

UNIVERSIDAD TÉCNICA DEL NORTE



FACULTAD DE CIENCIAS APLICADAS

CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Manual de Usuario

**SISTEMA MULTIMEDIA PARA LA ENSEÑANZA DE EDUCACIÓN VIAL
A NIÑOS Y NIÑAS DEL ECUADOR**

AUTOR: ELIZABETH GUADALUPE CHULDE USIÑA

IBARRA - ECUADOR

2016

Índice General

Índice General	2
Índice de Figuras	3
Manual de Usuario	4
1.1.Requisitos de Instalación	4
1.2.Instalación.....	4
Esquema de Navegación.....	9
2.1.Manejo del Sistema	10
2.2.Interfaz de usuario	10

Índice de Figuras

Figura 1 Libro.....	5
Figura 2 Adobe flash.....	5
Figura 3 Instalador SEGVIAL.....	6
Figura 4 Idioma.....	6
Figura 5 Acuerdo de Licencia.....	7
Figura 6 Carpeta de Destino.....	7
Figura 7 Proceso de Instalación.....	8
Figura 8 Fin de la Instalación.....	8
Figura 9 Icono de Ejecución.....	9
Figura 10 Mapa del Sitio.....	10
Figura 11 Página de Inicio.....	11
Figura 12 Pagina Principal.....	12
Figura 13 Página de Bienvenida.....	12
Figura 14 Página Planificación.....	13
Figura 15 Módulos de Aprendizaje.....	13
Figura 16 Elemento Humano.....	14
Figura 17 Video Elemento Humano.....	14
Figura 18 Ejemplo Video Elemento Humano.....	15
Figura 19 Juegos de Memoria.....	16
Figura 20 Elemento Material.....	16
Figura 21 Elemento Legal.....	16
Figura 22 Elemento Económico.....	17
Figura 23 Juegos.....	17
Figura 24 Ejemplo Rompecabezas.....	18
Figura 25 Juego Memoria.....	19
Figura 26 Videos.....	19
Figura 27 Evaluación.....	20
Figura 28 Ejemplo Evaluación.....	20

Manual de Usuario

Dentro del manual de usuario se describirá los requisitos de instalación, el proceso de Instalación y manejo del sistema.

Al tratarse de una aplicación multimedia debe tener instalado Toolbook y Adobe Flash para la ejecución.

1.1.Requisitos de Instalación

Para que el Sistema Multimedia pueda funcionar adecuadamente, se detallan las características, pero para su mejor funcionamiento también se recomienda lo siguiente

- **Hardware**

Los sistemas multimedia además de los componentes básicos necesitan más memoria y más capacidad de almacenamiento debido a que no solo se utiliza texto sino también imágenes a color, sonido y video.

- **Software**

Sistema Operativo: Windows 7 o superior

1.2. Instalación

Para la instalación del sistema Multimedia siga detenidamente los pasos que se enumeran a continuación:

a) Para iniciar con la instalación del Software Multimedia

- Ingrese el DVD en el lector de su computador
- A continuación le presenta la siguiente pantalla en donde debe elegir Abrir carpeta para archivos
- Y pulse en el botón Aceptar

b) Se mostrará en la siguiente pantalla el contenido del DVD que es el instalador del software (setup.exe) y un instalador de Toolbook y Adobe Flash

