

# MML

---

MANUAL DE USUARIO

Bastidas Fabian  
UNIVERSIDAD TÉCNICA DEL NORTE

# Contenido

1. Introducción.....	3
2. Alcance .....	3
El sistema está montado sobre una plataforma dentro del internet lo que permite que cualquier persona con acceso a internet puede hacer uso del sistema. E único requisito es la previa creación de un usuario para poder acceder. ....	
3. Usos.....	3
4. Requisitos .....	3
5. Funcionalidades .....	4
5.1. Nueva cuenta.....	4
5.2. Acceso al sistema .....	6
5.3. Cambiar datos personales.....	8
5.4. Cambiar estilo.....	9
5.5. Lista de proyectos .....	11
5.6. Nuevo proyecto .....	12
5.7. Ver proyecto .....	14
5.8. Desactivar proyecto .....	16
5.9. Compartir proyecto .....	18
5.10. Eliminar proyecto .....	20
5.11. Historial .....	22
5.12. Módulo de ayuda.....	24
5.13. Análisis de involucrados.....	26
5.13.1. Nuevo involucrado.....	27
5.13.2. Eliminar involucrado .....	27
5.13.3. Editar involucrado.....	28
5.13.4. Finalizar .....	28
5.14. Análisis del problema .....	30
5.14.1. Agregar causa – efecto .....	31
5.14.2. Agregar subcausa – subefecto .....	32
5.14.3. Editar causa – efecto, subcausa – subefecto.....	32

5.14.4.	Eliminar causa – efecto, subcausa – subefecto .....	33
5.14.5.	Ver subcausa – subefecto.....	33
5.14.6.	Ver diagrama .....	34
5.14.7.	Agregar problema central.....	35
5.14.8.	Finalizar .....	35
5.15.	Análisis de objetivos.....	36
5.15.1.	Editar causa – efecto a medio – fin .....	37
5.15.2.	Ver medios – efectos, submedios – subefectos .....	37
5.15.3.	Cambiar objetivo central .....	38
5.15.4.	Finalizar .....	38
5.16.	Análisis de alternativas.....	39
5.16.1.	Seleccionar estrategia.....	41
5.16.2.	Agregar acción en estrategia.....	41
5.16.3.	Editar acciones .....	43
5.16.4.	Eliminar acción de estrategia.....	44
5.16.5.	Elegir como estrategia principal .....	44
5.17.	Generar proyecto.....	46
5.17.1.	Agregar seguimiento .....	47
5.17.2.	Finalizar .....	49
5.18.	Indicadores.....	50
5.19.	Evaluación intermedia.....	52
5.19.1.	Seleccionar indicador.....	53
5.19.2.	Agregar evaluación.....	54
5.20.	Reportes .....	56

## 1. Introducción

MML es un sistema para gestionar los primeros pasos de la generación de proyectos mediante la metodología de **MATRIZ DE MARCO LÓGICO**, está diseñado para que un usuario que tenga almacenados de manera virtual varios proyectos, además de poder compartirlos con otras personas para poder ver el avance y facilitar el trabajo en equipo.

## 2. Alcance

El sistema está montado sobre una plataforma dentro del internet lo que permite que cualquier persona con acceso a internet puede hacer uso del sistema. E único requisito es la previa creación de un usuario para poder acceder.

Para acceder al mismo simplemente accederemos a la siguiente dirección web en cualquier navegador, de preferencia se recomiendo tener navegadores actualizados.

URL: <http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/>

## 3. Usos

El sistema netamente sirve para crear, almacenar y compartir proyectos con formato de **MATRIZ DE MARCO LÓGICO**.

## 4. Requisitos

Los requisitos para poder hacer uso del sistema son los siguientes:

- Equipo con acceso a internet.
- Navegador web (Preferiblemente Google Chrome).

## 5. Funcionalidades

### 5.1. Nueva cuenta

Es estrictamente necesario tener una cuenta para poder acceder a todas las funcionalidades del sistema. Para poder generar una cuenta tendremos que acceder a la siguiente dirección:

<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/>

Nos mostrara la siguiente pantalla:



En la parte derecha daremos clic al enlace “**Soy Nuevo ...**”. Lo que nos mostrara un formulario para la creación de nuestra cuenta, se llenaran todos los datos y se dará clic a “**Registrar**” y nuestra cuenta habrá sido creada.

ectos  
lógico.

## Registro

Dirección de correo

Datos de Usuario

Institución

Password

Confirmar Password

Ya tengo cuenta

Registrar

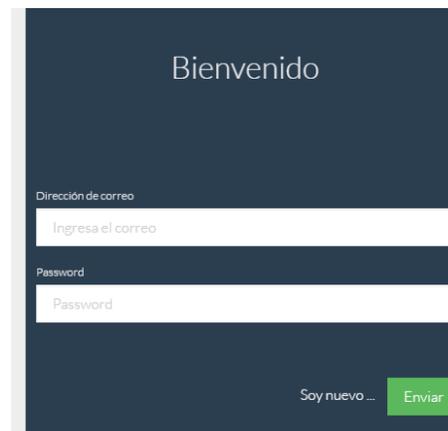
## 5.2. Acceso al sistema

Para poder acceder al sistema se requiere tener una cuenta creada ver el paso:

### 5.1. Nueva cuenta

Para acceder al sistema nos ubicaremos en la siguiente dirección:

<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/>



Bienvenido

Dirección de correo

Password

Soy nuevo ...

Llenaremos los campos de **CORREO** y **PASSWORD** según los de nuestra cuenta previamente creada.

Se dará clic a "**Enviar**" y si todos los datos son correctos nos re direccionara a la página principal.



MML

mail@mail.com ? Ayuda i About Sair

Nuevo

Bienvenido, Invitado Invitado

Bienvenido al panel de administración, en la parte inferior se mostrarán tus proyectos Para ver mas información haz clic sobre los mismos.

Proyectos		
Proyecto	Fecha	Ver
AE	2015-06-05	

Compartidos		
Proyecto	Fecha	Ver
Proyecto de ejemplo	2015-06-10	

Papelera		
Proyecto	Fecha	Ver

En caso de que los datos sean erróneos nos mostrara un error.

← → ↻  mml-mfbg.rhcloud.com/#/

**Error: ED**

Hubo problemas con los datos ingresados verifica los datos e intentalo de nuevo.

### 5.3. Cambiar datos personales

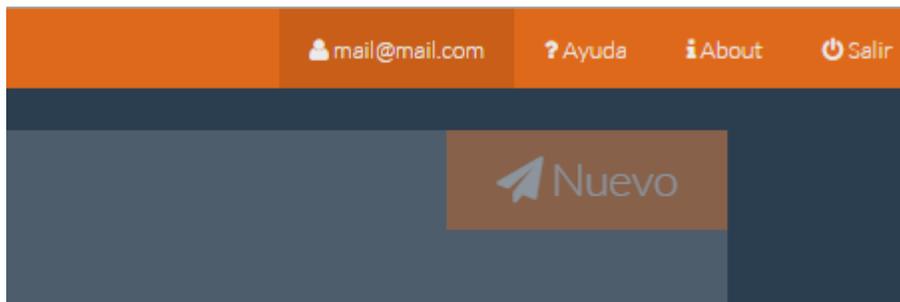
Para esto es necesario haber accedido al sistema como lo muestra el paso:

#### 5.2. Acceso al sistema

Para ver nuestros datos de cuenta y poder modificarlos tendremos que acceder a la página de gestión de datos personales mediante la siguiente dirección:

<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/profile>

O dando clic al enlace donde se muestra nuestro correo:



Esto nos mostrara la siguiente página:

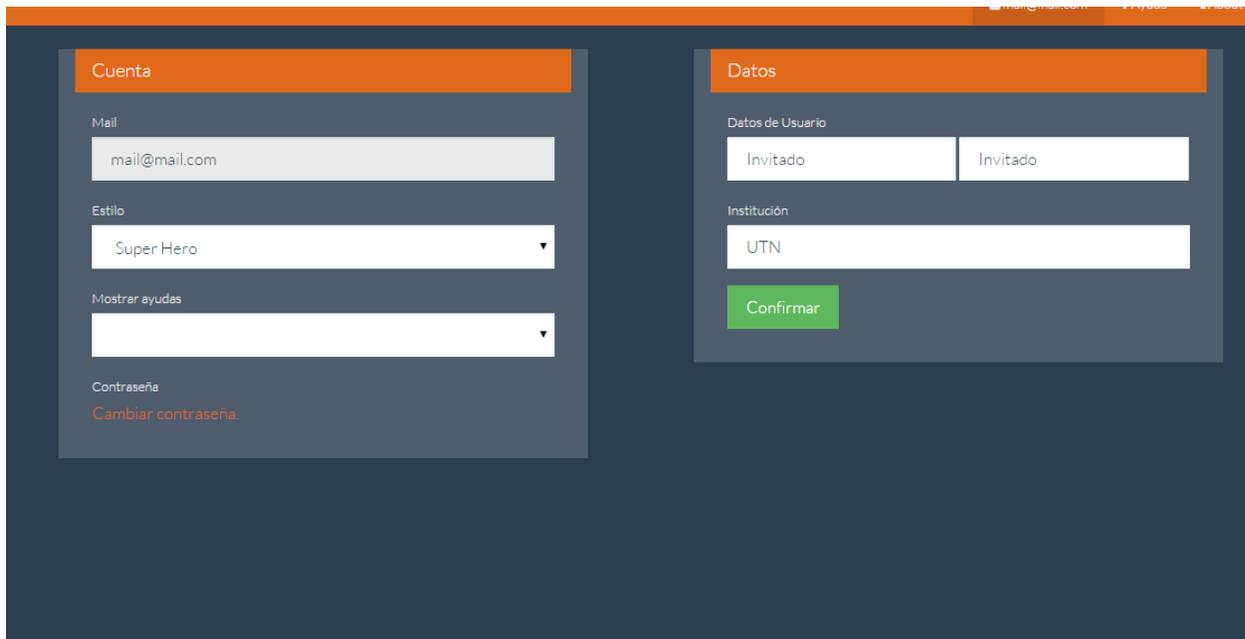
A screenshot of the user profile management page. The page has a dark blue background with an orange header. The main content is divided into two columns. The left column is titled 'Cuenta' (Account) and contains a 'Mail' field with the value 'mail@mail.com', an 'Estilo' (Style) dropdown menu with 'Super Hero' selected, a 'Mostrar ayudas' (Show help) dropdown menu, and a 'Contraseña' (Password) section with a 'Cambiar contraseña' (Change password) link. The right column is titled 'Datos' (Data) and contains a 'Datos de Usuario' (User Data) section with two 'Invitado' (Invited) fields, an 'Institución' (Institution) field with 'UTN' entered, and a green 'Confirmar' (Confirm) button.

En la cual veremos y podremos modificar nuestros datos escribiendo en los campos de texto y dando clic al botón "**Confirmar**".

## 5.4. Cambiar estilo

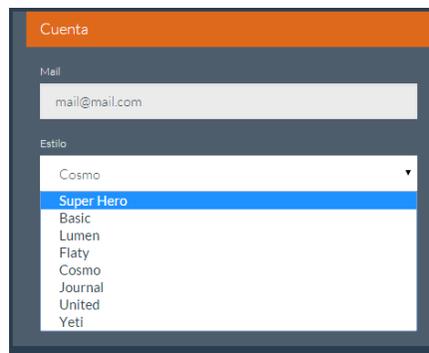
El aplicativo permite definir varios estilos en base a **Bootstrap**, para cambiar de estilo simplemente iremos a los datos de nuestro perfil como se vio en la sección:

## 5.3. Cambiar datos personales



The screenshot displays two side-by-side panels on a dark blue background. The left panel, titled 'Cuenta', contains a 'Mail' field with 'mail@mail.com', an 'Estilo' dropdown menu currently set to 'Super Hero', a 'Mostrar ayudas' dropdown menu, and a 'Contraseña' section with a 'Cambiar contraseña.' link. The right panel, titled 'Datos', contains 'Datos de Usuario' fields both set to 'Invitado', an 'Institución' field set to 'UTN', and a green 'Confirmar' button.

En el panel de cuenta seleccionaremos un estilo escogiéndolo de la lista desplegable y automáticamente se guardara y cambiara.



This close-up shows the 'Estilo' dropdown menu from the 'Cuenta' panel. The menu is open, showing a list of style options: 'Cosmo', 'Super Hero' (highlighted in blue), 'Basic', 'Lumen', 'Flaty', 'Cosmo', 'Journal', 'United', and 'Yeti'.

**Operación ejecutada.**

La operacion se ejecuto correctamente.

