

Curso de Computación Básica

Elaborado por: Juan Carlos Estévez

Contenido

1. Instalación:	4
1.1Creación de Correo Gmail:	4
1.2Instalación de Python	6
1.3 Instalación de Google Course Builder	10
1.3.1 Archivos de Modificación	10
1.3.1.1 course.yaml	10
1.3.1.2 course_template.yaml	11
1.4Instalación de Google App Engine	17

1. Instalación:

Para poder iniciar con la instalación es necesario crear un correo gmail el cual será necesario en todos los puntos a instalar.

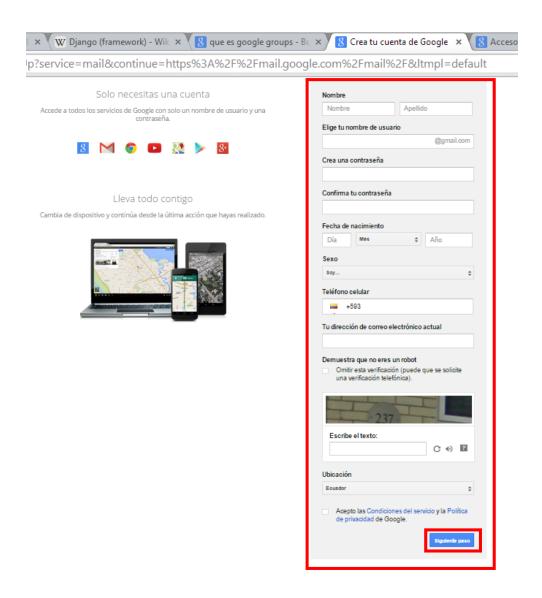
1.1.-Creación de Correo Gmail:

Paso1: El primer paso es acceder a la página https://accounts.google.com/ ahí damos click en el botón crear cuenta (cuadro rojo)

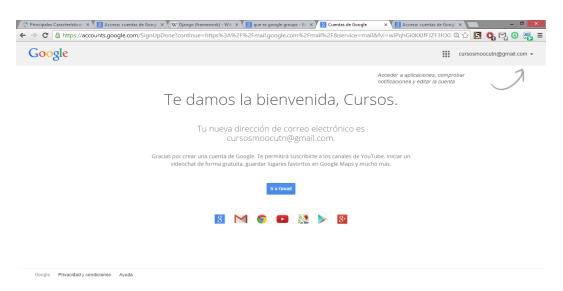




Paso2: El siguiente paso es llenar los datos personales para crear la cuenta (cuadro rojo) y al finalizar dar click en el botón azul que dice "Siguiente Paso"



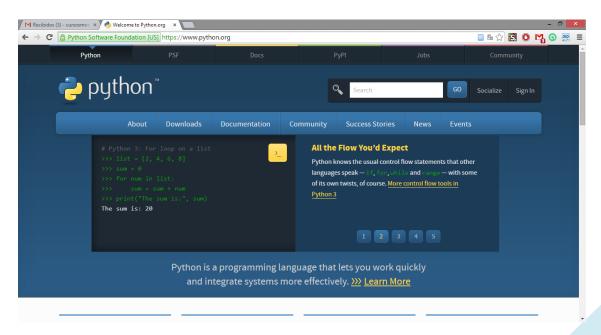
Paso3: Al finalizar ya tendremos nuestra cuenta creada y la podremos verificar sin ningún problema.



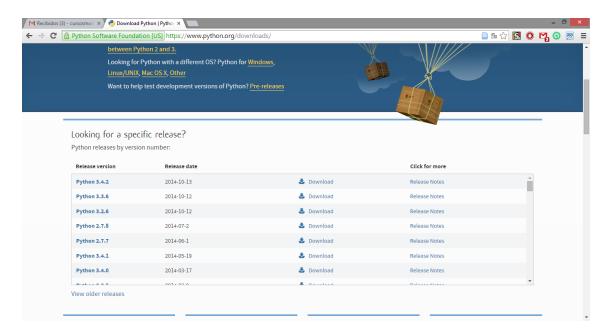
1.2.-Instalación de Python

El siguiente paso para poder desarrollar el curso o la plataforma del mismo, es indispensable instalar python el lenguaje en el cual está desarrollado el curso .Es importante resaltar que la instalación debe hacerse de la versión que en la página de código de google course se indique ya que instalar la última versión no es ejecutable la instalación. Para la versión actual de google course builder 1.7.8 es necesario instalar la versión de python 2.7.8 y no la última que es python 3.4.2