Toolbook

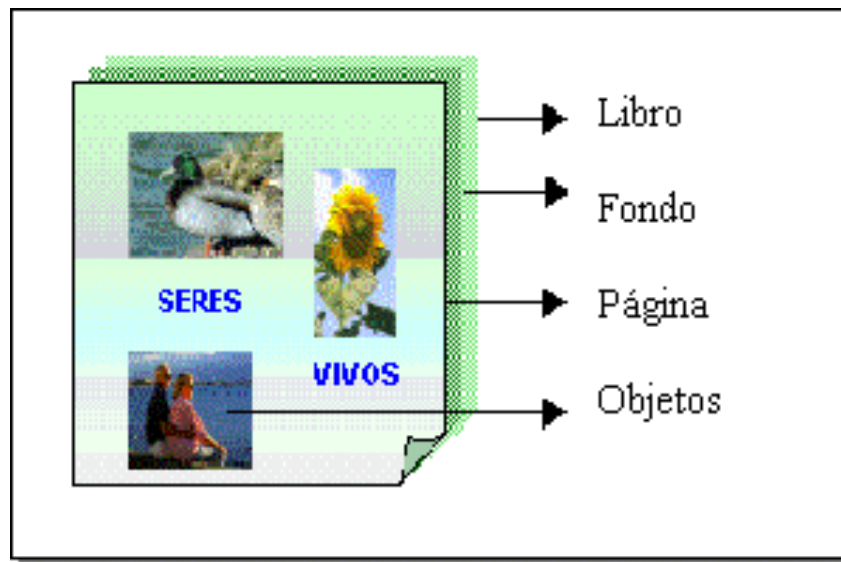


Figura 1 Libro

Fuente: (SumTotal, 2016)

Adobe Flash



Figura 2 Adobe flash

Fuente (Adobe, sf)

c) Luego de instalar las herramientas correspondientes, hacer doble clic en el icono Setup.exe y se mostrará la pantalla de bienvenida a la instalación del software educativo



Figura 3 Instalador SEGVIAL

d) A continuación seleccione el idioma y haga click en aceptar

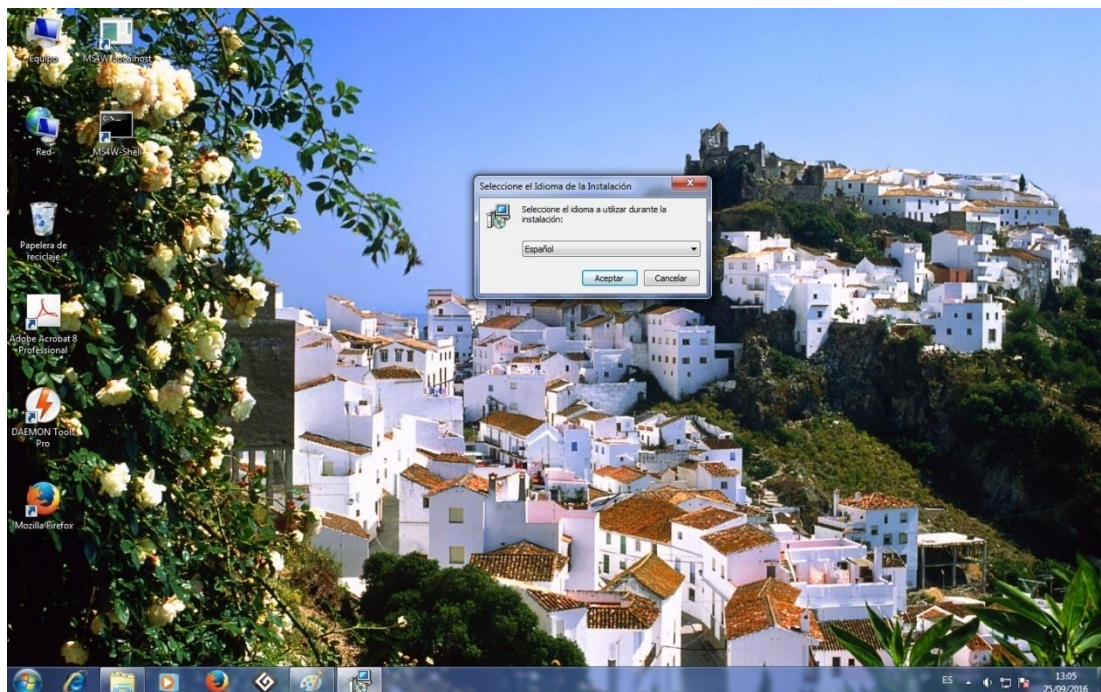


Figura 4 Idioma

e) Lea detenidamente las instrucciones de instalación y pulse en el botón (Aceptar) o si desea cancelar la instalación pulsar en el botón (Cancelar)



Figura 5 Acuerdo de Licencia

f) Luego de haber pulsado en el botón siguiente se muestra la siguiente pantalla en donde el Asistente de instalación muestra una carpeta de instalación por defecto o si desea cambiar, debe seleccionar la carpeta destino de instalación del Software Educativo.