**Cuenta**

Mail

mail@mail.com

Estilo

Lumen ▼

Mostrar ayudas

▼

Contraseña

[Cambiar contraseña.](#)

## 5.5. Lista de proyectos

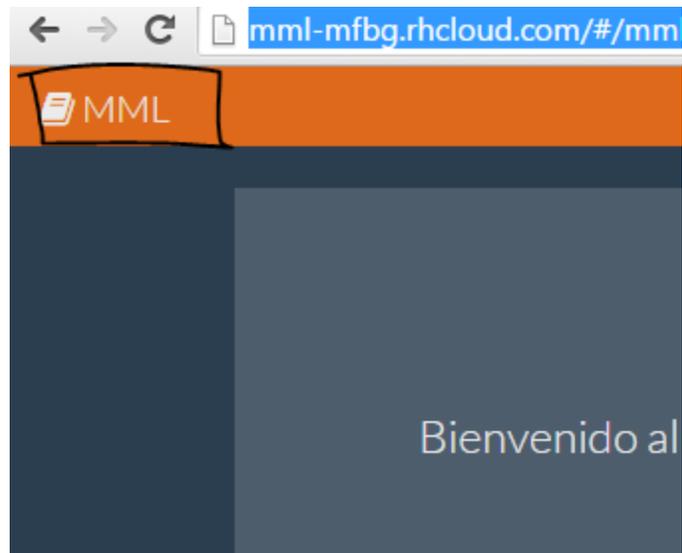
Para esto es necesario haber accedido al sistema como lo muestra el paso:

### 5.2. Acceso al sistema

Nos ubicaremos en la siguiente dirección:

<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/mml>

O daremos clic al siguiente enlace:



Nos mostrara una pantalla donde en la parte inferior se verá listados con los proyectos nuestros, los que nos han compartido y los que hemos desactivado.



## 5.6. Nuevo proyecto

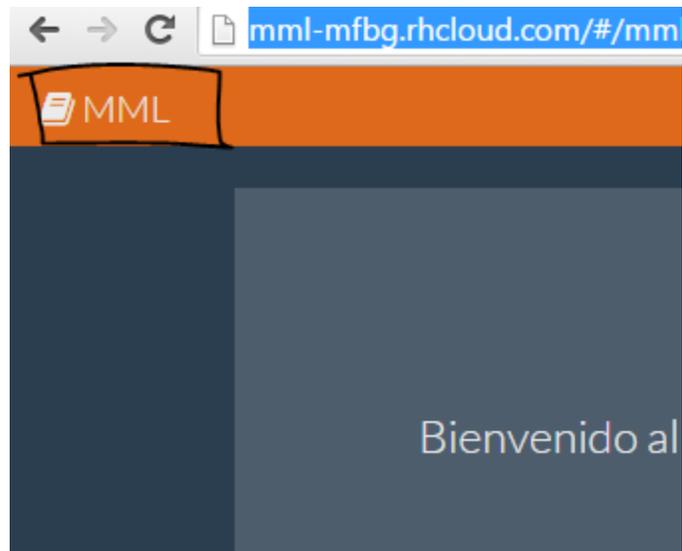
Para esto es necesario haber accedido al sistema como lo muestra el paso:

### 5.2. Acceso al sistema

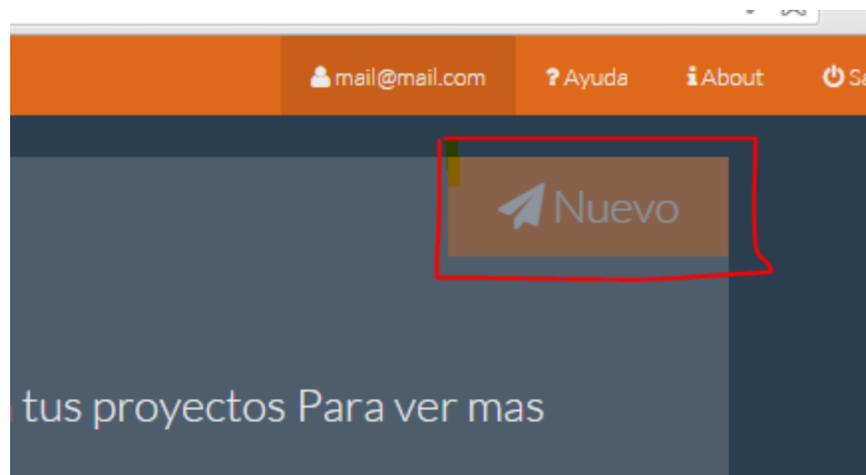
Nos ubicaremos en la siguiente dirección:

<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/mml>

O daremos clic al siguiente enlace:



Una vez en la página de proyectos daremos clic al botón en la parte superior derecha "Nuevo"



Nos mostrara la siguiente ventana donde llenaremos los datos y daremos clic en "Crear".

### Nuevo Proyecto ✕

Tema

Descripción

Cerrar Crear

Y el proyecto aparecerá en la lista:

Proyectos		
Proyecto	Fecha	Ver
AE	2015-06-05	

## 5.7. Ver proyecto

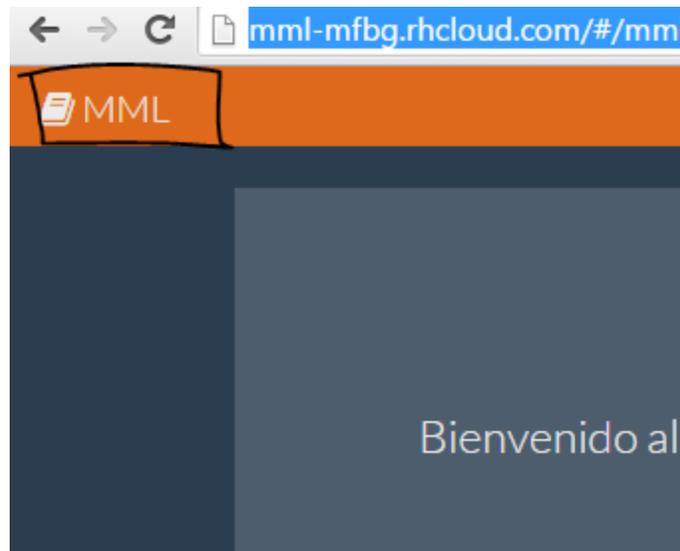
Para esto es necesario haber accedido al sistema como lo muestra el paso:

### 5.2. Acceso al sistema

Nos ubicaremos en la siguiente dirección:

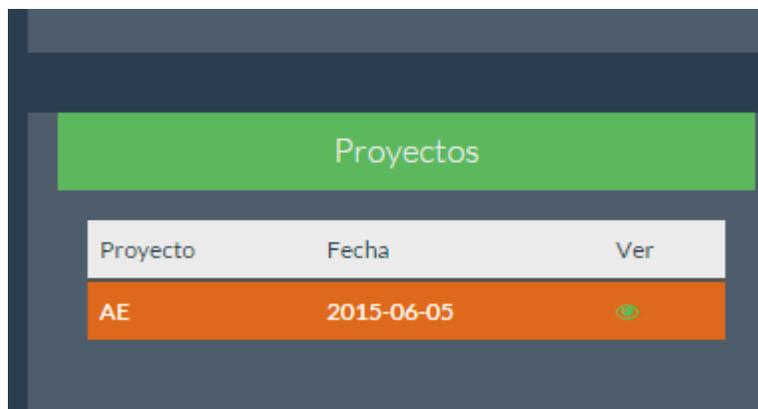
<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/mml>

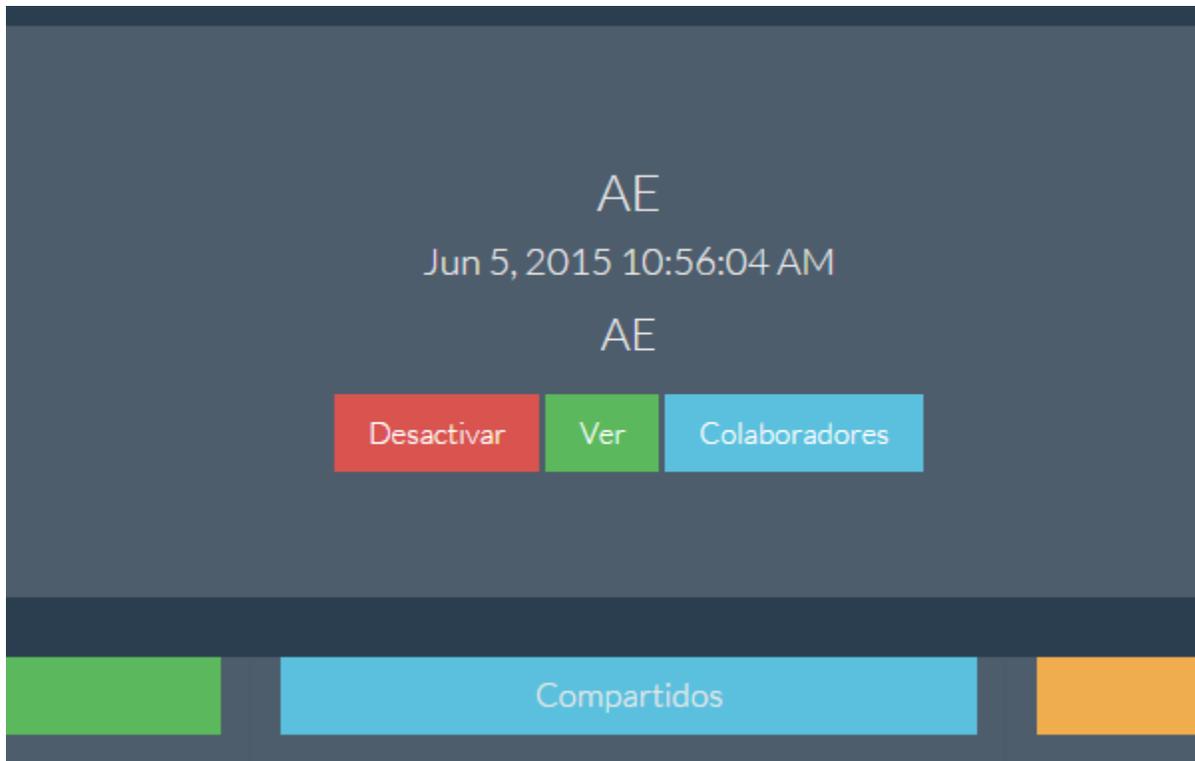
O daremos clic al siguiente enlace:



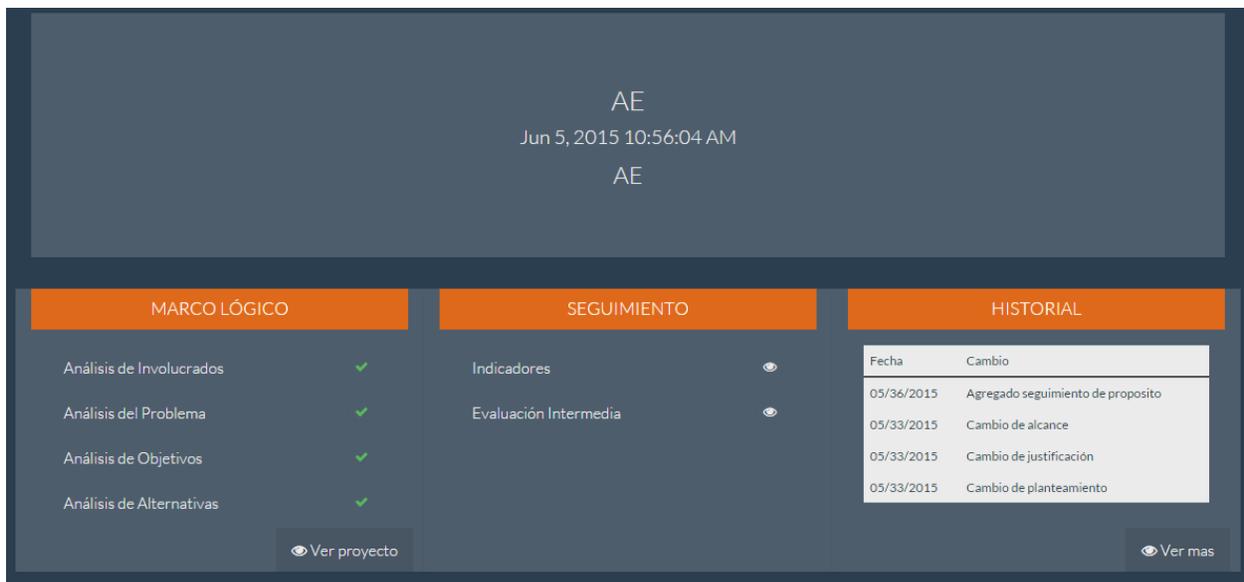
En los paneles de la parte inferior veremos todos los proyectos. En el primer panel de la izquierda son nuestros proyectos, en el segundo desde la izquierda son los que nos han compartido y en el tercero de la izquierda son los que hemos desactivado.

Para poder ver los datos o editar el proyecto se da clic a la fila lo que mostrara información rápida en el panel central:





Como se muestra para poder ver simplemente se dará clic al botón “**VER**”. Y mostrara los datos de proyecto.