Paso1.- El primer paso es acceder a la página de python https://www.python.org/ para descargar el instalador del lenguaje.



Paso 2.- Seguidamente accedemos a descarga para descargar la versión antes mencionada.



Paso3.- Una vez que tenemos descargado el instalador solo accedemos a él mediante doble click.



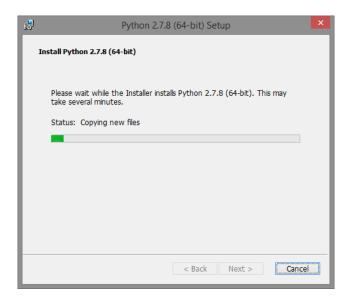
Paso 4: El siguiente paso es determinar la carpeta de instalación.



Paso 5: En este paso se determina las características y el espacio necesario requerido para su instalación.



Paso 6: Esperamos la instalación completa del lenguaje



Paso 7: Se espera el mensaje de instalación de python



Paso 8: Por ultimo verificamos la instalación de python mediante el terminal de python

```
C:\Python27\python.exe - \Rightarrow X

Python 2.7.8 (default, Jun 30 2014, 16:08:48) [MSC v.1500 64 bit (AMD64)] on win A

32

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> _ _
```

1.3.- Instalación de Google Course Builder

1.3.1.- Archivos de Modificación

Por defecto, todos los ajustes en curso Builder son genéricos o contienen texto de marcador de posición. Usted debe cambiar la configuración del curso Builder para que sean específicos de su curso. Puede configurar todos estos artículos y más a través de dos archivos: course.yamly course_template.yaml. Estos archivos se encuentran en el directorio raíz de la instalación de golf Constructor.

1.3.1.1 course.yaml

La siguiente lista muestra los tipos de ajustes que usted encontrará en course.yaml.

- Title: Título del curso. Esta cadena aparece en el navegador como el nombre de la ventana o pestaña que contiene su curso.
- Blurb: página propaganda principal (texto introductorio en la página principal)
- Instructor_details: Información sobre el instructor para mostrar en la página principal
- Main_video: Tanto si quieres un vídeo o una imagen en la página principal. Si
 especifica tanto, video tendrá prioridad. La ruta de acceso al directorio de la
 imagen también debe ser relativa, no absoluta. Es decir, los activos / img no /
 activos / img.
- Fecha inicial: Curso fecha de inicio
- Forum_url: Foro URL
- Announcement_list_url: dirección URL de la lista de correo donde los estudiantes pueden inscribirse para recibir anuncios de cursos
- Locale: Local para la internacionalización.
- Navegable: sea que los estudiantes que no están registrados pueden navegar libremente los contenidos de la asignatura.
- Google_analytics_id: Especifique su ID de seguimiento de Google Analytics, en su caso, con este ajuste.

• Google_tag_manager_id: Especifique su ID de Google Tag Manager, en su caso,

con este ajuste.

reg_form

• : header_text texto de cabecera para el formulario de inscripción al curso

• additional_registration_fields: HTML que representan campos adicionales para

incluir en el formulario de inscripción en el curso

• can_register: Activa el registro del estudiante dentro o fuera. Los valores posibles

son Verdadero, que permite el registro de los estudiantes, y Falso, que no lo

permite. El valor predeterminado es Verdadero.

assessment_confirmations

result_text: HTML que se mostrará en la página de confirmación de prueba

unidad

• hide_lesson_navigation_buttons: Especifique si se debe ocultar la página

anterior y Página siguiente botones de navegación en la parte inferior de la

lección y actividad páginas.