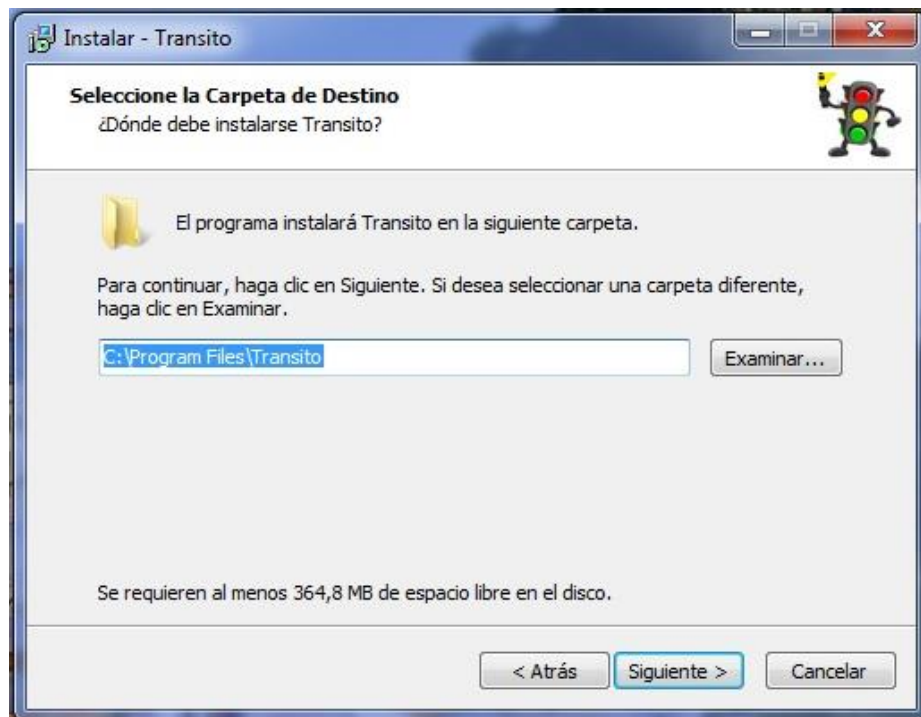


Figura 6 Carpeta de Destino

g) Seleccione la unidad de disco y la carpeta en donde desea instalar la aplicación y luego pulse en el botón **Siguiente**