## 5.8. Desactivar proyecto

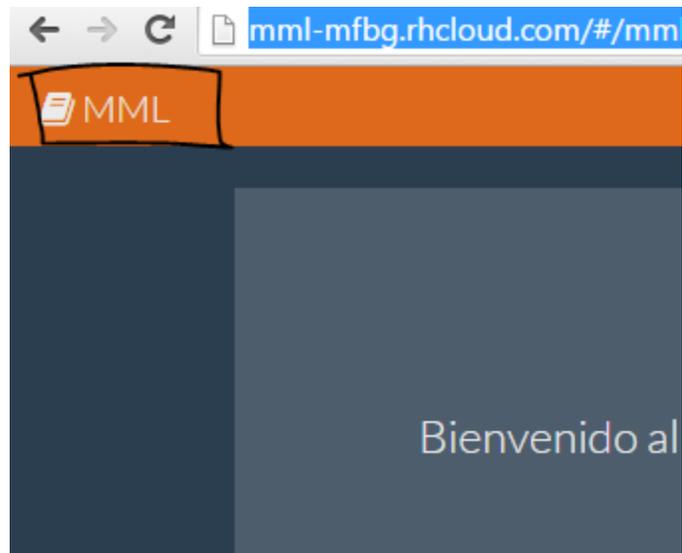
Para esto es necesario haber accedido al sistema como lo muestra el paso:

### 5.2. Acceso al sistema

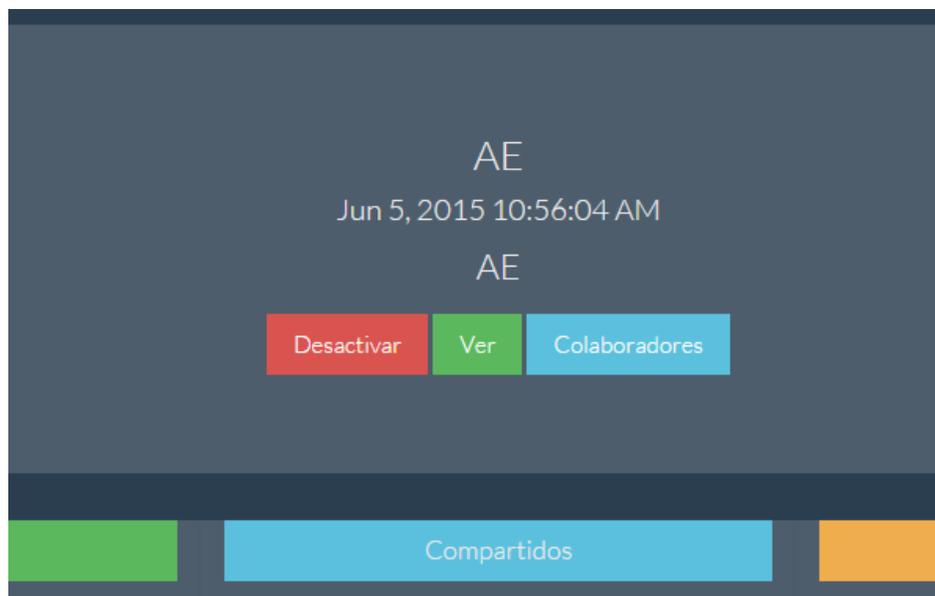
Nos ubicaremos en la siguiente dirección:

<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/mml>

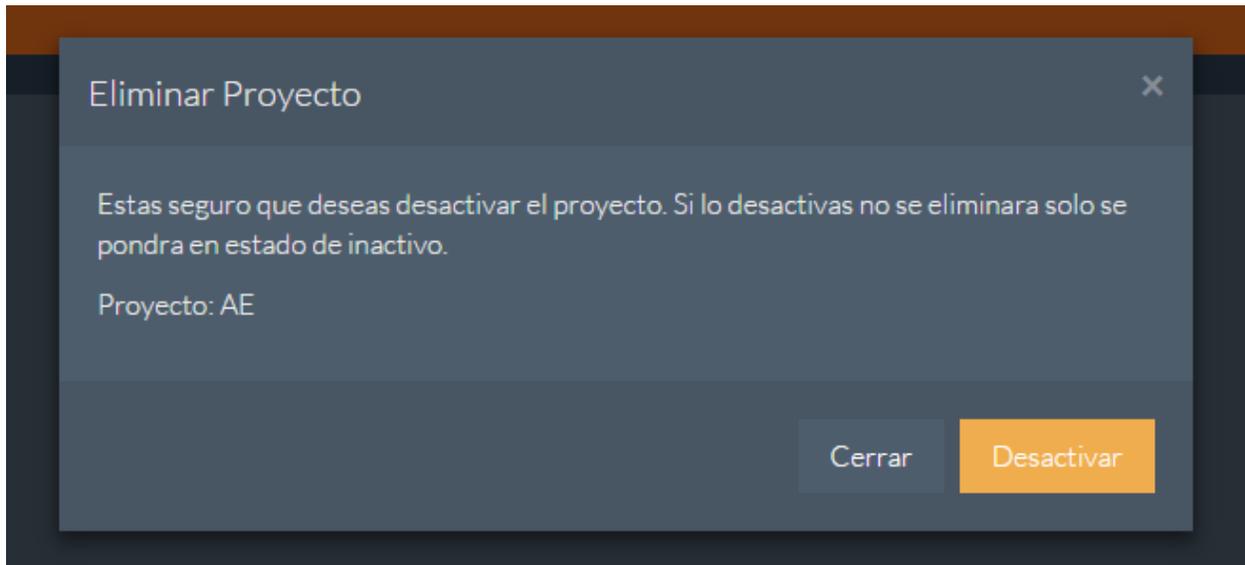
O daremos clic al siguiente enlace:



Seleccionaremos el proyecto en las listas inferiores



Y daremos clic a "**Desactivar**", nos mostrara un mensaje de confirmación y podremos ver como el proyecto pasa al panel de **Papelera**.



## 5.9. Compartir proyecto

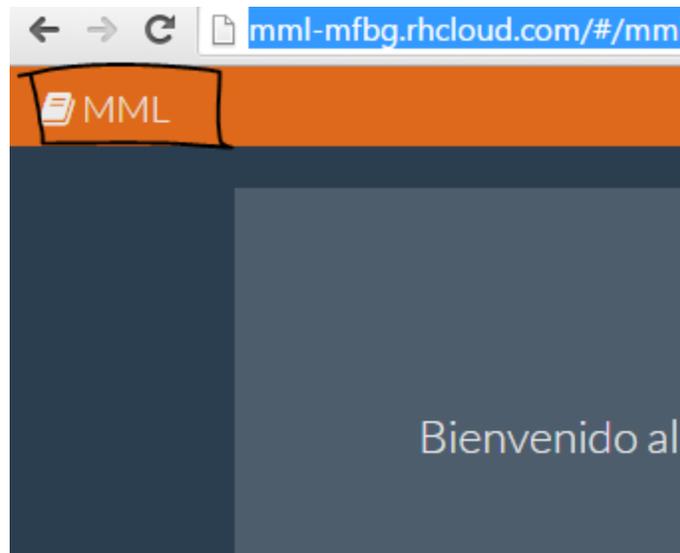
Para esto es necesario haber accedido al sistema como lo muestra el paso:

### 5.2. Acceso al sistema

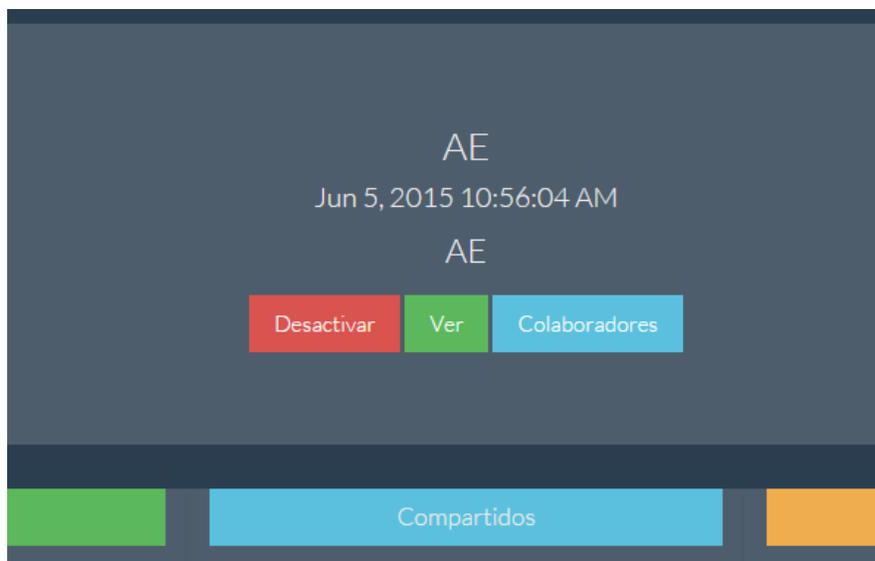
Nos ubicaremos en la siguiente dirección:

<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/mml>

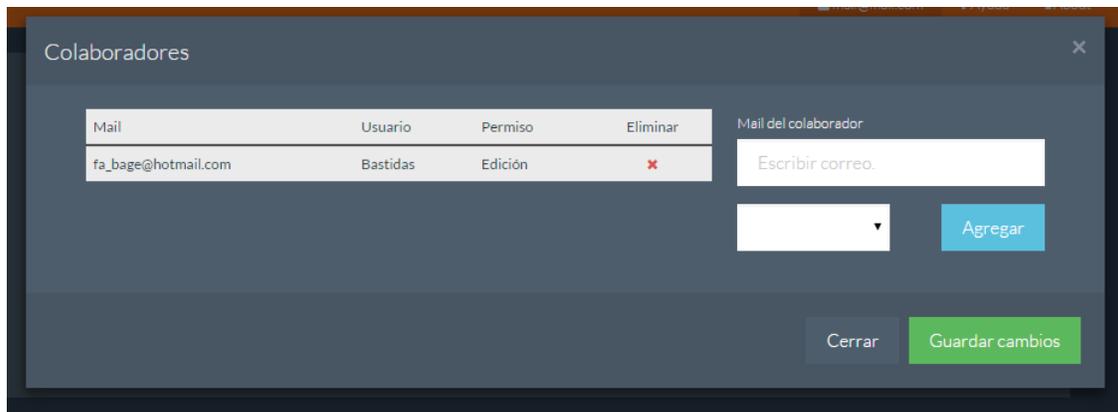
O daremos clic al siguiente enlace:



Seleccionaremos el proyecto en las listas inferiores

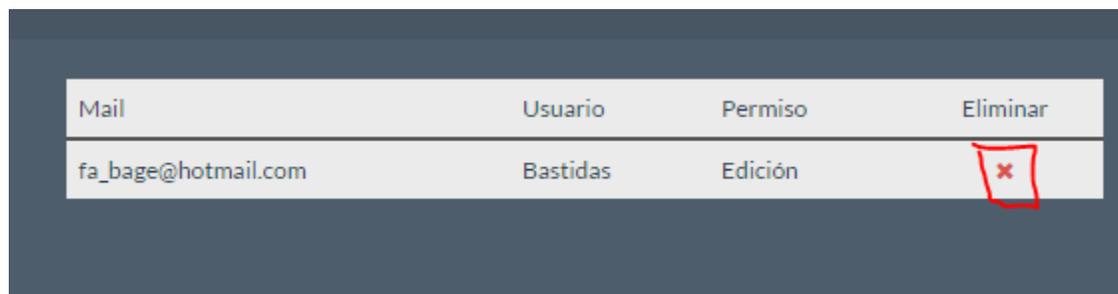


Y daremos clic a “**Colaboradores**”, nos mostrara una ventana para poder agregar usuarios según su correo:



Llenaremos los campos y daremos clic a agregar lo que añadirá el usuario, o en caso de no existir mostrara un mensaje de error.

En la lista veremos los usuarios a los que se comparte el proyecto podremos eliminarlos dando clic a la **X**.



## 5.10. Eliminar proyecto

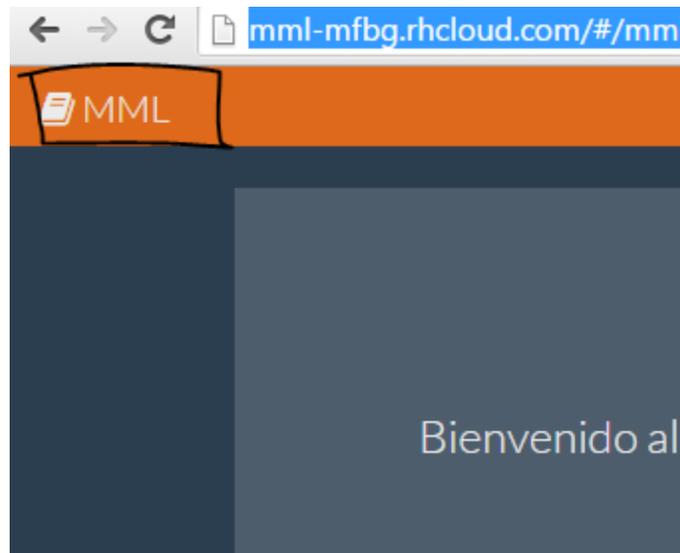
Para esto es necesario haber accedido al sistema como lo muestra el paso:

### 5.2. Acceso al sistema

Nos ubicaremos en la siguiente dirección:

<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/mml>

O daremos clic al siguiente enlace:



Este paso elimina completamente el proyecto del sistema sin posibles recuperaciones.