1.3.1.2 course_template.yaml

Usted encontrará los siguientes ajustes en course_template.yaml. Todos los cursos

heredan los valores de este archivo durante la representación HTML.

institución

• Nombre: Nombre de la institución

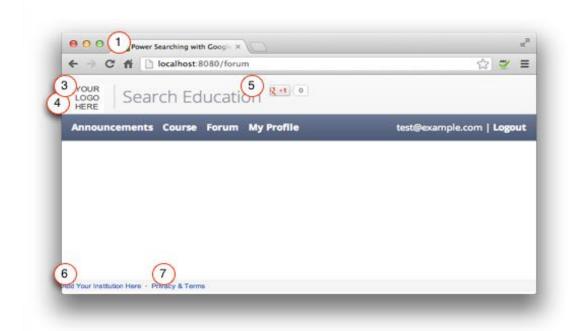
• url: URL de la página web de su institución

• logo: url: Link y el texto alternativo para el logotipo del curso o su institución

11

base

- HTML para ser incluida antes del cierre cabeza etiqueta en todas las páginas, incluyendo código de analytics. Ver <u>Alcance y Compromiso</u>para obtener más información sobre la configuración de la analítica.
- show_gplus_button: Ya sea para mostrar un G + botón en la cabecera de todas las páginas
- : nav_header frase de cabecera para la barra de navegación principal
- privacy_terms_url: Enlace a su política de privacidad y términos de servicio (# 7 en la siguiente imagen)
- locale: Establece el desarrollador de curso de idiomas.



- 1. título
- 3. logo: url
- 4. url
- 5. nav_header
- 6. Nombre
- 7. privacy_terms_url

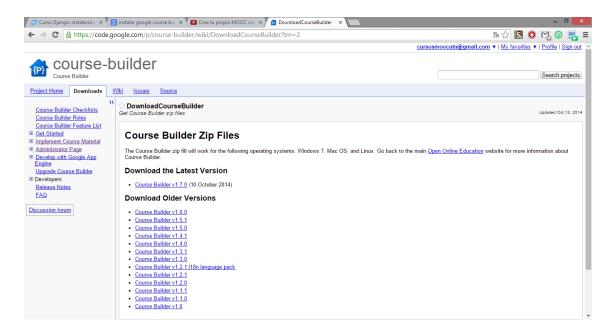
El siguiente paso para crear nuestro curso es la modificación he implantación del código a montar dentro de nuestro curso para ello tenemos que seguir varios pasos necesarios para su implementación.

Paso1: Accedemos a la página de Google Course Builder ubicado en el respositorio de Google Code.

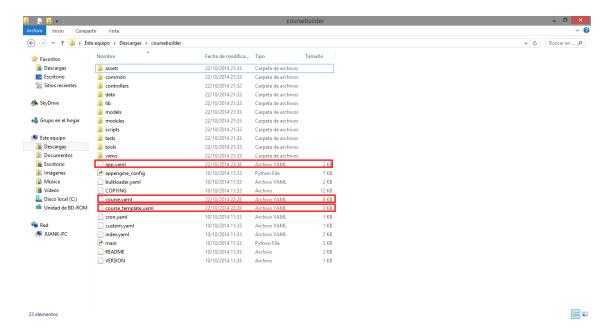
https://code.google.com/p/course-builder/



Paso2: El siguiente paso es descargar la última versión que se tenga del curso, ya que el mismo corrige errores de versiones anteriores.



Paso3: Una vez descargado el curso tenemos todo lo necesario listo para su utilización, modificación en cualquier servidor y no en servidores que nos imponen.



Paso4: El siguiente paso es editar estos 3 archivos seleccionados en la parte superior ya que los mismos servirán de base a todo los cursos que se creen posteriormente. El primer archivo a modificar es **course.yaml.**

```
CAUSERS (LANGE Section Find View Scto Iools Project Pedergoes Help

COUNTRY TILLS

A popular

CO
```

Las características a Modificar son los siguientes:

Title: Nombre del curso

Blurb: Descripción del tema del curso.