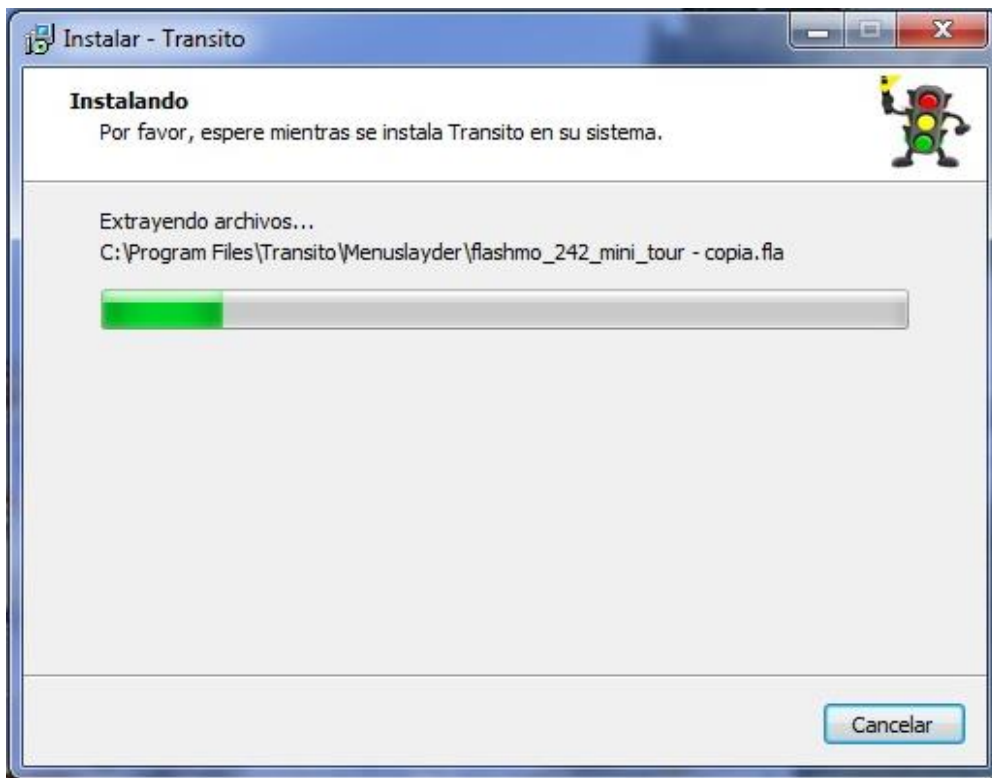


Figura 7 Proceso de Instalación

Espere hasta que termine de cargar todos los archivos y se mostrara la ventana de **Finalizar**.



Figura 8 Fin de la Instalación

Por último podrá visualizar en el escritorio el acceso directo que se creó luego de la instalación y que le permitirá ejecutar el programa.