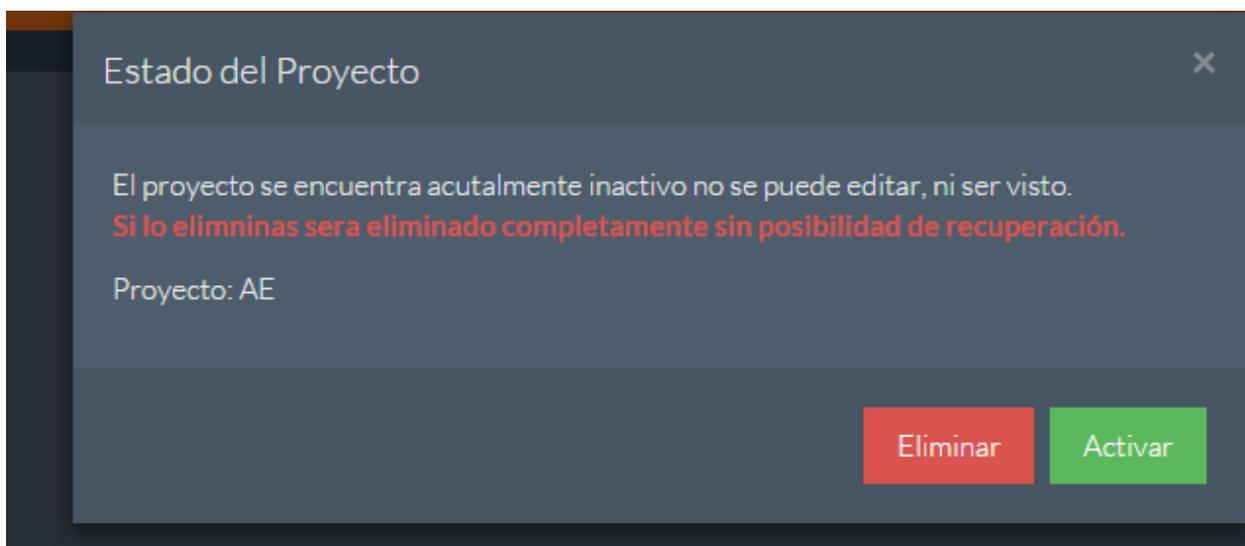
Para poder eliminar completamente un proyecto tiene que estar desactivado previamente como lo muestra el paso:

### 5.8. Desactivar proyecto

Seleccionaremos el proyecto en el panel de **PAPELERA** y nos mostrara en la información la opción de eliminar



Se dará clic a estado y mostrara una ventana en la cual se puede activar o eliminar definitivamente le proyecto:



Dando clic a **"ELIMINAR"** se completara la acción.

## 5.11. Historial

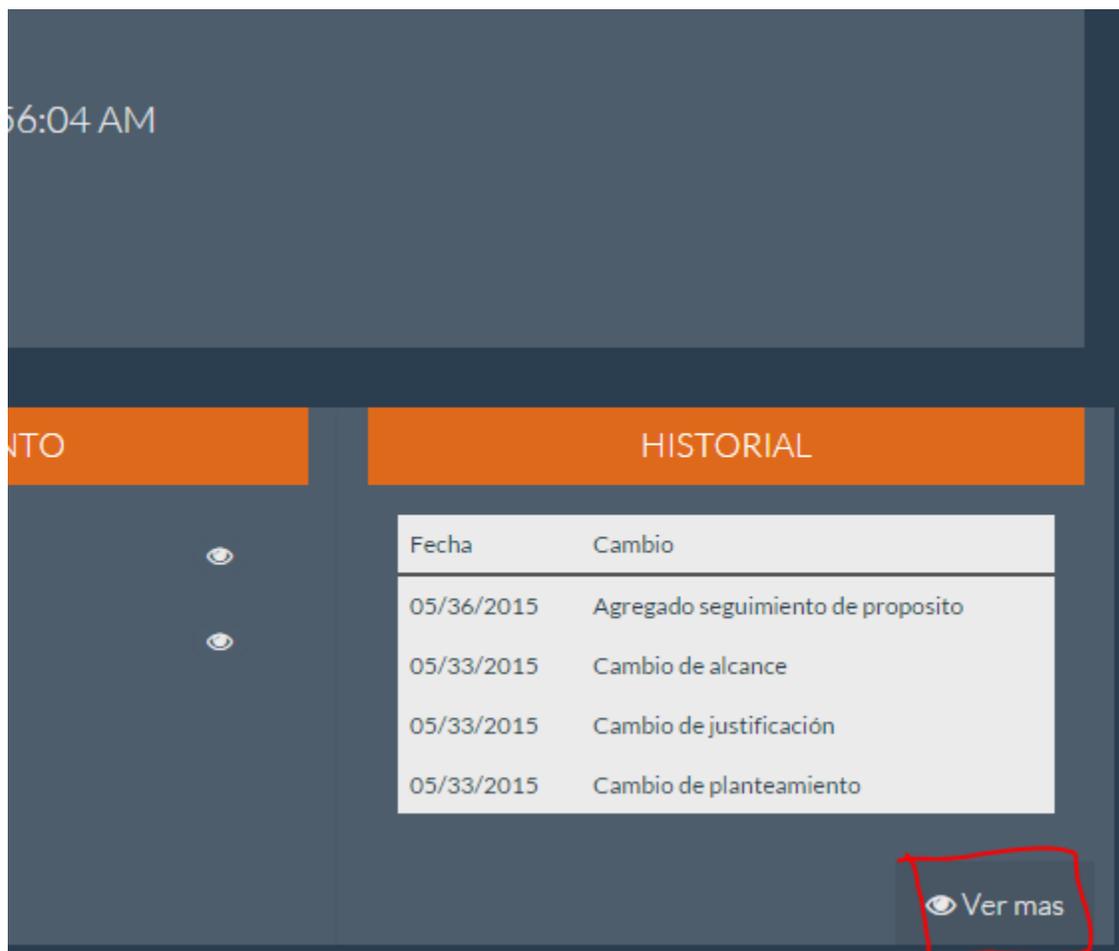
Para esto es necesario haber accedido al sistema como lo muestra el paso:

### 5.2. Acceso al sistema

El historial nos muestra los cambios realizados en un proyecto para poder ver este tenemos que acceder a un proyecto como se muestra en el paso:

### 5.7. Ver proyecto

En la parte inferior derecha nos mostrara un panel historial donde se verán los cambios recientes, pero si se desea ver todos los cambios daremos clic al botón "**ver mas**"



56:04 AM

NTO

HISTORIAL

Fecha	Cambio
05/36/2015	Agregado seguimiento de proposito
05/33/2015	Cambio de alcance
05/33/2015	Cambio de justificación
05/33/2015	Cambio de planteamiento

Ver mas

Nos mostrara una lista completa de los cambios:

## Historial



Fecha	Cambio	Usuario	Mail
6/5/15 11:36 AM	Agregado seguimiento de proposito	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de alcance	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de justificación	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de planteamiento	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de situación actual	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de antecedentes	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:36 AM	Agregado seguimiento de proposito	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de alcance	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de justificación	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de planteamiento	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de situación actual	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:33 AM	Cambio de antecedentes	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:26 AM	Estrategia principal escogida	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:26 AM	Agregada acción a estrategia principal	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:26 AM	Agregada acción a estrategia principal	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:26 AM	Agregada acción a estrategia principal	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:26 AM	Agregada acción a estrategia principal	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:26 AM	Agregada acción a estrategia principal	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:26 AM	Agregada acción a estrategia principal	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:26 AM	Agregada acción a estrategia principal	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:16 AM	Cambio objetivo central "Objetivos"	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:15 AM	Editar fin	Invitado Invitado	mail@mail.com
6/5/15 11:15 AM	Editar medio	Invitado Invitado	mail@mail.com

## 5.12. Módulo de ayuda

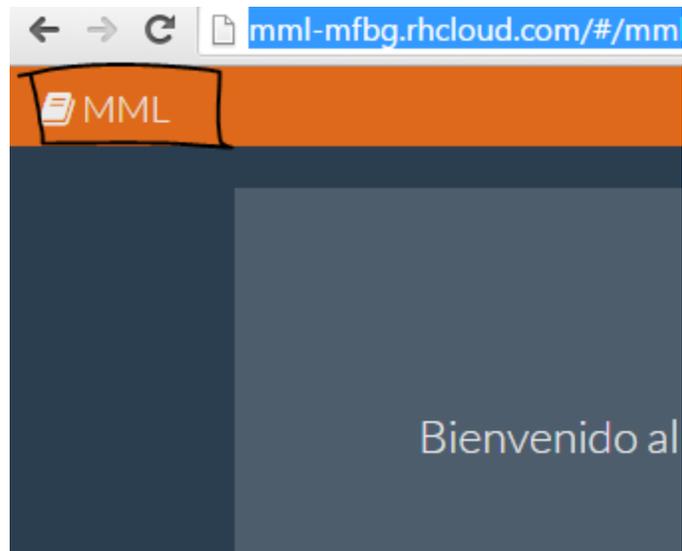
Para esto es necesario haber accedido al sistema como lo muestra el paso:

### 5.2. Acceso al sistema

Nos ubicaremos en la siguiente dirección:

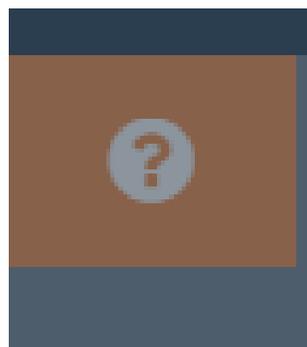
<http://mml-mfbg.rhcloud.com/#/mml>

O daremos clic al siguiente enlace:



El módulo de ayudas es una sección donde dependiendo de la página en la que nos encontremos mostrara texto de ayuda sobre la página.

Para poder ver esta página simplemente dar clic en los iconos de ayuda.



Nos mostrara la siguiente ventana:

## Gestión de Involucrados

La gestión de involucrados consiste en saber las personas o instituciones que tiene relación con el proyecto.

Grado de relación.

El grado de relación es una escala de -10 a 10 donde entre mas negativo el numero menos apoyo brindara esa entidad, y entre mas positivo mas beneficiara al proyecto.

Toma en cuenta que para poder proseguir la sumatoria de grado de relación de todas las entidades debe ser igual o mayor que cero.

1. Agregar Involucrados
2. Eliminar Involucrados
3. Editar Involucrados

Se identificaran a las  
relacionadas al proyecto,  
en contra en base a un

relación es: 7

Tipo

Instituci

Persona

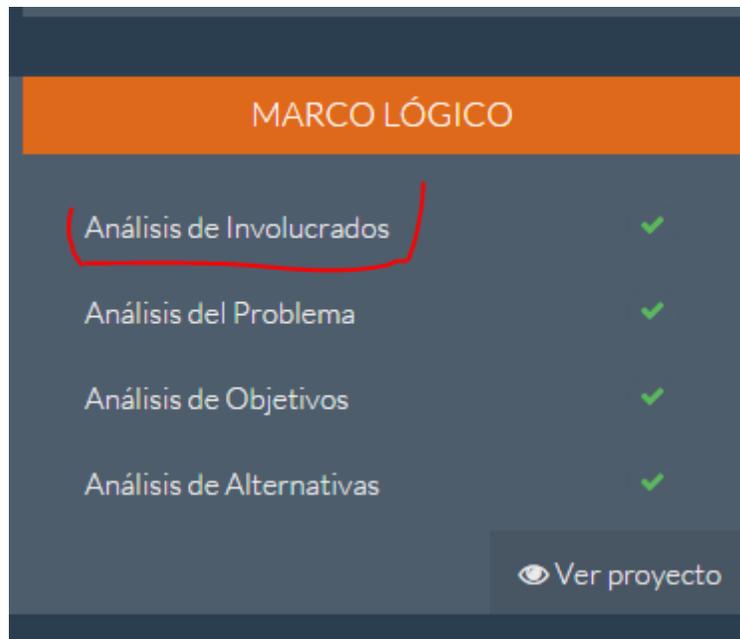
### 5.13. Análisis de involucrados

Para esto es necesario haber realizado los pasos anteriores:

#### 5.6. Crear Proyecto

#### 5.7. Ver Proyecto

Para acceder a esta página tendremos que estar dentro de un proyecto y en el parte inferior en el panel de MARCO LÓGICO daremos clic a **Análisis de Involucrados**



Nos mostrara la siguiente página:



### 5.13.1. Nuevo involucrado

Para ingresar un nuevo involucrado simplemente se llenaran los datos del formulario y dar clic a “Agregar”



Agregar Involucrado

Involucrado: Persona | Tipo: Persona

Grado: 0

Agregar

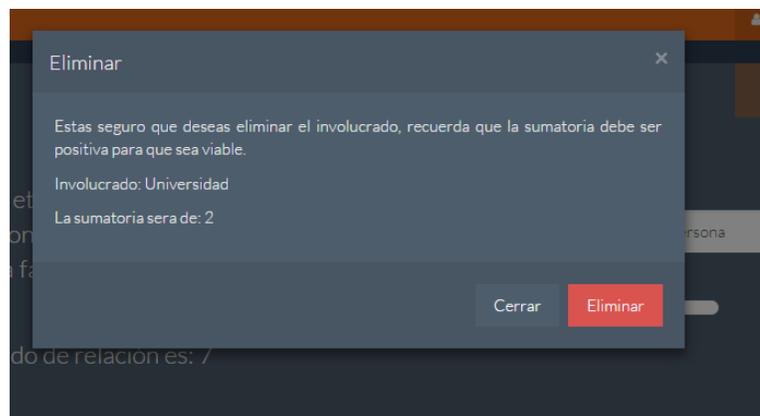
Nos mostrara el nuevo involucrado en la tabla inferior.

### 5.13.2. Eliminar involucrado

En la tabla inferior tenemos que dar clic a la X:

Tipo	Grado	
Institución	5	 
Persona	2	 

Nos mostrara un mensaje de confirmación daremos clic a “Eliminar” y se eliminara de la tabla.