Instructor_details: Descripción del creador del curso o experto en dar el mismo

Main_video:url: dirección del video en YouTube (presentación)

Start_date: fecha de inicio del curso.

Fórum_email: dirección del grupo creado en google groups

Fórum_url: dirección del grupo

Locale: definición de idioma

Now_avaliable: activar o no el curso

Paso 5: Para realizar el siguiente paso necesitamos seguir editando otro documento el cual es course_template.yml

```
CAUSers Juan Carlos (Downloads) course builder/course templateyami (coursebuilder) - Sublime Text (UNREGISTERED)

- Course Juan Carlos (Downloads) Course J
```

Las características a cambiar son las siguientes:

Institution:

Name: nombre de la institución

Url: dirección online de la institución

Logo: añadimos un representativo de la institución

Show_gplus_button: añadimos el botton de google plus para seguir al curso

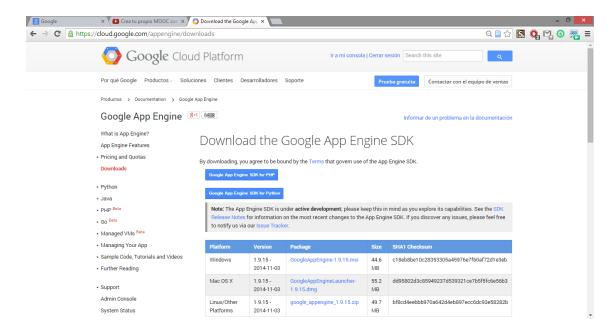
Nav_header: ubicamos el nombre de la cabecera a visualiar

Privacy_terms_url: licencia del curso que posterirormente puede ser modificado.

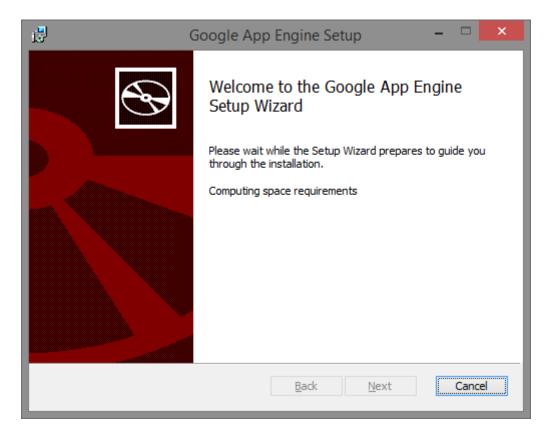
Paso 6: El ultimo archivo a modificar es app.yml en el cual debemos poner el nombre en la primera línea que va tener el curso en app Engine

1.4.-Instalación de Google App Engine

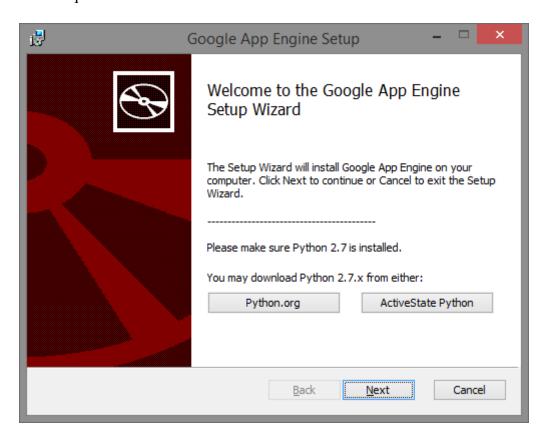
Paso 1.- Lo primero que se debe hacer es acceder a la siguiente página https://cloud.google.com/appengine/downloads y descargar el SDK de App Engine para el lenguaje que queremos subir y en el sistema operativo que se desee.