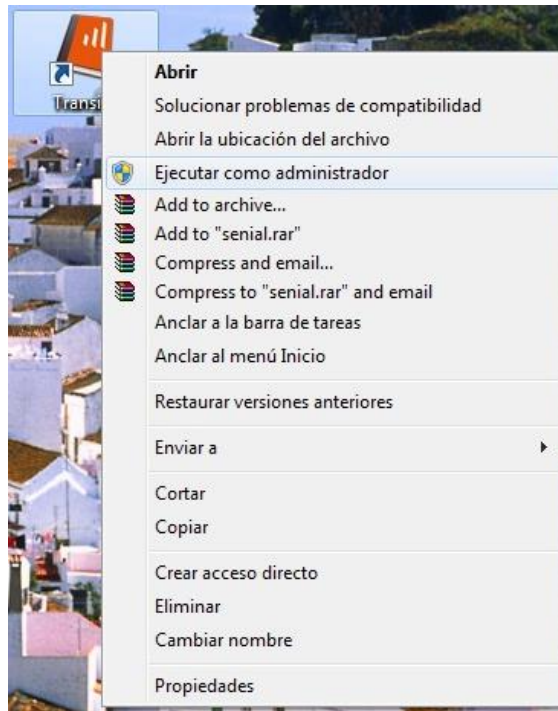


Figura 9 Icono de Ejecución

Esquema de Navegación

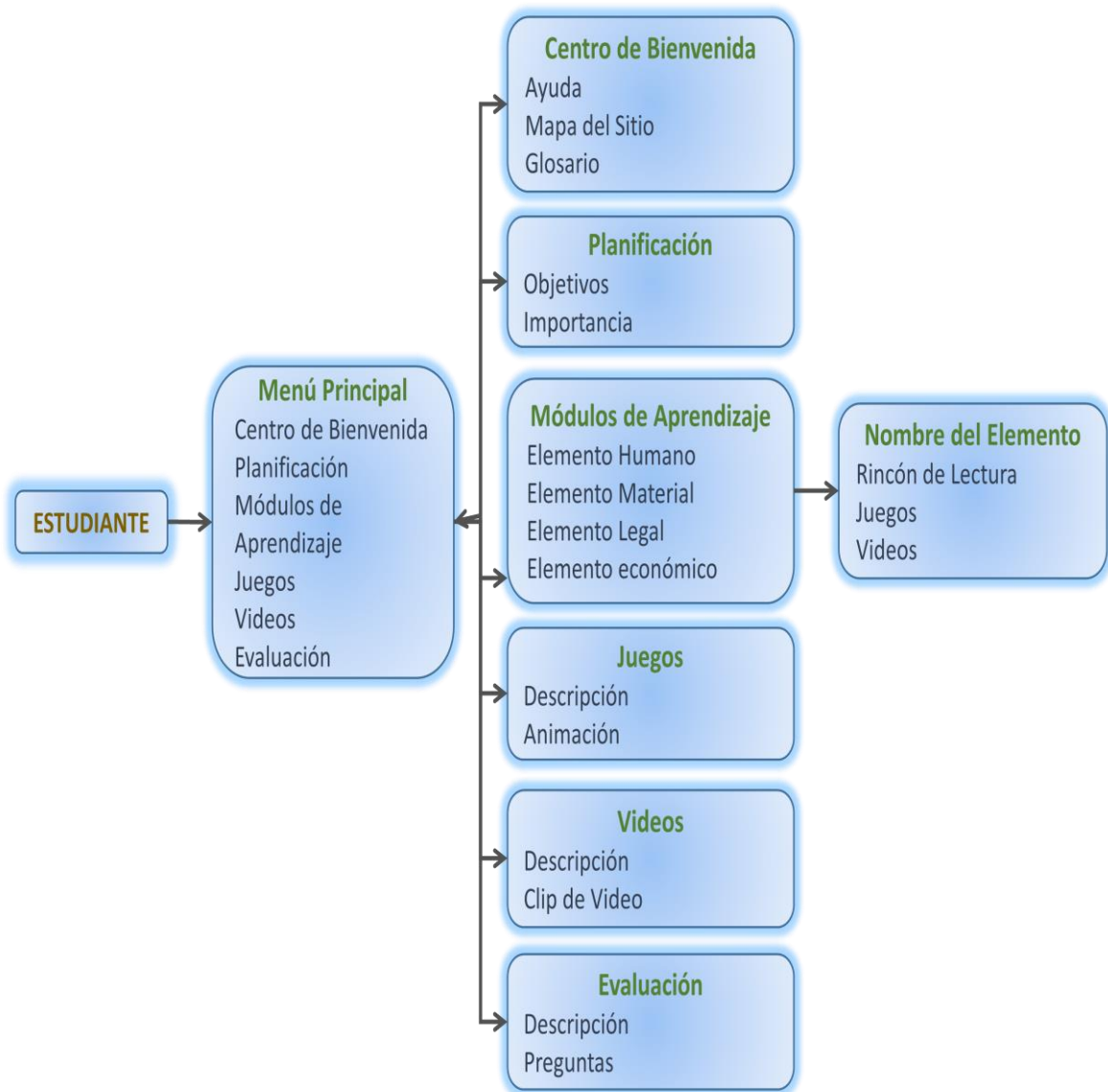


Figura 10 Mapa del Sitio

2.1. Manejo del Sistema

A continuación se detalla el manejo del sistema paso a paso:

Para ingresar al Sistema Multimedia “SegVial”, se lo hace de la siguiente manera.

a) Hacer clic en el botón Inicio, Todos los Programas, Carpeta SegVial y hacer clic en el icono SegVial.

b) Luego de realizar el paso anterior se muestra la siguiente pantalla de Iniciación del Sistema Multimedia

2.2. Interfaz de usuario

La Página de inicio nos muestra algunas animaciones que hacen referencia al trabajo que realiza la Policía de Tránsito y la ayuda que presta a la ciudadanía.