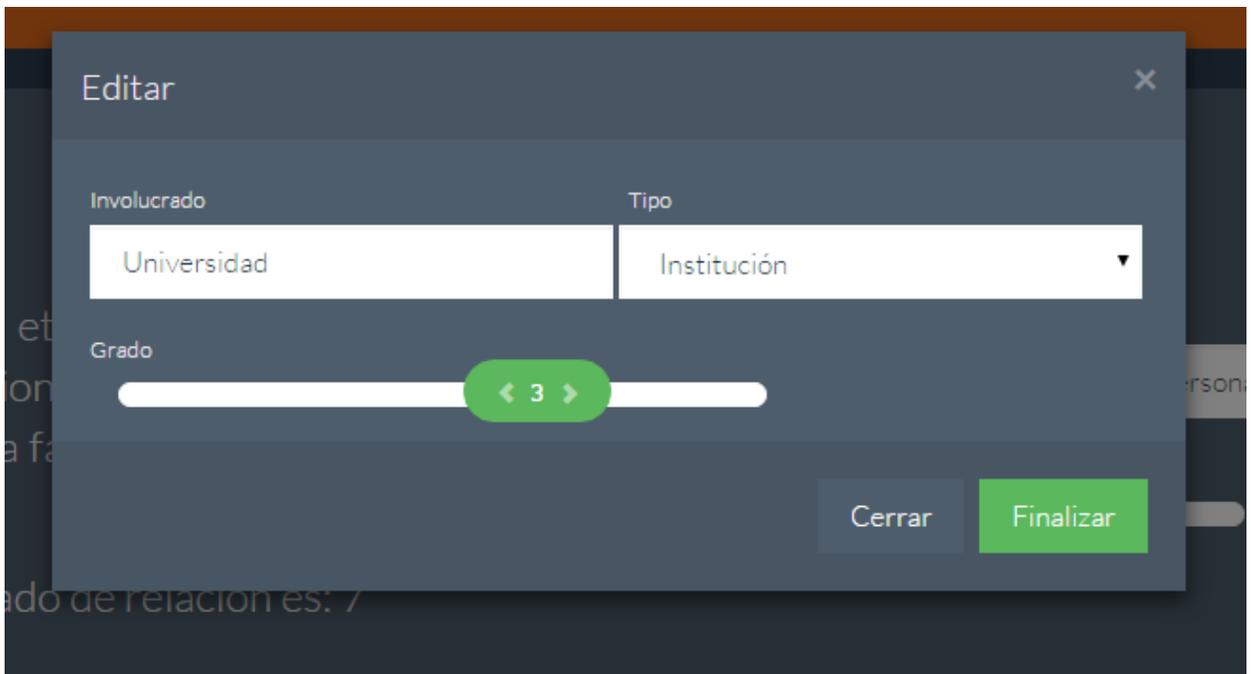
### 5.13.3. Editar involucrado

Para editar un involucrado ya insertado en la parte inferior en la lista de involucrados damos clic al botones editar:



Tipo	Grado	
Institución	5	 
Persona	2	 

Nos mostrara una ventana con un formulario para poder editar los datos.



Editar

Involucrado: Universidad

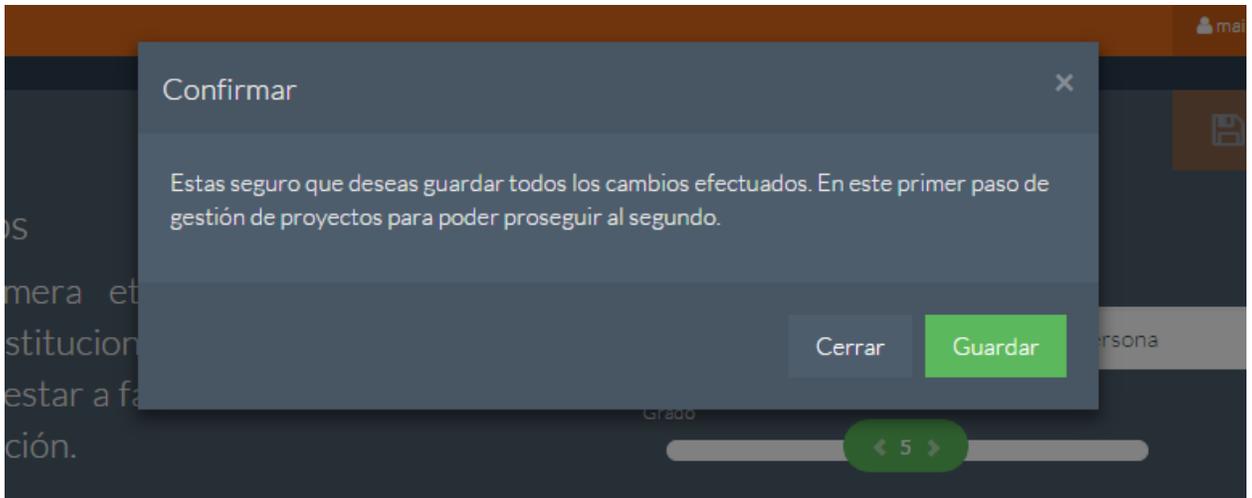
Tipo: Institución

Grado: 3

Cerrar Finalizar

### 5.13.4. Finalizar

En este paso ningún dato será guardado hasta que se dé clic al botón “**Finalizar**” nos mostrara un cuadro de confirmación.



En caso de dar clic a continuar nos re direccionara al siguiente paso que es **Análisis de Problema**

## 5.14. Análisis del problema

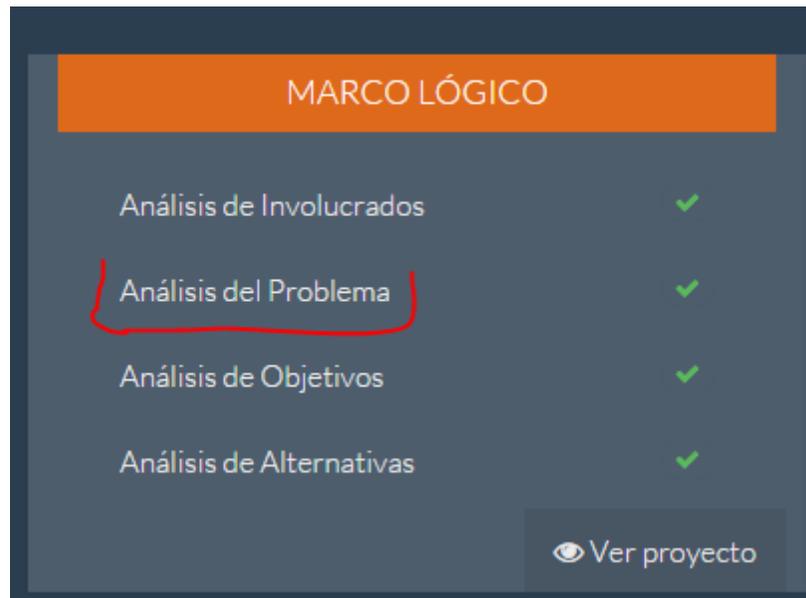
Para esto es necesario haber realizado los pasos anteriores:

### 5.6. Crear Proyecto

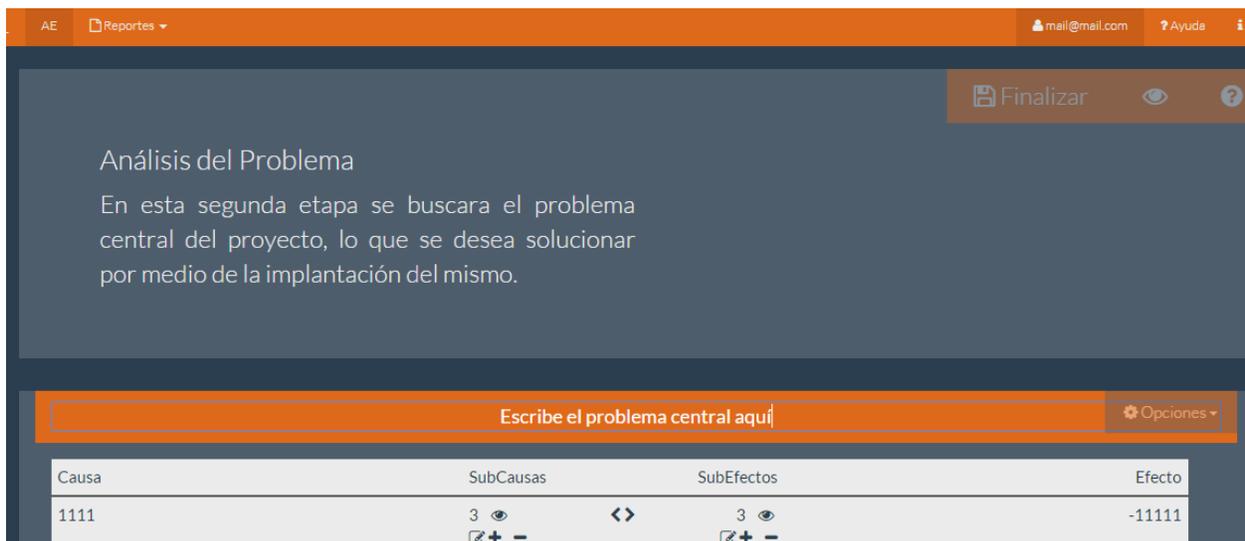
### 5.7. Ver Proyecto

### 5.13. Análisis de involucrados

Para acceder a esta página nos ubicaremos en el proyecto en el panel inferior y daremos clic al enlace de **Análisis del problema**:



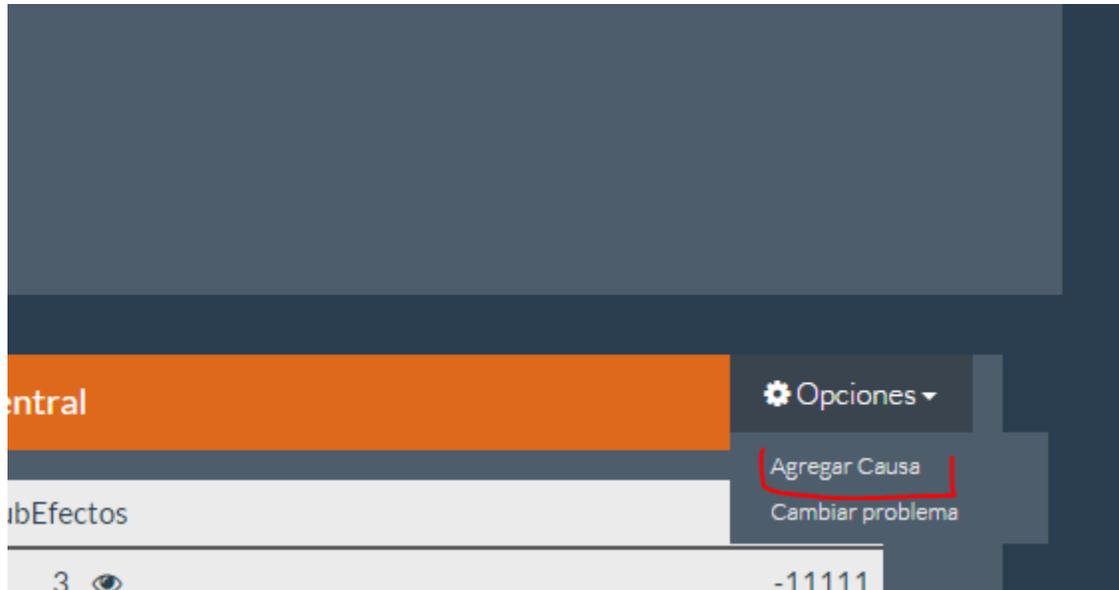
O en el caso de ser re direccionados por el paso anterior. En cualquiera de los casos nos mostrara la siguiente página:



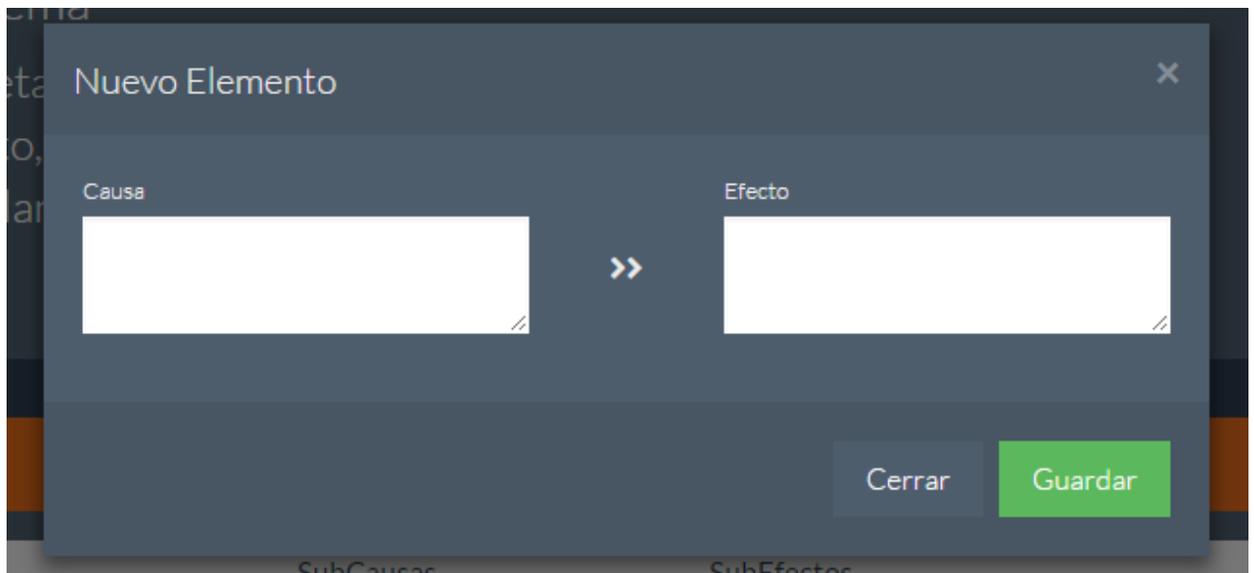
Causa	SubCausas	SubEfectos	Efecto
1111	3	3	-11111

