

ANEXOS

ANEXO A: MANUAL DE ADMINISTRADOR

A.1 Introducción

Este manual está dirigido a los usuarios administradores que trabajarán en conjunto con la Tienda Virtual, y resume toda la funcionalidad del sistema para su correcto funcionamiento.

A.2 Objetivo

Proporcionar una guía de operación y manejo de las funciones de la Tienda Virtual 'SanAntonioStore'.

1. Ingreso a la Tienda Virtual "SanAntonioStore" como administrador

Para la administración del sistema se ingresa la siguiente URL.

http://localhost:8080/SanAntonioStore/ que muestra la página de inicio de la aplicación y se da un clic en el link ADMINISTRADOR en la parte inferior derecha; Este link redirección a la siguiente interfaz donde se ingresará el usuario y clave.

El usuario con rol Administrador puede acceder.



The image shows a web interface for 'SAN ANTONIO'S STORE'. At the top, there is a dark header with the store name in gold and the tagline 'San Antonio de Ibarra cuna del Arte desde 1861'. Below the header, the word 'ADMINISTRACIÓN' is displayed in large, bold, black letters. Underneath, the text 'Acceso usuario administrador' is shown. A decorative horizontal line of small orange dashes separates the header from the login form. The form consists of two input fields: 'Usuario' and 'Password', both with orange borders. Below the fields is an orange button with the word 'LOGIN' in white capital letters.

Figura 0.1: Interfaz de ingreso al Sistema para el usuario con rol Administrador
Fuente: Propia

Dentro del Sistema se tiene el siguiente menú de administración.



Figura 0.2: Interfaz del menú de administrador del Sistema
Fuente: Propia

A Continuación vamos a detallar cada opción y como hacer la manipulación de datos.

1.1 Menú Principal

Es la interfaz de inicio del sistema, donde se muestra el catálogo para gestionar el modelo de datos. Se puede administrar artesanías, artesanos, categorías de artesanías, clientes, pedidos, usuarios y generar reportes.

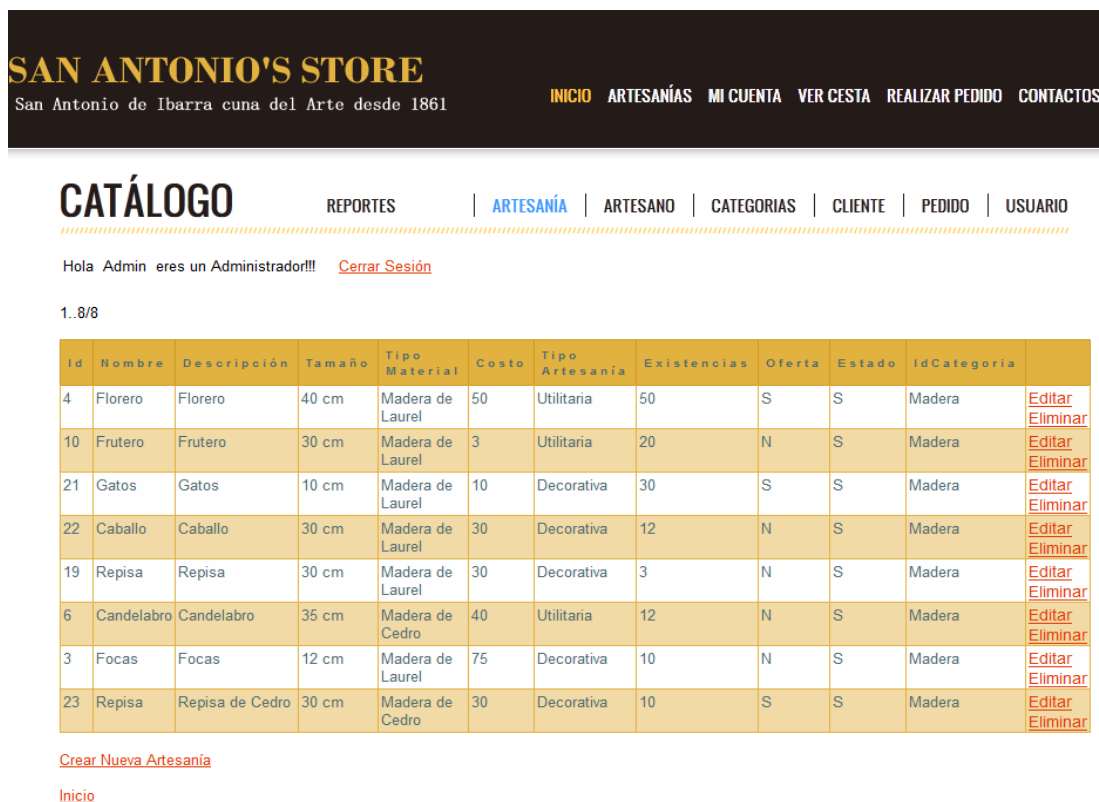


Figura 0.3: Interfaz del Menú Principal
Fuente: Propia

Sub Menú:

Artesanía.- Se podrá crear, modificar, eliminar una artesanía con las siguientes propiedades:

- Nombre: Nombre descriptivo único de la artesanía.
- Descripción: Pequeña descripción significativa de la artesanía.
- Creación: Fecha de creación de la artesanía.
- Tamaño: Descripción de la altura, ancho, espesor
- Peso: Descripción del peso en libras
- Tipo Material: Descripción del material que ha sido elaborada la artesanía.
- Tiempo Elaboración Por Unidad: Descripción del tiempo de elaboración por unidades.
- Tipo Acabado: Tipo de acabado de la artesanía dependiendo del material ej. Lacado, pintado, dorado.
- Costo: Valor en dólares
- Tipo Artesanía: Se clasificará en 3 categorías: Decorativa, Utilitaria, Religiosa
- Tiempo Garantía: Tiempo de garantía de la artesanía en caso de problemas por el material de elaboración.
- Observaciones: Recomendaciones y cuidados de la artesanía después de la venta
- Fotografía: Imagen descriptiva de la artesanía
- Existencias: Número de unidades listas para la venta
- Utilidad: Un valor expresado en porcentaje
- Oferta: Si la artesanía tiene un descuento adicional.
- Estado: Referente a si esta en producción o no
- IdCategoria: Categoría a la q pertenece la artesanía

Artesano.- Se podrá crear, modificar, eliminar un artesano con las siguientes propiedades:

- Documento Identificación: Número de documento de identificación único para el artesano.
- Apellidos: Apellidos del artesano
- Nombres: Nombres del artesano
- Título Artesanal: Título artesanal por ej. Ebanista, escultor
- Dirección: Dirección donde se le puede localizar al artesano

- Teléfono: Número de teléfono para poder comunicar con él
- Email: Correo electrónico
- Categoría: De acuerdo al número de artesanías que elabore
- Fecha Creación: Fecha de registro del artesano
- Estado Artesano: Estado del artesano

Categoría de Artesanía.- Se podrá crear, modificar, eliminar una categoría artesanía con las siguientes propiedades:

- Categoría: Nombre único descriptivo que agrupará artesanías
- Descripción: Pequeña descripción de la categoría de artesanía
- Estado: Estado de la categoría.

Cliente.- Se podrá crear, modificar, eliminar un cliente con las siguientes propiedades:

- Documento Identificación: Número de documento de identificación único para el cliente.
- Apellidos: Apellidos del cliente
- Nombres: Nombres de cliente
- Dirección: Dirección válida para realizar la entrega del pedido
- Teléfono: Número de teléfono para poder comunicar con él
- Email: Correo electrónico
- Categoría: De acuerdo al número de artesanías que compre
- Ciudad: Ciudad donde vive el cliente
- Provincia: Provincia donde vive el cliente
- País: País donde vive el cliente
- Código Postal: Número de acuerdo al país donde vive el cliente
- Estado Cliente: Si está activo o no
- IdUsuario: Usuario registrado conjuntamente con el cliente

Pedido.- Se podrá modificar y anular un pedido con las siguientes propiedades:

- Id: Número identificador del pedido
- Fecha Pedido: Fecha cuando se realizó el pedido
- Nombre Embarque: Nombre del modo de transporte
- Dirección Pedido: Dirección del pedido a entregar
- Ciudad Pedido: Ciudad de entrega
- Provincia Pedido: Provincia de entrega

- País Pedido: País de entrega
- Importe: Valor total de la compra
- Estado Pedido: Estado si el pedido es anulado
- IdCliente: Identificador del pedido

Usuario.- Se podrá crear, modificar y anular un usuario con las siguientes propiedades:

- Username: Nombre que identifica al usuario del usuario tanto para administrar el modelo de datos o realizar una compra
- Pass: Contraseña para ingresar al sistema
- Rol: Tipo de rol Administrador o Cliente
- Último Acceso: Última fecha de ingreso al sistema
- Fecha Alta: Fecha de registro en el sistema
- Estado Usuario: Estado del usuario si está activo o no

2. Ingreso al sistema de administración de reglas de negocio Guvnor Drools para administrar las reglas de negocio

Para ingresar al sistema se ingresa la siguiente URL.

http://localhost:8080/jboss-brms/ en la cual se podrá modificar las reglas de negocio en lenguaje nativo de Drools con extensión *.drl