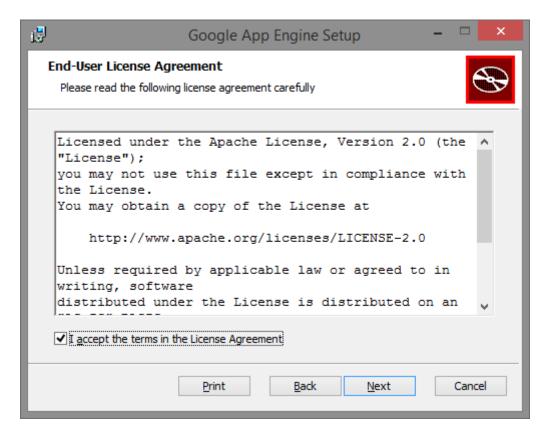
Paso 2: Una vez descargado procedemos a instalarlo



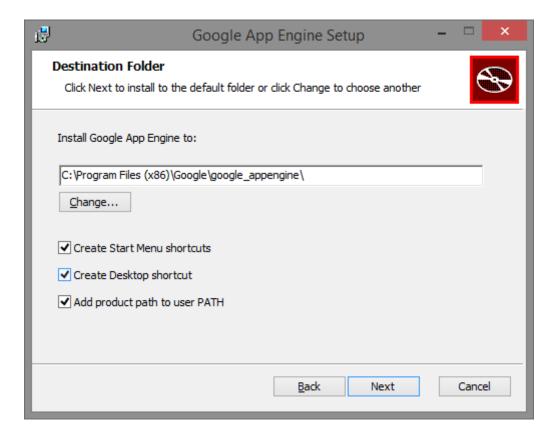
Paso 3.- El siguiente paso es determinar si se tiene previamente instalado python y la versión que ahí nos indica



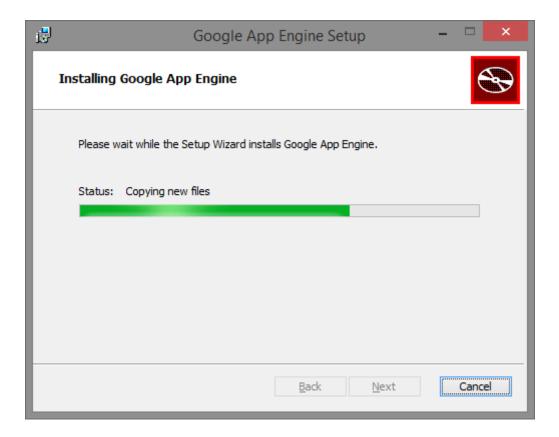
Paso 4: Aceptamos la licencia



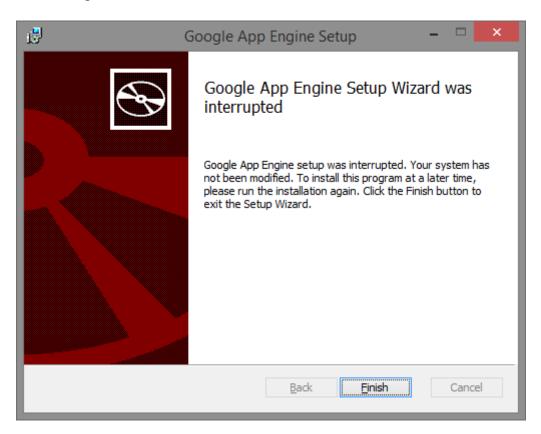
Paso 5: Seleccionamos el lugar a guardar