### 5.14.1. Agregar causa – efecto

Para agregar una causa – efecto damos clic a opciones y escogemos la opción de agregar:



Nos mostrara una ventana con un formulario, llenaremos los datos y daremos clic a **“Guardar”**



Y la se mostrara en la tabla:

Causa	SubCausas	SubEfectos	Efecto
1111	3   + -	<> 3   + -	-11111

### 5.14.2. Agregar subcausa – subefecto

Para poder agregar subcausa – subefecto primero debe haber datos en la tabla es decir se debió agregar previamente unas causa – efecto

Para esto simplemente en la tabla daremos clic al botón **+** de la causa – efecto al que se desee agregar los subnodos

Causa	SubCausas	SubEfectos	Efecto
1111	3	3	-11111

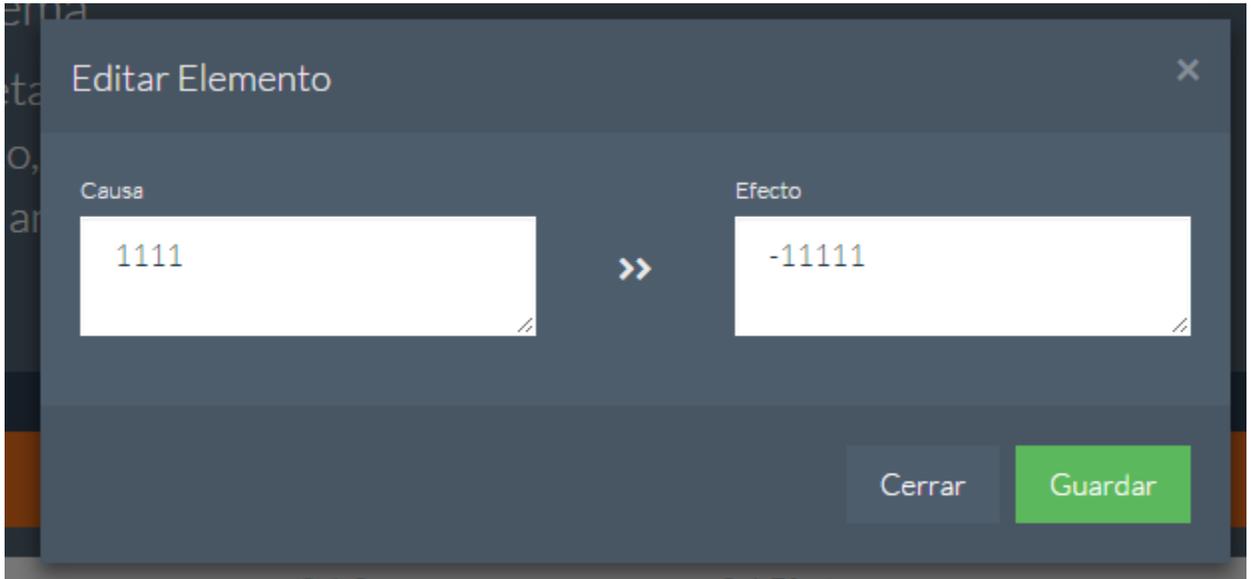
Nos mostrara una ventana para llenar datos daremos clic a **“Guardar”** y listo.

### 5.14.3. Editar causa – efecto, subcausa – subefecto

Para poder editar tenemos q ubicarnos en la tabla y dar clic al botón editar:

Causa	SubCausas	SubEfectos	Efecto
1111	3	3	-11111

Lo que nos mostrara una ventana para poder cambiar los datos daremos clic a "Guardar" y listo.



#### 5.14.4. Eliminar causa – efecto, subcausa – subefecto

Para eliminar las un registro simplemente tenderemos que ubicarnos en el registro dar clic a - .

Causa	SubCausas	SubEfectos	Efecto
Inadecuada velocidad de los vehículos	2	2	Alto riesgo de mortalidad

Mostrará una ventana de confirmación aceptaremos y el registro quedara completamente eliminado.

#### 5.14.5. Ver subcausa – subefecto

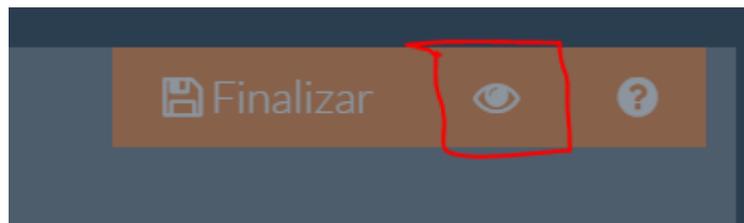
Para ver los nodos hijos de un registro nos ubicamos en el registro que tiene un icono de ojo donde muestra la cantidad de hijos, dando clic nos mostrara los nodos hijos.

Causa	SubCausas	SubEfectos	Efecto
Inadecuada velocidad de los vehículos	2	2	Alto riesgo de mortalidad

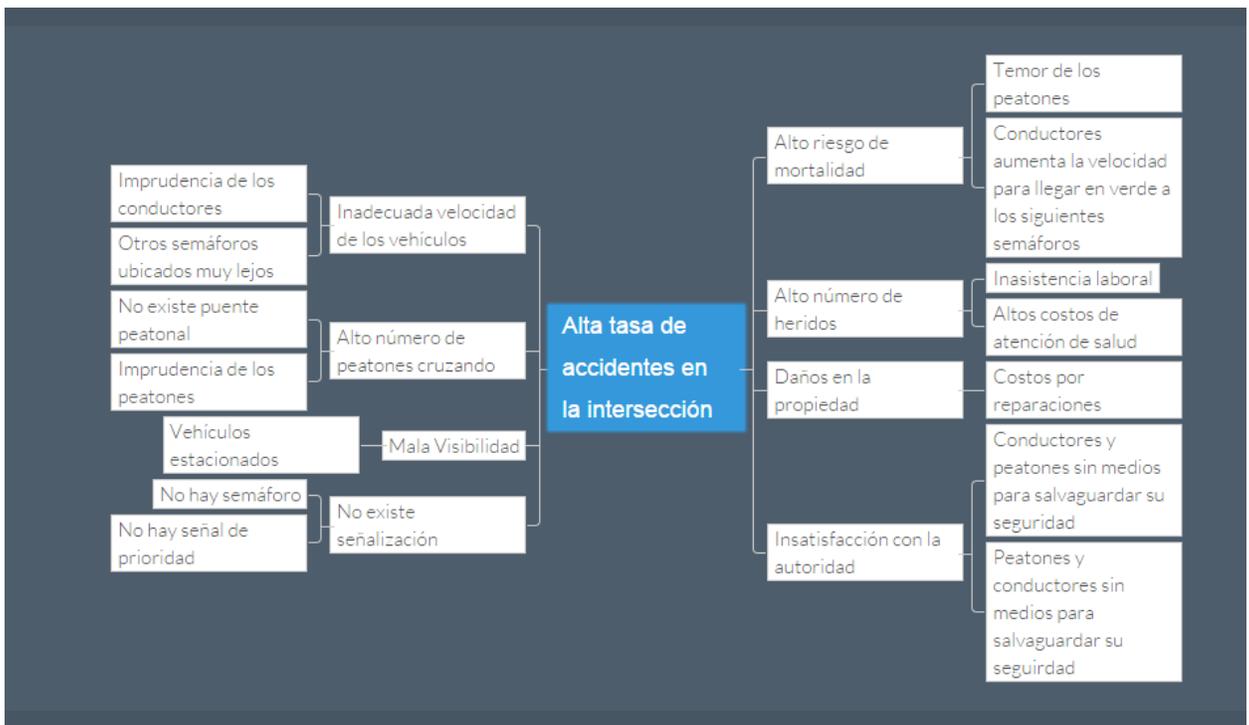
<< Causa	SubCausas		SubEfectos	Efecto
Imprudencia de los conductores	0 + -	<>	0 + -	Temor de los peatones
Otros semáforos ubicados muy lejos	0 + -	<>	0 + -	Conductores aumenta la velocidad para llegar en verde a los siguientes semáforos

### 5.14.6. Ver diagrama

Una vez insertados todos los datos se puede hacer una visualización de árbol de lo generado dando clic al botón:

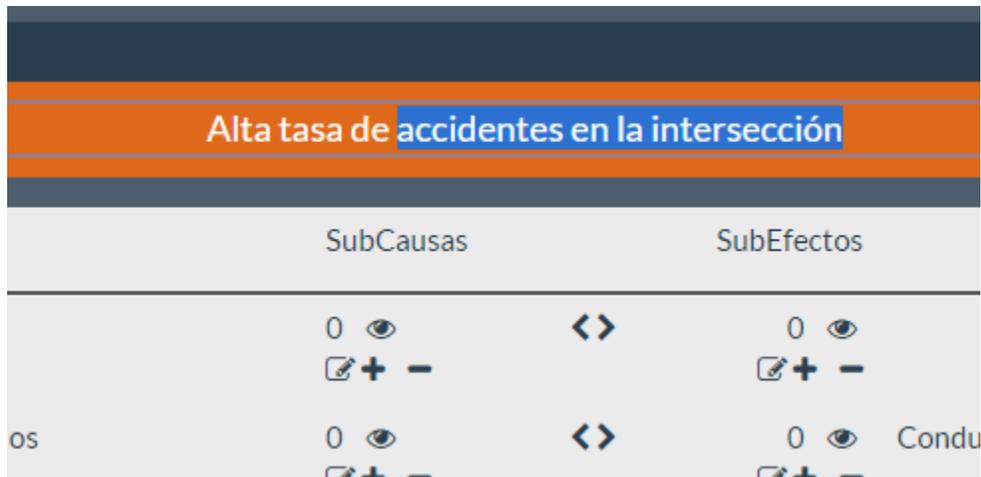


Lo que generara el diagrama y lo mostrará:



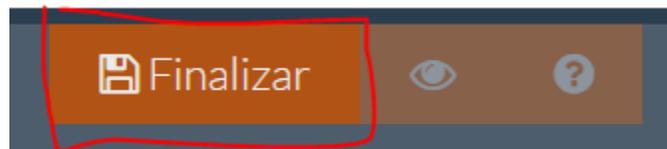
### 5.14.7. Agregar problema central

Para agregar o editar el problema central se dará clic al problema central y se editara su contenido.



### 5.14.8. Finalizar

Para finalizar simplemente se dará clic al botón finalizar que nos mostrará un cuadro de diálogo de confirmación y nos re direccionara al siguiente paso.



## 5.15. Análisis de objetivos

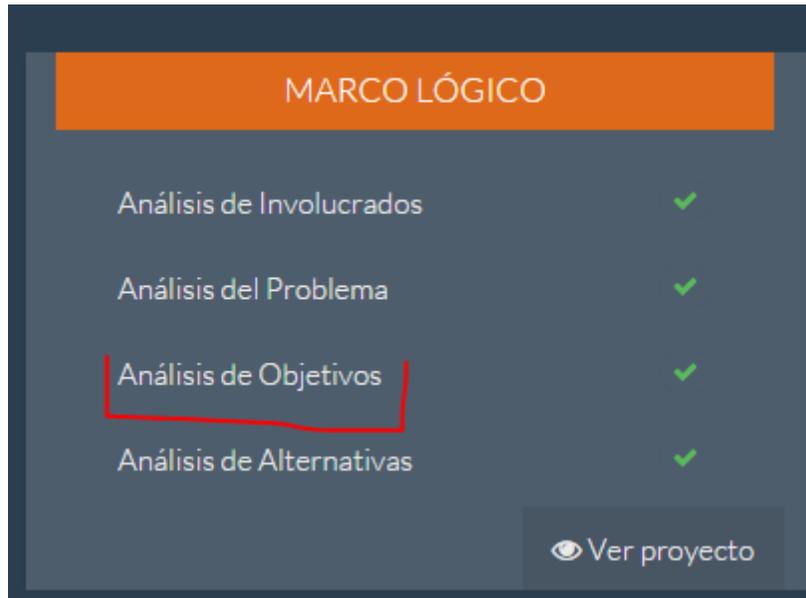
Para esto es necesario haber realizado los pasos anteriores:

### 5.6. Crear Proyecto

### 5.7. Ver Proyecto

### 5.14. Análisis del problema

Para acceder a esta página nos ubicaremos en el proyecto en el panel inferior y daremos clic al enlace de **Análisis de objetivos**:



O en el caso de ser re direccionados por el paso anterior. En cualquiera de los casos nos mostrara la siguiente página:



Proyecto de ejemplo | Reportes | mail@mail.com | Ayuda

Finalizar

### Análisis de Objetivos

En esta tercera etapa se buscara el objetivo y sub-objetivos del proyecto, mediante el problema identificado anteriormente transformando los problemas en objetivos para solucionar el problema.

