Registrador	10
1.5.3.1	Obligaciones Tributarias	10
1.5.3.2	Obligaciones Patronales	11
1.5.4	Información consignada por los registradores en sus facturas	11
1.6	Organización del Registro de la Propiedad	12

1.7	Forma de llevar el Registro	16
	1.7.1 Títulos, actos y documentos que deben registrarse	16
1.8	Procedimiento registral	17
	1.8.1 Procesos que se realizan en el Registro	18

CAPITULO II: TECNOLOGIAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

2.1	Introducción	22
2.2	Sociedad de la Información	24
	2.2.1 Aspectos Generales	26
2.3	Tecnologías de la Información y comunicación	26
	2.3.1 Definición	26
	2.3.2 Beneficios	27
	2.3.3 Características	28
2.4	Información	29
	2.4.1 Definición	29
	2.4.2 Función	30
	2.4.3 Características	30
	2.4.4 Tipos	30
	2.4.5 Requerimientos para la Administración de la Seguridad de la Información	31
2.5	Comunicación	32
	2.5.1 Definición	32
	2.5.2 Elementos	32
	2.5.3 Funciones	33
	2.5.4 Tipos	33
2.6	Tecnología Web	34
	2.6.1 Intranet, Extranet e Internet	35
	2.6.1.1 Internet	35

2.6.1.2	Intranet	36
2.6.1.3	Extranet	36
2.6.2	Elementos fundamentales de la web	37
2.6.2.1	Localizador URL	37
2.6.2.2	Protocolo HTTP	39
2.6.2.3	Lenguaje HTML	40
2.6.3	Arquitectura cliente-servidor	40
2.6.3.1	Elementos de la arquitectura	41
2.6.3.1.1	Cliente web	41
2.6.3.1.2	Servidor web	42
2.6.3.1.3	Navegador web	42
2.6.4	Protocolos y Servicios	43
2.6.4.1	Protocolos de servicio orientados al usuario	44
2.6.4.1.1	TCP/IP: Protocolo de Control de Transmisión/ Protocolo Internet	44
2.6.4.1.2	HTTP: Protocolo de Transferencia de Hipertexto	46
2.6.4.1.3	FTP: Protocolo de Transferencia de Archivos	48
2.6.4.1.4	TELNET: Protocolo de Emulación de Terminal Remoto	49
2.6.4.1.5	NNTP: Protocolo de Transferencia para los grupos de Noticias de Red	49
2.6.4.1.6	SMTP: Protocolo Simple de Transferencia de Correo	50
2.6.4.2	Protocolos de servicio básico	51
2.6.4.2.1	DNS: Sistema de Nombres de Dominio	51

2.6.4.2.2	DHCP: Protocolo de Configuración Dinámica de Host	52
2.6.4.2.3	NAT: Traducción de Dirección de Red	54

CAPITULO III: INFORMÁTICA JURÍDICA

3.1	Introducción	56
3.2	Informática Jurídica	58
3.2.1	Qué es Informática Jurídica	58
3.2.2	Características	59
3.2.3	Clasificación de la Informática Jurídica	61
3.2.3.1	Informática Jurídica Documental	61
3.2.3.2	Informática Jurídica de Gestión	65
3.3	Informática Jurídica y su relación con el Derecho Informático y Otras Ramas	69
3.4	Derecho Informático	73
3.5	Aplicaciones de la Informática Jurídica	74

CAPITULO IV: DERECHO REGISTRAL

4.1	Introducción	78
4.2	Derecho Registral	80
4.2.1	Evolución Histórica	80
4.2.2	Definición de Derecho Registral	81
4.2.3	Caracteres del derecho Registral	82
4.3	Fines del Derecho Registral Inmobiliario	83
4.4	Publicidad Registral	84
4.4.1	Definición	84

4.4.2	Clasificación	84
4.5	Sistemas Registrales	84
4.5.1	Definición	84
4.5.2	Clasificación	85
4.6	Principios Registrales	88
4.6.1	Definición	88
4.6.2	Clasificación	89
4.6.2.1	Principio de Rogación	89
4.6.2.2	Principio de Prioridad	91
4.6.2.3	Principio de Fe Pública Registral	92
4.6.2.4	Principio de Legalidad	92
4.6.2.5	Principio de Publicidad	93
4.6.2.6	Principio de Tracto Sucesivo	94
4.6.2.7	Principio de Inscripción	96
4.6	Instrumentos Registrales	96

CAPITULO V: TECNOLOGÍA .NET

5.1	Introducción	101
5.2	Definición de .NET	103
5.3	Evolución de .NET	104
5.3.1	Finalidades de .NET	105
5.3.2	Características de .NET	105
5.3.3	Ventajas y Desventajas de .NET	106
5.4	Componentes de la plataforma .NET	107
5.4.1	Smart Clients: Clientes Inteligentes	108
5.4.2	Servidores	109
5.4.3	Servicios Web basados en XML	110

5.4.4	Herramientas de desarrollo	112
5.5	Plataforma de desarrollo .Net Framework	113
5.5.1	Definición	114
5.5.2	Objetivos de .Net Framework	114
5.5.3	Componentes	115
5.5.3.1	Common Language Runtime CLR	116
5.5.3.2	Biblioteca de clases	120
5.6	ASP.NET	121
5.6.1	Antecedentes de ASP.NET	121
5.6.2	Características de ASP.NET	122
5.6.3	Funcionalidad de ASP.NET	124
5.6.4	Ventajas y desventajas	125
5.7	Seguridad en ASP.NET	126
5.7.1	Arquitectura de seguridad de ASP.NET	126
5.7.2	Autenticación y Autorización en ASP.NET	127
5.7.3	Seguridad de las aplicaciones Web en IIS y ASP.NET	128