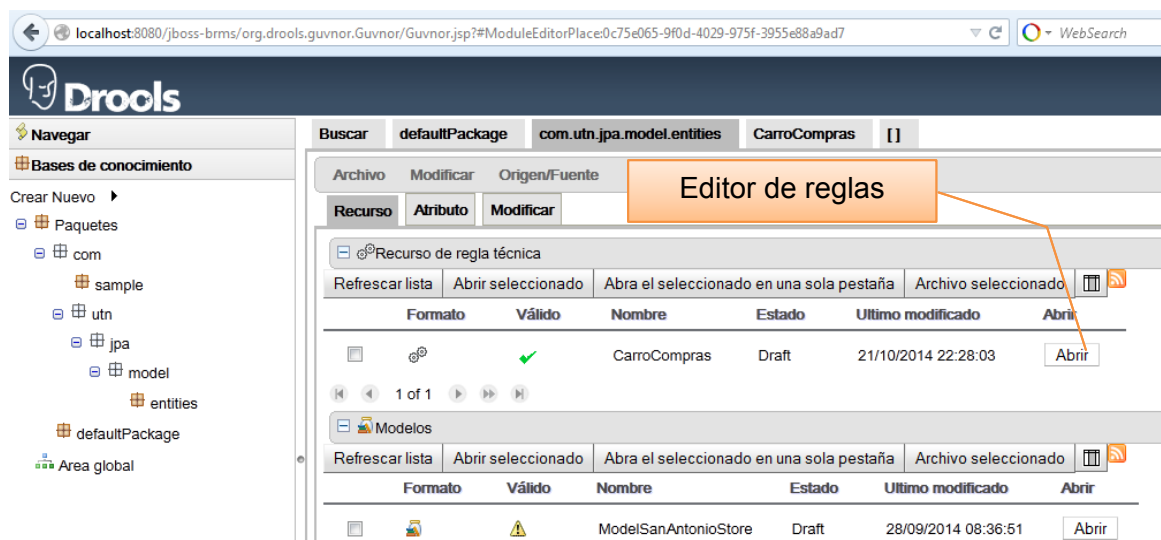


Figura 0.4: Interfaz de Guvnor para editar las reglas de negocio
Fuente: Propia

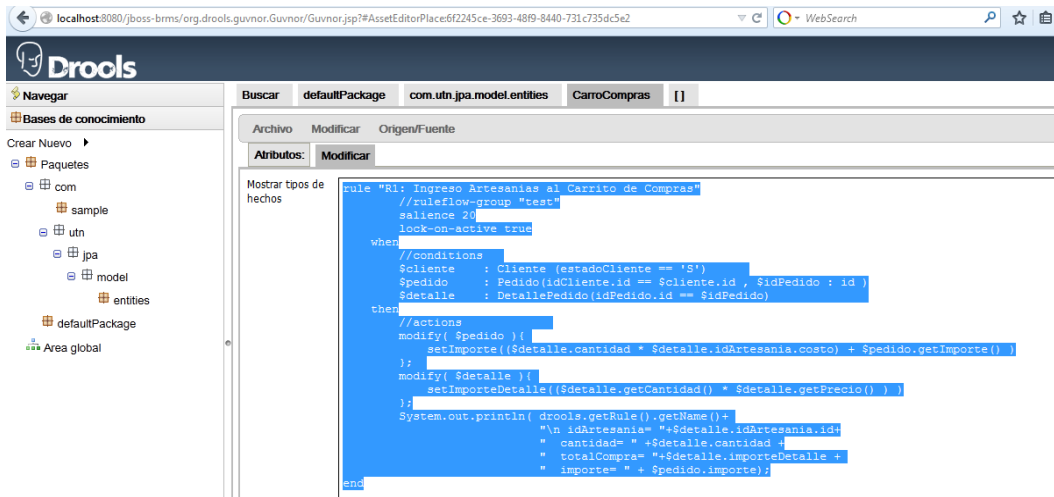


Figura 0.5: Interfaz de Guvnor mostrando una regla de negocio en lenguaje drl
Fuente: Propia

2 Reportes

Hacer clic en el menú principal en **Reportes**, aquí podremos visualizar y filtrar por algunos campos dependiendo de las necesidades.

- Reporte de todas las compras.
- Reporte de artesanos
- Reporte de artesanías

ANEXO B: MANUAL PARA UTILIZAR EL CARRITO DE COMPRAS

B.1 Introducción

Este manual está dirigido a la o las personas que realizaran las compras en la Tienda Virtual.

B.2 Objetivo

Proporcionar una guía de manejo para realizar una compra en la Tienda Virtual “SanAntonioStore” como cliente registrado o visitante

Para ingresar al catálogo de artesanías ingresar la siguiente URL.

http://localhost:8080/SanAntonioStore/artesanias.xhtml que muestra la página de catálogo en el que se muestra las artesanías.



Figura 0.6: Interfaz del catálogo de la Tienda Virtual “SanAntonioStore”

Fuente: Propio

El usuario no registrado puede navegar por el catálogo de artesanías; también puede agregar, eliminar y aumentar ítems al carrito de compras.

Para confirmar la compra el usuario no registrado tiene que registrarse creando una sesión de compra.