



# Gobierno Municipal del Cantón Bolívar

---

## Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]

---

*Plan de Pruebas*

**Versión: <1.2>**



**Universidad Técnica del Norte**

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]	Versión: <1.2>
Plan de Pruebas	Fecha: 23/06/2010

### *Histórico de Revisiones*

<b>Fecha</b>	<b>Versión</b>	<b>Descripción</b>	<b>Autor</b>
09/06/2010	1.0	Borrador inicial	Daniel López Hinojosa
17/06/2010	1.1	Pruebas Funcionales	Daniel López Hinojosa
23/06/2010	1.2	Pruebas y herramientas	Daniel López Hinojosa

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMGB]	Versión: <1.2>
Plan de Pruebas	Fecha: 23/06/2010

## Contenido

1	Introducción.....	1
1.1	Propósito .....	1
1.2	Alcance .....	1
1.3	Referencias .....	1
2	Requerimientos para las Pruebas.....	1
3	Estrategia de Pruebas.....	2
3.1	Tipos de Pruebas .....	2
3.1.1	Pruebas funcionales .....	2
3.1.2	Pruebas de Interfaz de Usuario.....	2
3.1.3	Pruebas de Desempeño.....	3
3.1.4	Pruebas de Seguridad y Control de Acceso .....	3
4	Herramientas.....	4
5	Recursos .....	4
6	Entregables .....	4

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMGB]	Versión: <1.2>
Plan de Pruebas	Fecha: 23/06/2010

# Plan de Pruebas

---

## 1 Introducción

### 1.1 Propósito

El propósito del Plan de Pruebas de la Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMGB] es:

- Generar un artefacto para la planificación y el control de las pruebas
- Listar los requerimientos para implementar las pruebas.
- Delinear estrategias para realizar las pruebas
- Identificar los recursos requeridos.
- Listar los entregables y las actividades del proceso de pruebas.

### 1.2 Alcance

Este plan de pruebas describe las pruebas de integración del sistema IOS-GMGB encaminadas a evaluar la funcional, escalabilidad y desempeño.

Se realizarán las pruebas de los siguientes aspectos funcionales:

1. Autenticación única (SSO) en los dos subsistemas integrados
2. Integración del subsistema de gestión de contenidos al portal

Las interfaces que se evaluarán son:

1. Agregación de documentos desde el portal al sistema de gestión documental
2. Obtención de documentos desde el sistema de gestión de contenidos hacia el portal

### 1.3 Referencias

- Casos de uso:
- Plan de desarrollo de software
- Documento de arquitectura software

## 2 Requerimientos para las Pruebas

- Pruebas Funcionales
  - Verificación de que el sistema funcione como está previsto.
- Pruebas de Interfaz de Usuario
  - Facilidad de navegación.
- Pruebas de Desempeño
  - Verificar el tiempo de respuesta del acceso al sistema
- Pruebas de seguridad y control de acceso
  - Verificar acceso de usuarios

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]	Versión: <1.2>
Plan de Pruebas	Fecha: 23/06/2010

### 3 Estrategia de Pruebas

En las estrategias de prueba se consideran las técnicas a ser usadas y el criterio de aceptación para considerar una prueba como cumplida.

#### 3.1 Tipos de Pruebas

##### 3.1.1 Pruebas funcionales

<b>Objetivo:</b>	Verificar la apropiada navegación dentro del sistema, ingreso, procesamiento y recuperación de datos.
<b>Técnica:</b>	Ejecutar cada caso de uso, flujo básico o función utilizando datos de prueba válidos e inválidos, con el fin de comprobar:  Que emite resultados esperados con datos válidos.  Que emite mensajes error o de advertencia cuando se utiliza un dato inválido.
<b>Criterio de completitud:</b>	Todas las pruebas planeadas han sido realizadas. Todos los defectos encontrados han sido registrados.
<b>Consideraciones Especiales:</b>	Identificar aspectos internos o externos que impactan la correcta ejecución de las pruebas del Sistema