CAPITULO VI: DESARROLLO DEL APLICATIVO

6.1	Estudio de viabilidad	132
6.1.1	Introducción	132
6.1.2	Descripción	132
6.1.3	Características	134
6.1.4	Establecimiento del Alcance del Sistema	138
6.2	Análisis del Sistema	143
6.2.1	Establecimiento de Requisitos	143
6.2.2	Especificaciones del sistema	146
6.3	Diseño del Sistema	165
6.3.1	Descripción detallada del sistema	165

6.3.2	Descripción de los controles del sistema	166
6.3.3	Técnicas de implementación	167
6.4	Arquitectura del sistema	168

CAPITULO VII: CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

7.1	Verificación de la Hipótesis	170
7.2	Conclusiones	172
7.3	Recomendaciones	174
7.4	Posibles Temas de Tesis	175
	Bibliografía	177
	Glosario	185
	Anexos	198

INDICE DE FIGURAS**CAPITULO I**

Fig. 1.1	Mapa Funcional del Registro	12
Fig. 1.2	Procesos del Registro de la Propiedad	18

CAPITULO II

Fig. 2.1	Convergencia de las Tecnologías de la Información y Comunicación	24
Fig.2.2	Visión general de la sociedad de la información	25
Fig. 2.3	Tecnologías de la información y Comunicación (TIC)	27
Fig. 2.4	Proceso de la información	29
Fig. 2.5	Internet	36
Fig. 2.6	Localizador URL	38
Fig. 2.7	Protocolo HTTP, Comunicación entre navegador y servidor	39
Fig. 2.8	Arquitectura cliente- servidor	41
Fig. 2.9	Elementos de la Arquitectura Cliente- Servidor	43
Fig. 2.10	Arquitectura del Protocolo TCP/IP	45
Fig. 2.11	Protocolo de Transferencia de Hipertexto	46
Fig. 2.12	Comunicación entre el navegador y servidor	48
Fig. 2.13	Protocolo de Transferencia de Archivos	48
Fig. 2.14	Protocolo de Emulación de Terminal Remoto	49
Fig. 2.15	Protocolo NNTP	49
Fig. 2.16	Protocolo SMTP	50
Fig. 2.17	Estructura del sistema DNS	51
Fig. 2.18	Protocolo DNS	52
Fig. 2.19	Protocolo DHCP	53
Fig. 2.20	Protocolo NAT	54

CAPITULO III

Fig. 3.1	Resumen de Informática Jurídica	59
Fig. 3.2	Clasificación de la Informática Jurídica	61

Fig. 3.3	Derecho Informático	74
----------	---------------------	----

CAPITULO V

Fig.5.1	Plataforma.Net	103
Fig. 5.2	Componentes de .NET	107
Fig. 5.3	Clientes Inteligentes	108
Fig. 5.4	Servidores	109
Fig. 5.5	Servicios Web basados en XML	111
Fig. 5.6	Herramientas de desarrollo	112
Fig. 5.7	Tipos de interacciones de los componentes de .NET	112
Fig. 5.8	Componentes de .NETFRAMEWORK	116
Fig. 5.9	Arquitectura de seguridad de ASP.NET	127

CAPITULO VI

Fig. 6.1	Diagrama Mapa Funcional del Registro	147
Fig. 6.2	Diagrama de la creación de la inscripción	148
Fig. 6.3	Caso de Uso Ingreso al Sistema	149
Fig. 6.4	Caso de Uso Permisos de Super Administrador	150
Fig. 6.5	Caso de Uso Permisos de Administrador	151
Fig. 6.6	Caso de Uso Permisos de Operador	152
Fig. 6.7	Caso de Uso Creación de Nueva Inscripción	153
Fig. 6.8	Caso de Uso Impresión de razón de inscripción	154
Fig. 6.9	Caso de Uso Impresión de certificados	155
Fig. 6.10	Diagrama de Secuencia- Ingreso al Sistema	156
Fig. 6.11	Diagrama de Secuencia- Ingreso de nuevo certificado	157
Fig. 6.12	Diagrama de Secuencia- Impresión de inscripción	158
Fig. 6.13	Diagrama de Secuencia- Impresión de certificados	159
Fig. 6.14	Prototipo de la pantalla principal FRONTEND	160
Fig. 6.15	Diseño de la pantalla principal	161
Fig. 6.16	Prototipo de la pantalla principal BACKEND	162
Fig. 6.17	Prototipo de la pantalla de ingreso de información	163
Fig. 6.18	Arquitectura del sistema	168

INDICE DE TABLAS

CAPITULO I

Tabla 1.1	Tipos de contratos	15
-----------	--------------------	----

CAPITULO II

Tabla 2.1	Características de Internet, Intranet y Extranet	37
-----------	--	----

CAPITULO III

Tabla 3.1	Comparación entre IJD e IJG	69
-----------	-----------------------------	----

CAPITULO V

Tabla 5.1	Ejemplos de .NET	113
-----------	------------------	-----

Tabla 5.2	Ejemplos de espacios de nombres	121
-----------	---------------------------------	-----

CAPITULO VI

Tabla 6.1	Características del sitio web	138
-----------	-------------------------------	-----

Tabla 6.2	Requisitos de Hardware y Software	164
-----------	-----------------------------------	-----