

Alternativas

1. Propuesta de alternativas

- Construir una base sólida en el programador novato o avanzado en cuanto algoritmos de ordenación, clasificación y búsqueda se refiere.
- Dotar al programador de una herramienta útil de consulta, que analice los algoritmos a nuestra realidad tecnológica.
- Presentar evaluaciones de rendimiento de los diferentes algoritmos para facilitar al programador el escoger el mejor algoritmo que se adapte a sus necesidades.
- Demostrar con la aplicación adjunta la efectividad de los algoritmos aquí analizados, de una manera sencilla.
- Por medio de una explicación sencilla, incentivar el estudio de los algoritmos en el programador, ya que estos por su dificultad de entendimiento siempre han sido relegados por parte del programador – estudiante.

2. Evaluación de propuestas

Para una correcta evaluación de las propuestas aquí presentadas es indispensable que a este trabajo de investigación se le dé la importancia debida, para comprobar su efectividad en cada una de las alternativas detalladas en el punto anterior.

Una vez puestas en práctica estas alternativas podremos realizar una evaluación y/o corrección de las propuestas presentadas.

Una ampliación en el estudio de los algoritmos presentados en el presente proyecto, podría tomarse como tema de otras tesis, ya que no todo está escrito en el presente, sino más bien existe mucho camino por recorrer todavía.

3. Visión futurista

Este desarrollo de ninguna manera pretende ser la última palabra en cuanto al nuevo enfoque de los algoritmos en programación.

Simplemente quiere constituirse en la base del estudio de algoritmos para manipulación de información.

Al tratarse de la base, depende mucho de la guía que tengan los alumnos y el interés que pongan ellos en el desarrollo de las nuevas aplicaciones.

La utilización de estos algoritmos requiere mucho interés y dedicación por parte de los programadores, para adaptarlos a sus necesidades, ya que la manera como están implementados aquí constituye un ejemplo, combinarlos entre ellos, y determinar según sus necesidades los algoritmos óptimos para su aplicación.

A más de ello requiere un nivel de programación medio – avanzado, para que el usuario esté en capacidad de utilizar estos algoritmos en los diferentes lenguajes, y no solo se contente, como es usual hoy en día, a diseñar la interfaz gráfica sin importarle como el programa realiza el resto de operaciones.

Los algoritmos aquí presentados aunque en su totalidad están escritos en pseudo código o en C, pueden ser implementados en cualquier lenguaje de programación, tales como Pascal, C, C++, Visual Basic, JAVA, etc.