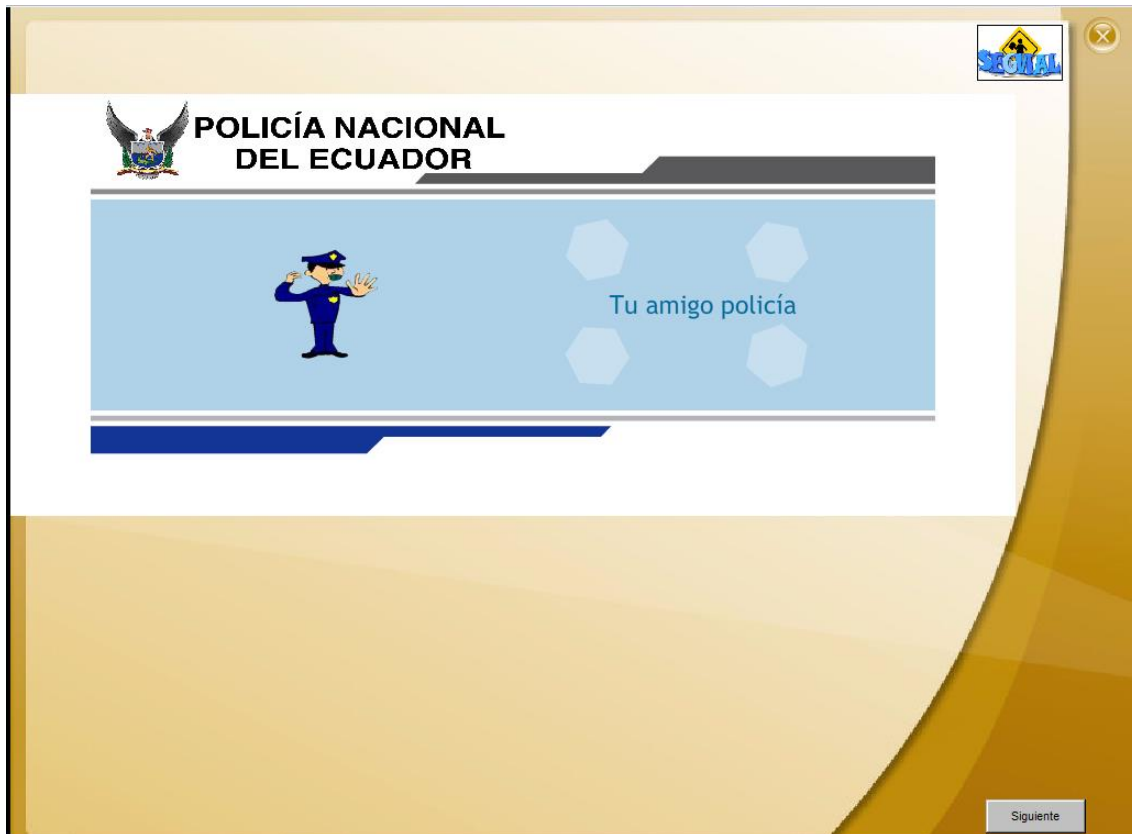


Figura 11 Página de Inicio

Muestra la pantalla de presentación del software multimedia, aquí se escucha el himno de la policía nacional y un mensaje sobre la importancia de la Educación Vial.
Para continuar presione **Siguiente**.

La figura que se muestra a continuación es la **Pantalla Principal** en la cual se muestran todos los enlaces por los que puede recorrer el usuario.



Figura 12 Pagina Principal

Si presiona **Bienvenida** puede observar la **Página de Bienvenida** con enlaces importantes que contienen ayudas para el usuario, indicando la acción que realiza cada botón al hacer clic.



Figura 13 Página de Bienvenida

En la **Página de Planificación** encontramos conceptos básicos



Figura 14 Página Planificación

La Figura que se muestra a continuación es la pantalla de **Módulos de Aprendizaje**



Figura 15 Módulos de Aprendizaje

Al hacer clic en cualquier botón de la ilustración encontrará la descripción de cada uno de los módulos, el usuario puede seleccionar el tema que desee conocer.

La siguiente figura muestra los contenidos del **Elemento Humano**, pulse en cualquier botón y le presentará contenidos similares a los que se muestra en la pantalla siguiente como Paso peatonal, Señales de tránsito, etc según sea el caso. Así como también puede jugar o mirar el video.



Figura 16 Elemento Humano

A continuación se muestra la página que contiene el enlace a los videos relacionados con el Elemento Humano.



Figura 17 Video Elemento Humano

Al hacer clic en el botón **Ver Video**

Muestra un video que describe la las normas viales.

