



Gobierno Municipal del Cantón Bolívar

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]

Glosario

Versión: <1.1>



Universidad Técnica del Norte

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]	Versión: <1.1>
Glosario	Fecha: 30/04/2010

Histórico de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
15/02/2010	1.0	Borrador inicial	Daniel López Hinojosa
30/04/2010	1.1	Adición de términos	Daniel López Hinojosa

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]	Versión: <1.1>
Glosario	Fecha: 30/04/2010

Contenido

1. Introducción.....	1
1.1 Propósito	1
1.2 Alcance	1
1.3 Referencias	1
1.4 Organización del Glosario	1
2. Definiciones.....	1
2.1 IOS-GMCB:	2
2.2 Intranet	2
2.3 Open Source	2
2.4 Wiki.....	2
2.5 GPL.....	2
2.6 Liferay Portal	2
2.7 Alfresco CMS.....	2
2.8 CAS Server.....	2
2.9 Apache Tomcat	2
2.10 Navegador web	3
2.11 RUP	3
2.12 Usuario Final	3
2.13 UML	3
2.14 MySql.....	3
2.15 Mozilla Firefox	3

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]	Versión: <1.1>
Glosario	Fecha: 30/04/2010

Glosario

1. Introducción

Este documento recoge todos y cada uno de los términos manejados a lo largo de todo el proyecto Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]. Se trata de un diccionario informal de datos y definiciones de la nomenclatura que se maneja, de tal modo que se crea un estándar para todo el proyecto.

1.1 Propósito

El propósito de este glosario es definir con exactitud y sin ambigüedad la terminología manejada en el proyecto de desarrollo de un sistema para la gestión de artículos deportivos. También sirve como guía de consulta para la clarificación de los puntos conflictivos o poco esclarecedores del proyecto.

1.2 Alcance

El alcance del presente documento se extiende a todos los subsistemas definidos para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar. De tal modo que la terminología empleada en los diferentes departamentos se refleja con claridad en este documento.

1.3 Referencias

El presente glosario hace referencia a los siguientes documentos:

- Documento Plan de Desarrollo Software del Proyecto Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]
- Documento Visión del Proyecto Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]
- Documentos de Especificación de Casos de Uso del Proyecto Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]
- Documentos de Especificación de Casos de Pruebas del Proyecto Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]

1.4 Organización del Glosario

El presente documento está organizado por definiciones de términos ordenados de forma ascendente según la ordenación alfabética tradicional del español.

2. Definiciones

A continuación se presentan todos los términos manejados a lo largo de todo el proyecto de desarrollo de la Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB].

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]	Versión: <1.1>
Glosario	Fecha: 30/04/2010

2.1 IOS-GMCB:

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB].

2.2 Intranet

Una intranet es una red de ordenadores privados que utiliza tecnología Internet para compartir dentro de una organización parte de sus sistemas de información y sistemas operacionales

2.3 Open Source

El software libre y de código abierto (también conocido como FOSS o FLOSS, por free/libre and open source software, en inglés) es el software que está licenciado de tal manera que los usuarios pueden estudiar, modificar y mejorar su diseño mediante la disponibilidad de su código fuente.

2.4 Wiki

Un wiki (o una wiki) (del hawaiano wiki, "hacer las cosas de forma sencilla y rápida") es un sitio web cuyas páginas pueden ser editadas por múltiples voluntarios a través del navegador web.

2.5 GPL

La Licencia Pública General de GNU o más conocida por su nombre en inglés GNU General Public License o simplemente sus siglas del inglés GNU GPL, es una licencia creada por la Free Software Foundation en 1989 (la primera versión), y está orientada principalmente a proteger la libre distribución, modificación y uso de software. Su propósito es declarar que el software cubierto por esta licencia es software libre y protegerlo de intentos de apropiación que restrinjan esas libertades a los usuarios.

2.6 Liferay Portal

Liferay es un portal de gestión de contenidos de código abierto escrito en Java.

2.7 Alfresco CMS

Alfresco es un sistema de administración de contenidos libre, basado en estándares abiertos y de escala empresarial para sistemas operativos tipo Unix y Otros.

2.8 CAS Server

El Servicio de Autenticación Central (CAS) es un protocolo de Single Sign-On (Autenticación única) para la web. Su objetivo es permitir a un usuario tenga acceso a múltiples aplicaciones proporcionando sus cartas credenciales (como usuario y contraseña) sólo una vez. CAS también se refiere al nombre de un paquete de software que pone en práctica este protocolo.

2.9 Apache Tomcat

Tomcat (también llamado Jakarta Tomcat o Apache Tomcat) funciona como un contenedor de servlets desarrollado bajo el proyecto Jakarta en la Apache

Solución de una Intranet bajo software Open Source para el Gobierno Municipal del Cantón Bolívar [IOS-GMCB]	Versión: <1.1>
Glosario	Fecha: 30/04/2010

Software Foundation. Tomcat implementa las especificaciones de los servlets y de JavaServer Pages (JSP) de Sun Microsystems.

2.10 Navegador web

Un navegador o navegador web (del inglés, web browser) es un programa que permite visualizar la información que contiene una página web (ya se encuentre ésta alojada en un servidor dentro de la World Wide Web o en un servidor local).

2.11 RUP

El Proceso Unificado Racional (Rational Unified Process en inglés, habitualmente resumido como RUP) es un proceso de desarrollo de software y junto con el Lenguaje Unificado de Modelado UML, constituye la metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos.

2.12 Usuario Final

Aquel usuario que será beneficiado con el acceso a todos los procesos implementados en el sistema web.

2.13 UML

Lenguaje Unificado de Modelado (LUM) o (UML, por sus siglas en inglés, Unified Modeling Language) es el lenguaje de modelado de sistemas de software. Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema.

2.14 MySql

Es un sistema de gestión de base de datos relacional, multihilo y desarrolla MySQL como software libre en un esquema de licenciamiento dual (libre y comercial).

2.15 Mozilla Firefox

Es un navegador web multiplataforma libre