#### Baja tasa de accidentes en la intersección

Medio	SubMedios	SubFines	Fin
Adecuada velocidad de los vehículos	2	↔	2   Bajo riesgo de mortalidad
Bajo número de peatones cruzando	2	↔	2   Menor número de heridos

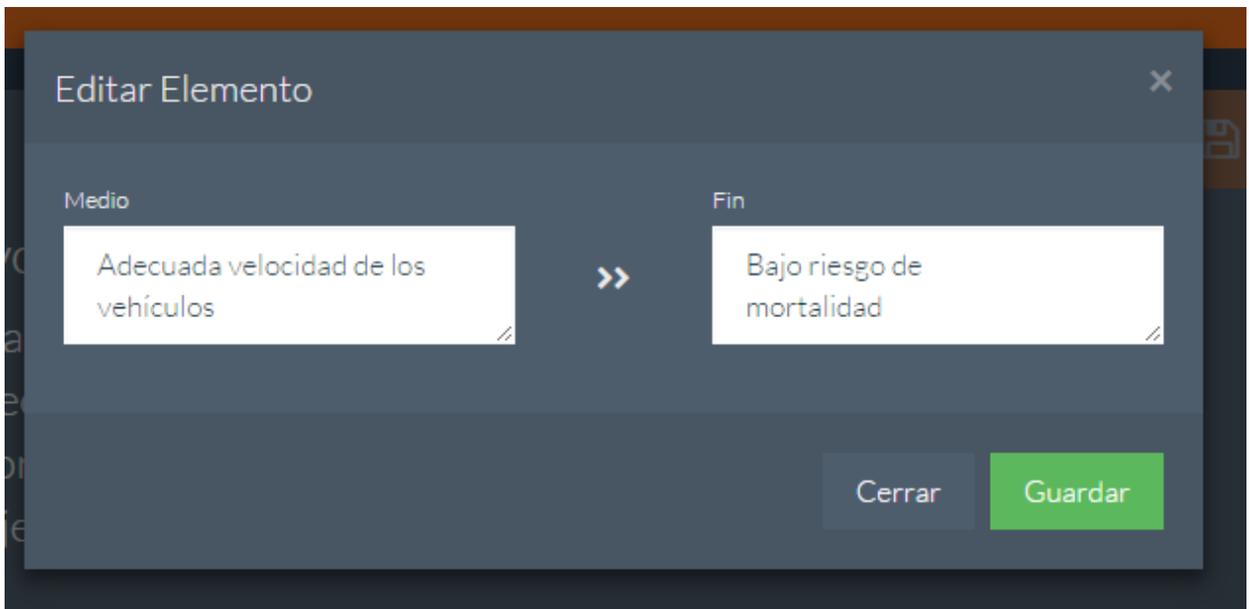
En la cual podremos solamente editar las causas – efectos del paso anterior.

### 5.15.1. Editar causa – efecto a medio – fin

Para editar un nodo o registro simplemente se da clic al botón de editar dentro del registro que se desee editar:

Medio	SubMedios	SubFines	Fin	
Adecuada velocidad de los vehículos	2  		2  	Bajo riesgo de mortalidad

Nos mostrara una ventana donde se podrá cambiar los datos. Clic en guardar y listo la edición estará hecha.



### 5.15.2. Ver medios – efectos, submedios – subefectos

Para navegar dentro de los nodos padres e hijos damos clic al ojo dentro del registro para ver los nodos hijos.

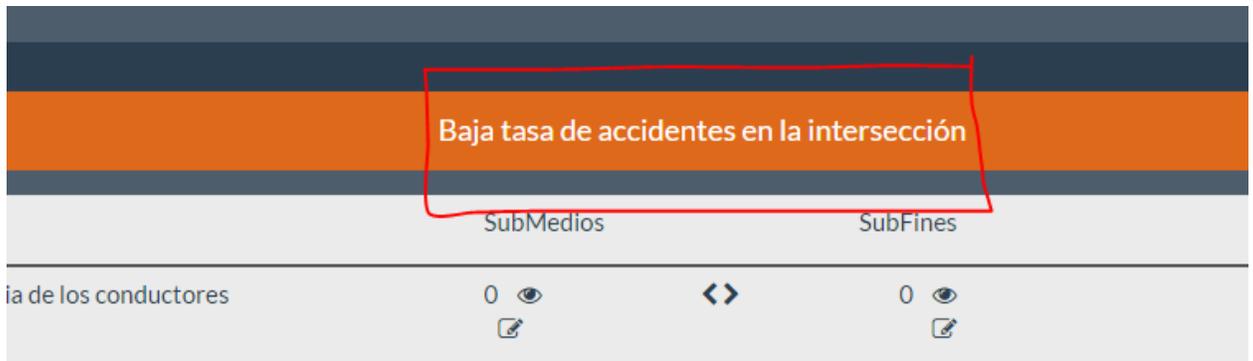
Medio	SubMedios	SubFines	Fin	
Adecuada velocidad de los vehículos	2  		2  	Bajo riesgo de mortalidad

En caso de estar dentro de los nodos hijos daremos clic a regresar:

	Medio	SubMedios
	Prudencia de los conductores	0  

### 5.15.3. Cambiar objetivo central

Para cambiar el objetivo central tenemos que dar clic a la cabecera de la tabla para editar el problema central.



### 5.15.4. Finalizar

Para finalizar este paso simplemente damos clic al botón finalizar que nos mostrara un mensaje de confirmación y nos re direccionara al siguiente paso.

## 5.16. Análisis de alternativas

Para esto es necesario haber realizado los pasos anteriores:

5.6. Crear Proyecto

5.7. Ver Proyecto

5.15. Análisis de objetivos

Para acceder a esta página nos ubicaremos en el proyecto en el panel inferior y daremos clic al enlace de **Análisis de alternativas**:



En caso de ser la primera vez dentro del proyecto que accedemos a esta página nos mostrara una ventana con el asistente para poder generar las acciones por cada medio generado en el paso anterior.

Reportes

ma

### Generar Acciones

Causa

No existe puente peatonal

Medio

Existe puente peatonal

Acción

Construir puente peatonal

Excluyente Ninguna

Ninguna

Costo Aproximado

15000

Tiempo

2 Mes

En caso de que se ya se haya generado las acciones nos mostrara la siguiente página:

Finalizar ?

### Gestión de Estrategia

En esta etapa final se tendrá un conjunto de acciones que representan la estrategia optima que solucionara el proyecto.

#### Estrategias

Nro.	Acciones	Costo (Apx)	Tiempo (Apx)	Principal
P	4	10700	2 Mes(es)14 Dia(s)	✓
0	6	28500	5 Mes(es)14 Dia(s)	✗
1	4	22200	4 Mes(es)7 Dia(s)	✗

#### Estrategia

Nro	Acción	Costo (Apx)	Tiempo (Apx)	Excluyente	
0	Instalar disco PARE	200	7 Dia(s)	Instalar semáforo	-
1	Campaña capacitación	5000	1 Mes(es)	Ninguna	-
2	Campaña educacional	5000	1 Mes(es)	Ninguna	-
3	Prohibir estacionamiento	500	7 Dia(s)	Ninguna	-

### 5.16.1. Seleccionar estrategia

En la parte derecha se ve una tabla con las estrategias generadas, para ver sus acciones se da clic a la estrategia y en la parte inferior nos mostrará las acciones asociadas a la misma.

Finalizar ?

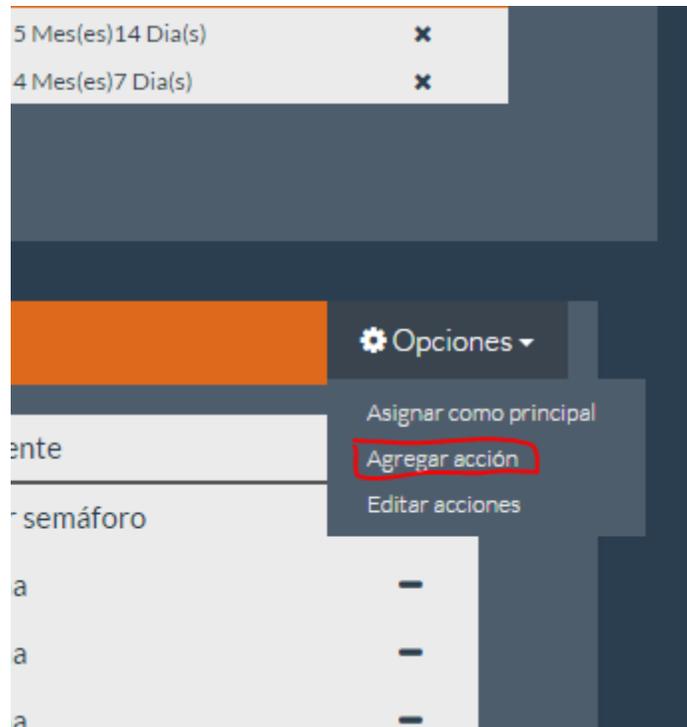
### Estrategias

Nro.	Acciones	Costo (Apx)	Tiempo (Apx)	Principal
P	4	10700	2 Mes(es)14 Dia(s)	✓
0	6	28500	5 Mes(es)14 Dia(s)	✗
1	4	22200	4 Mes(es)7 Dia(s)	✗

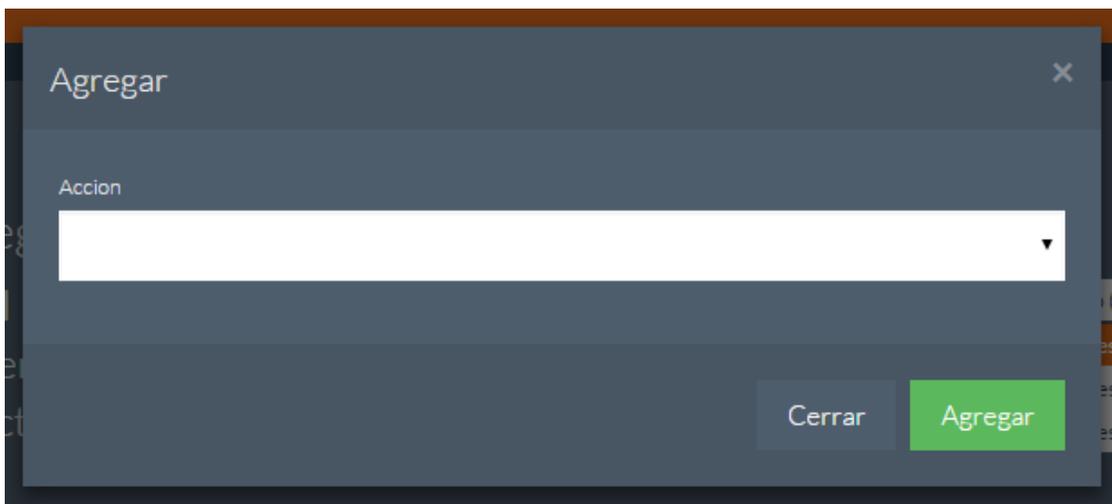
Estrategia				
Nro	Acción	Costo (Apx)	Tiempo (Apx)	Excluyente
0	Instalar disco PARE	200	7 Dia(s)	Instalar semáfo
1	Campaña capacitación	5000	1 Mes(es)	Ninguna
2	Campaña educacional	5000	1 Mes(es)	Ninguna
3	Prohibir estacionamiento	500	7 Dia(s)	Ninguna

### 5.16.2. Agregar acción en estrategia

Para poder agregar una acción en el panel inferior en opciones se seleccionará la opción agregar acción:

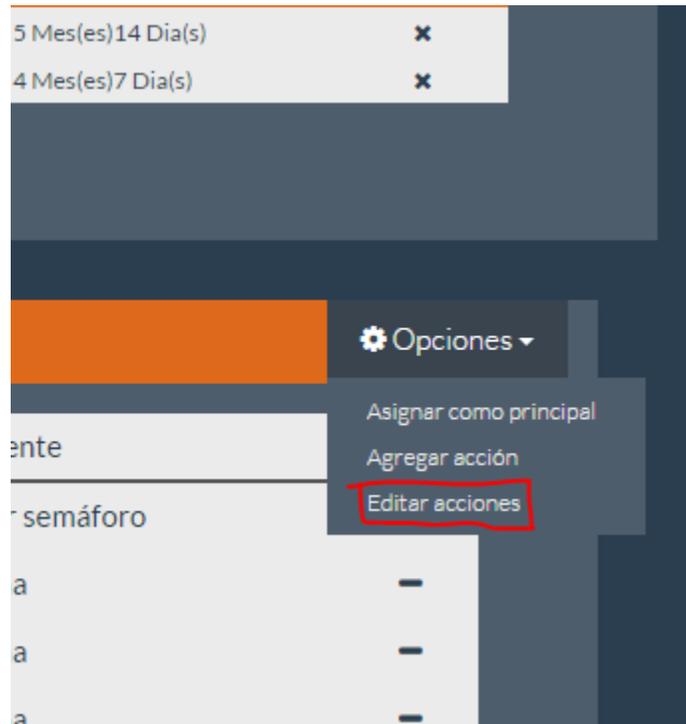


Lo que nos mostrara una ventana con un formulario para agregar la acción en la estrategia seleccionada

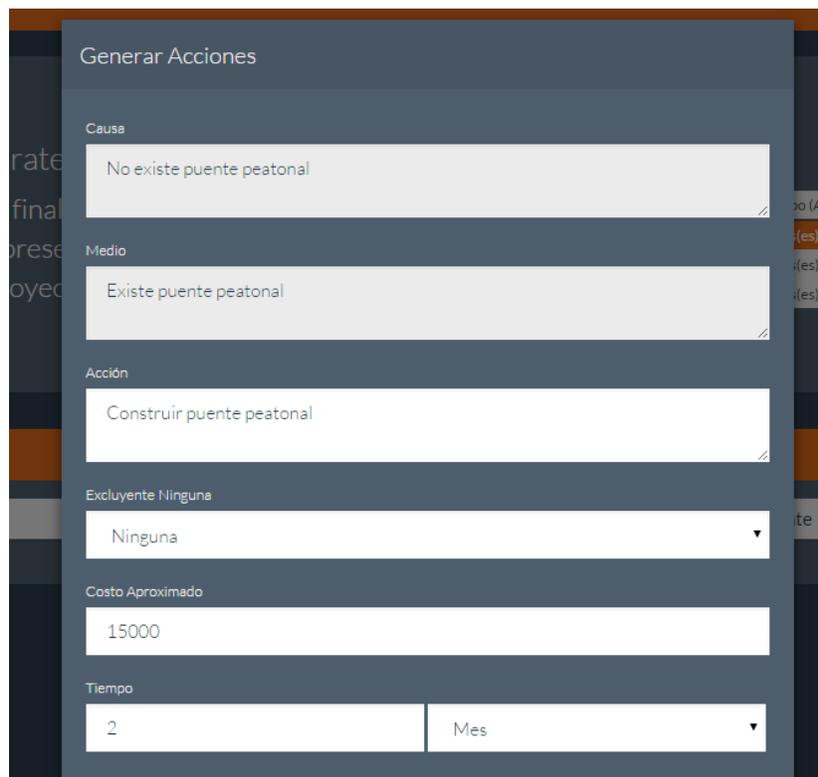


### 5.16.3. Editar acciones

Para poder editar acciones ya existentes se da clic en opciones al botón de editar.