- a) Pulse en Reproducir para ver el video
- b) Pulse pausa para parar la reproducción
- c) Pulse Salir para parar la reproducción y salir del video.



Figura 18 Ejemplo Video Elemento Humano

Esta pantalla es la que contiene los juegos puzzle que el estudiante va a resolver



Figura 19 Juegos de Memoria

En esta parte podemos ver los contenidos que corresponden al **Elemento Material**, con algunos enlaces que nos llevan a la descripción de los mismos



Figura 20 Elemento Material

La siguiente figura nos muestra la parte del **Elemento Legal**, en donde podrá encontrar una guía específica de las contravenciones que se aplican tanto a los conductores como a los peatones.



Figura 21 Elemento Legal

En la siguiente página se puede visualizar la parte del **Elemento Económico**



Figura 22 Elemento Económico

A continuación se muestra la parte de **Juegos** en donde se encuentran distribuidos 11 juegos, tanto de memoria como rompecabezas y el estudiante puede seleccionar cualquiera de ellos.



Figura 23 Juegos

Este juego le permite al estudiante seleccionar la imagen que desea armar, así como también en cuantas fichas quiere que se descomponga la imagen



Figura 24 Ejemplo Rompecabezas

Aquí el estudiante debe hacer clic en cada imagen y arrastrar al lugar que corresponde e ir armando la imagen, si es necesario realizar un giro en la imagen, solo debe presionar la barra espaciadora.

En los juegos de memoria el estudiante debe seleccionar dos imágenes que puedan formar una pareja, hasta encontrar todas las parejas correspondientes, al finalizar tiene la opción de jugar nuevamente.



Figura 25 Juego Memoria

En esta pantalla podemos visualizar un listado de **Videos** que hace referencia a los diferentes temas analizados en este tutorial y el estudiante puede seleccionar el video que prefiera.

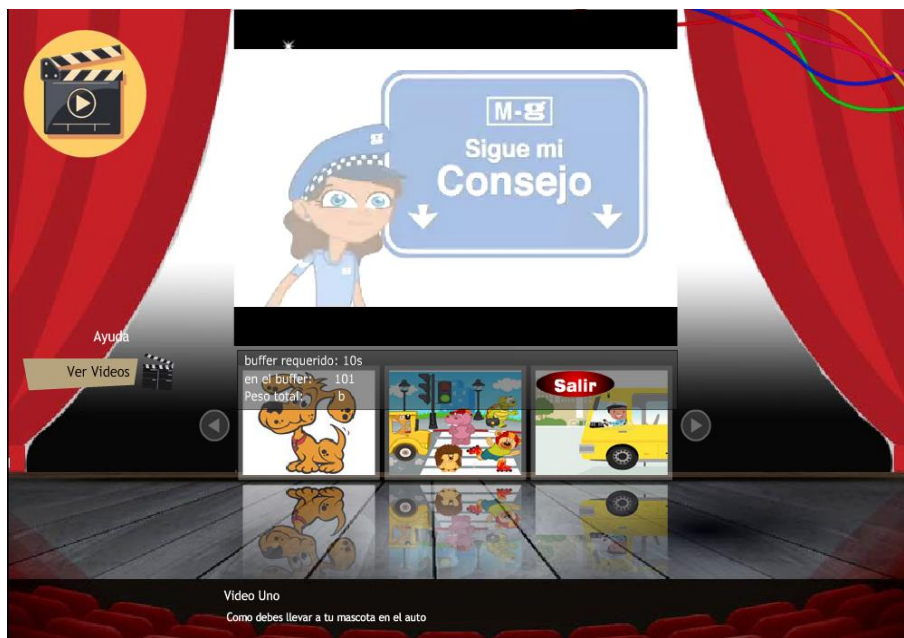


Figura 26 Videos

Finalmente está la página de **Evaluación**.



Figura 27 Evaluación

El sistema cuenta con tres evaluaciones distintas que el estudiante puede seleccionar y se encuentran diseñadas con imágenes, para darle mayor facilidad al estudiante.



Figura 28 Ejemplo Evaluación