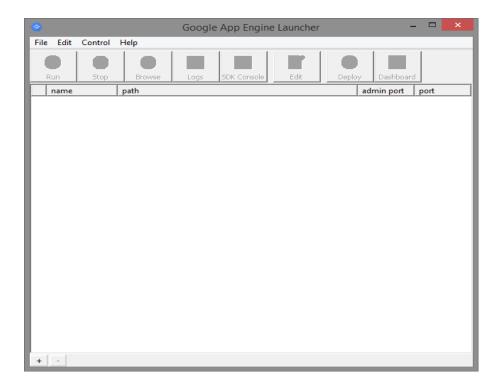
Paso 6: Instalamos posteriormente



Paso 7: Esperamos la finalización de la instalación



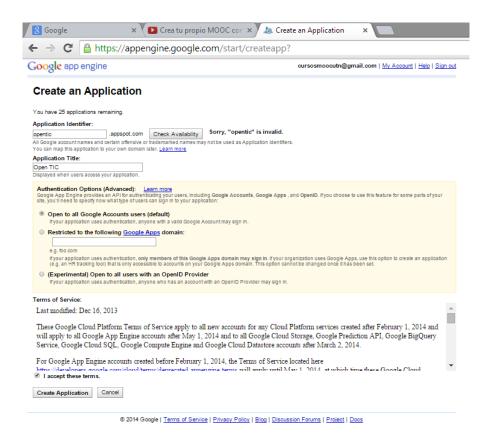
Paso 8: Para finalizar solo ejecutamos la aplicación para añadir los programas pertinentes



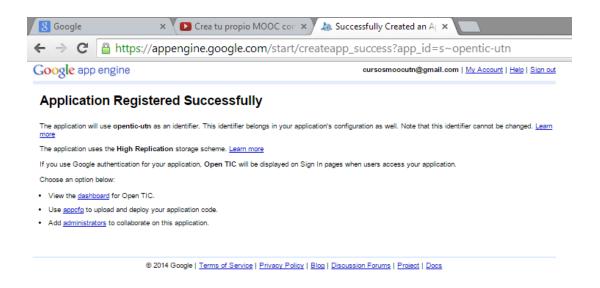
Paso 9: El siguiente paso es crear nuestro lugar de alojamiento en los servidores de google para ello accedemos a la siguiente página https://appengine.google.com/start



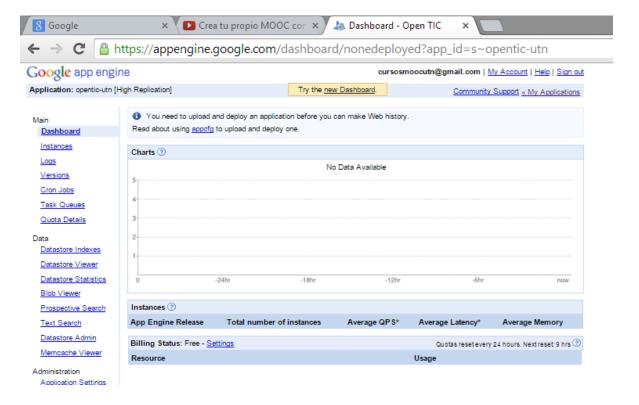
Paso 10: Una vez dado click en crear aplicación buscamos el mejor nombre para el sitio del curso (recordemos que este nombre debe ser igual al nombre ubicado en app.yml).



Paso 11: Una vez creado el sitio accedemos al dashbord



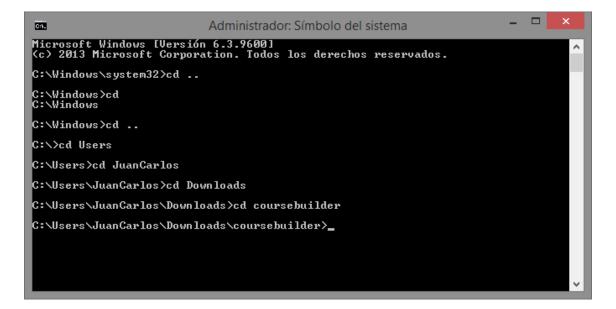
Paso 12: finalmente tenemos todo listo para montar el curso



Paso 13: Para finalizar lo único que debemos hacer es cargar mediante el siguiente código el curso en los servidores de Google. Accedemos a un terminal



Paso 14: Se ubican en el curso que van a subir a la plataforma



Paso 15: añadimos el siguiente código para subir la aplicación y tenerla lista para funcionar

appcfg.py update.

Paso 16: añadimos el usuario y contraseña

Paso 17: por ultimo esperamos a que los archivos sean subidos con toda normalidad y podremos acceder a el curso mediante la url