##### 3.1.2 Pruebas de Interfaz de Usuario

<b>Objetivo:</b>	Verificar la correcta navegación reflejando las funcionalidades.  Comprobar la navegación página por página, usando métodos de acceso tales como: tabuladores, movimientos del mouse, teclas rápidas, entre otros.  Asegurar que la estructura y características, tales como: menú, medidas, posiciones, estados y enfoques se verifican conforme a lo esperado.
<b>Descripción de la Prueba:</b>	Verifica la interacción del usuario con el software asegurándose que la interfaz tiene una apropiada navegación y que los objetos de la interfaz se encuentran dentro de los estándares definidos.
<b>Técnica:</b>	Un grupo de usuarios hacen uso del sistema en actividades cotidianas, procesan transacciones y producen salidas normales del sistema.  Los usuarios realizan pruebas al sistema a su criterio.
<b>Criterio de completitud:</b>	Tiempo prudente en aplicación de la prueba.
<b>Consideraciones Especiales:</b>	Registrar los errores detectados para que puedan ser corregidos.

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]	Versión: <1.2>
Plan de Pruebas	Fecha: 23/06/2010

### 3.1.3 Pruebas de Desempeño

<b>Objetivo:</b>	Verificar los tiempos de respuesta arrojados por el sistema en condiciones de: Concurrencia normal. Concurrencia máxima.
<b>Descripción de la Prueba:</b>	Estas pruebas miden tiempos de respuesta, índices de procesamiento de transacciones y otros requisitos sensibles al tiempo. Usualmente se ejecutan varias veces, utilizando en cada una, carga diferente en el sistema.. Además miden el desempeño del sistema en función de condiciones tales como carga o configuraciones de hardware
<b>Técnica:</b>	Un grupo de usuarios que ponen usan el sistema en un ambiente real realizando actividades cotidianas, procesan transacciones y producen salidas normales del sistema.
<b>Criterio de completitud:</b>	Tiempo prudente en aplicación de la prueba.
<b>Consideraciones Especiales:</b>	Registrar los errores detectados para que puedan ser corregidos.

### 3.1.4 Pruebas de Seguridad y Control de Acceso

<b>Objetivo:</b>	Verificar que los usuarios puedan acceder solo a aquellas funciones y datos de acuerdo a su perfil..
<b>Descripción de la Prueba:</b>	Pruebas de: Seguridad de Aplicación y Seguridad del Sistema
<b>Técnica:</b>	Ejecutar pruebas para cada tipo de usuario y verificar los permisos creando transacciones específicas para cada tipo de usuario. Cambiar rol de usuario y ejecutar las mismas pruebas para los mismos usuarios. En cada caso verificar que funciones o datos están correctamente disponibles o denegados.
<b>Criterio de completitud:</b>	Verificar cada tipo de usuario y los datos y funciones apropiadas
<b>Consideraciones Especiales:</b>	

## 4 Herramientas

	Herramienta
<b>Registro de Defectos</b>	MS Word
<b>Otras herramientas de prueba</b>	SQLPLUS
<b>Gestión del Proyecto</b>	Microsoft Project
	Microsoft Word
	Microsoft Excel

## 5 Recursos

La siguiente tabla muestra los colaboradores que se encargarán de la realización de las pruebas:

Recursos Humanos		
Rol	Recursos Requeridos	Responsabilidades específicas/comentarios
<b>Administrador de Pruebas</b>	Daniel López	Llevar las pruebas bajo criterios establecidos. Asesoría técnica Proporcionar los recursos necesarios
<b>Diseñador de Pruebas</b>	Daniel López	Establecer, clasificar e implementar los casos de pruebas Generar el plan de pruebas Evaluarlas pruebas
<b>Evaluador del Sistema</b>	Fabrizio Benavides Mercedes Ormaza Sonia Morillo Paola Revelo	Ejecutar pruebas Registrar defectos errores y resultados

## 6 Entregables

Los entregables de las actividades de pruebas definidas en este plan se describen en la siguiente tabla:

Entregable	Propietario	Revisión / Distribución
<b>Plan de Pruebas</b>	Daniel López	Coordinador del Proyecto
<b>Conjunto de datos de prueba</b>	Paola Revelo	Responsable del Proyecto
<b>Reportes de defectos</b>	Daniel López	Responsable del Proyecto

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]	Versión: <1.2>
Plan de Pruebas	Fecha: 23/06/2010

<b>Resultado de Pruebas</b>	Daniel López	-
<b>Reporte de Evaluación de Pruebas</b>	Daniel López	Responsable del Proyecto