Lo que despegara el asistente para edición de acciones:

A screenshot of a dialog box titled "Generar Acciones". It contains several input fields: "Causa" with the text "No existe puente peatonal"; "Medio" with the text "Existe puente peatonal"; "Acción" with the text "Construir puente peatonal"; "Excluyente Ninguna" with a dropdown menu showing "Ninguna"; "Costo Aproximado" with the text "15000"; and "Tiempo" with a dropdown menu showing "2" and "Mes".

#### 5.16.4. Eliminar acción de estrategia

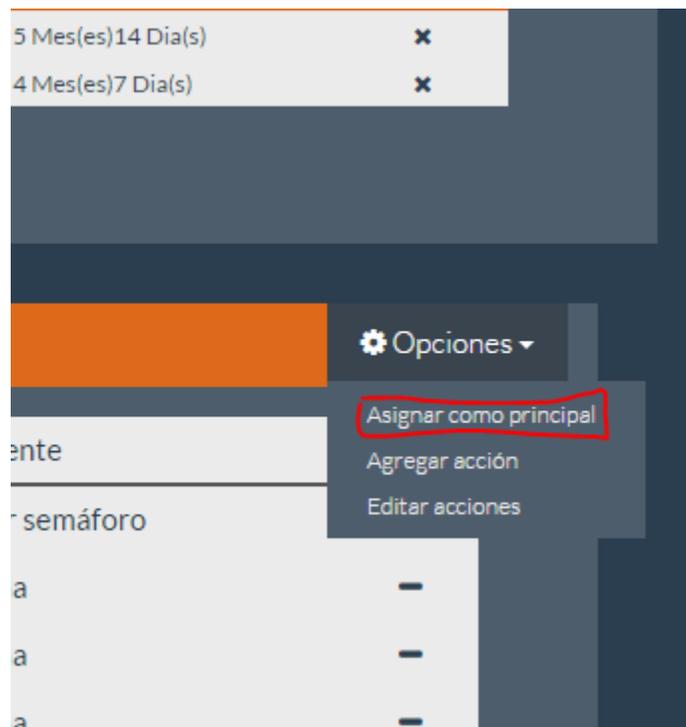
Para quitar una acción de una estrategia se da clic a **-**, en el registro deseado.



Y la acción será removida de la estrategia seleccionada.

#### 5.16.5. Elegir como estrategia principal

Para definir la estrategia del proyecto seleccionaremos la estrategia y en opciones la elegiremos como la estrategia principal:



Lo que en la tabla de estrategias aparecerá primero y con un número de **P:**

Nro.	Acciones	Costo (Apx)	Tiempo (Apx)	Principal
P	4	10700	2 Mes(es)14 Dia(s)	✓
0	6	28500	3 Mes(es)14 Dia(s)	✗
1	4	22200	4 Mes(es)7 Dia(s)	✗

## 5.17. Generar proyecto

Para esto es necesario haber realizado los pasos anteriores:

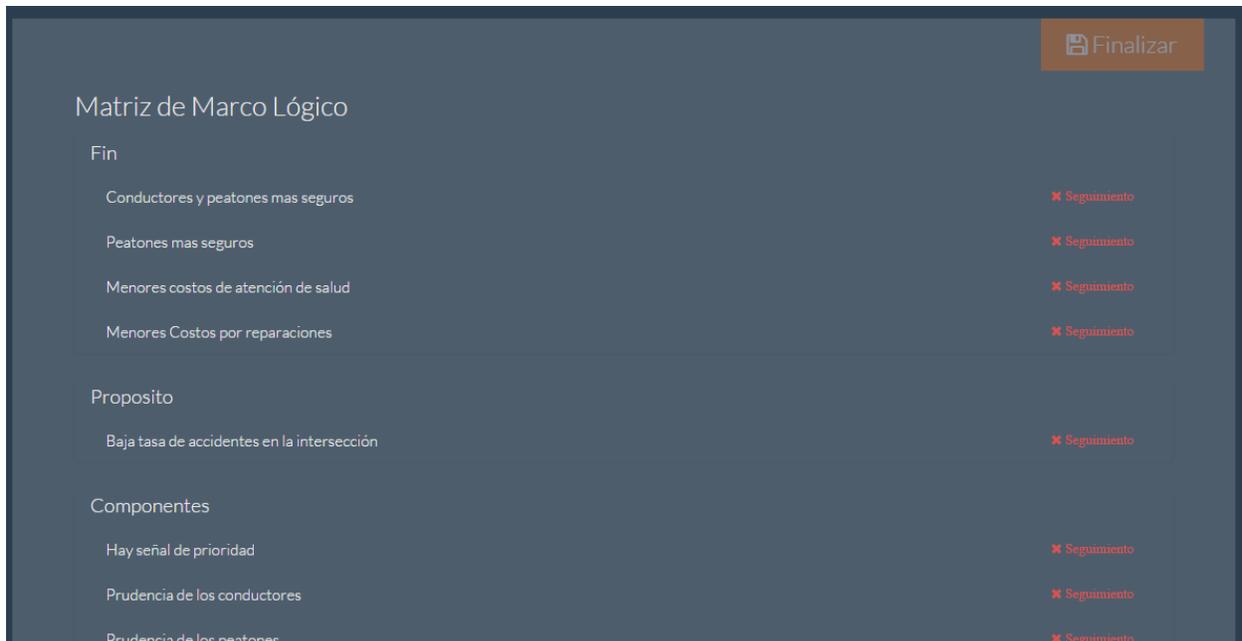
### 5.6. Crear Proyecto

### 5.7. Ver Proyecto

Además es necesario haber completado todos los pasos, si estos están completos se marcaran con un visto:



Dando clic al botón "**Generar**" se mostrara la siguiente página:



En donde se pedirá la agregación de los indicadores, medios de verificación y supuestos de al menos el propósito.

### 5.17.1. Agregar seguimiento

Para agregar se da clic al botón de “Seguimiento”:



Que mostrara una ventana con el asistente para la generación del indicador, medio de verificación y supuesto.

### Indicadores

El indicador afectará

Descripción

Cerrar **Siguiente**

### Medios de verificación

Medio de verificación Eliminar

Medio de verificación

**Agregar**

Anterior **Siguiente**

### Supuestos

Supuesto Eliminar

Supuesto

**Agregar**

Anterior **Finalizar**

Una vez se complete este paso nos mostrará la siguiente página en la cual escribiremos los resúmenes narrativos del proyecto.

The screenshot shows a dark-themed interface with a 'Finalizar' button in the top right corner. Below the header, there is a section titled 'Datos generales' with the following information: Tema: Proyecto de ejemplo, Fecha Inicio: Jun 10, 2015 12:50:01 PM, Costo Aproximado: 10700, and Tiempo Aproximado: 2 Mes(es) 14 Dia(s). Below this is a table comparing 'Problema' and 'Solución'.

Problema		Solución	
Alta tasa de accidentes en la intersección		Baja tasa de accidentes en la intersección	
Antecedentes	✓	Estrategia	👁
Situación Actual	✓	Justificación	✓
Planteamiento	✓	Alcance	✓

Dando clic a cada ítem nos mostrará una ventana para la agregación de su resumen, los ítems con el resumen agregado marcaran con un visto.

### 5.17.2. Finalizar

Una vez demos clic a “**Finalizar**” se guardaran todos los cambios y ya no se podrá editar el proyecto.

Solo se nos permitirá la edición de los resúmenes antes mencionados.

## 5.18. Indicadores

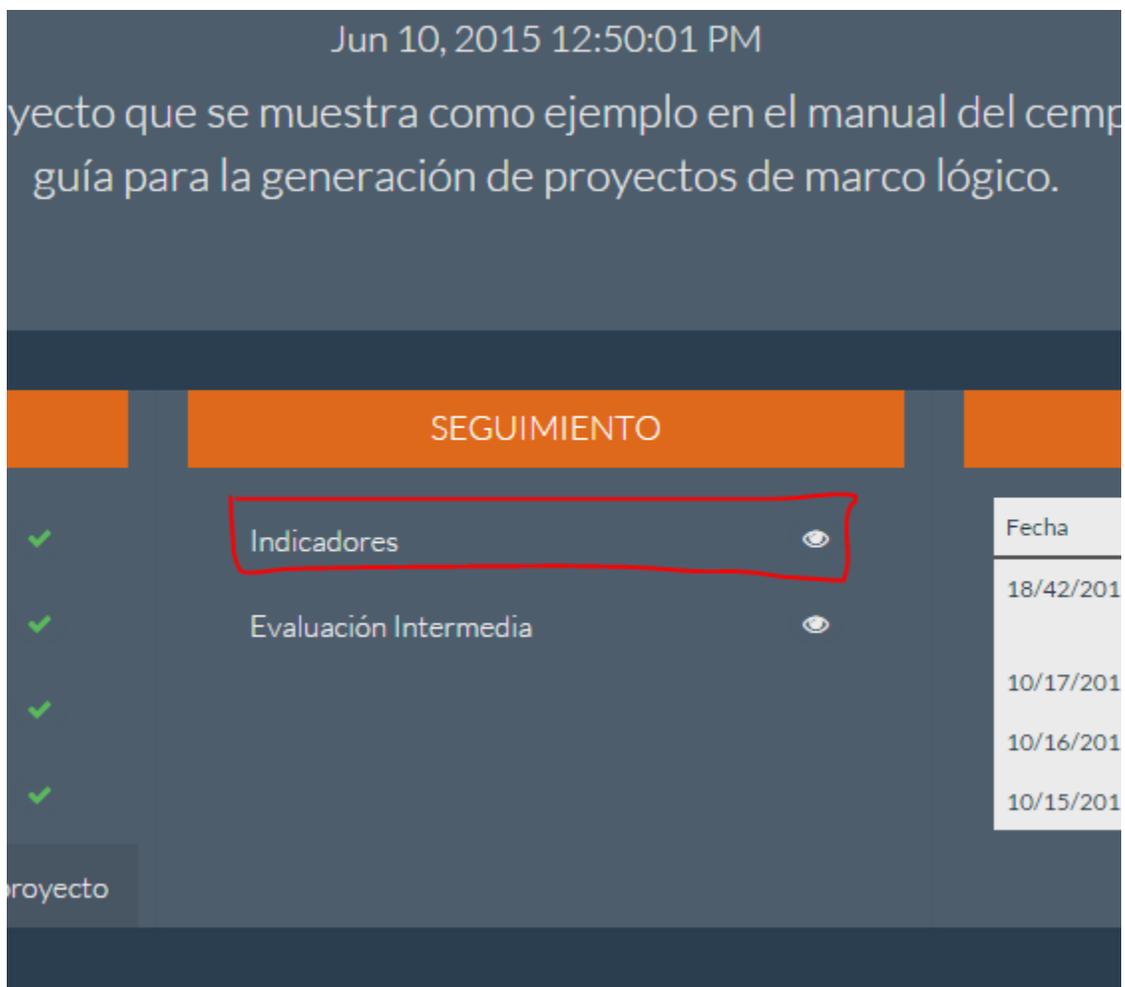
Para esto es necesario haber realizado los pasos anteriores:

### 5.6. Crear Proyecto

### 5.7. Ver Proyecto

### 5.17. Generar Proyecto

Si en proyecto ya fue generado se podrá ver un resumen de los indicadores del mismo, para esto se da clic en el enlace de indicadores dentro del proyecto.



Lo que nos mostrará la siguiente página:

Fin	Proposito	Componentes	Actividades			
Fin		Indicador	Medios de Verificación	Supuestos	Evaluaciones	Estado
Conductores y peatones mas seguros		La intersección en la calle 1 y calle 2 tendrá mejor seguridad vial	1. Reportes de accidentes en la intersección			En proceso
Peatones mas seguros		Los peatones podrán caminar mas seguros en la intersección	1. Encuestas a los peatones			En proceso
Menores costos de atención de salud		Reducción de costos en atención de salud	1. Registros de gastos de salud			En proceso
Menores Costos por reparaciones		Reducción de costos de reparaciones	1. Registro de gastos de obra publica			En proceso

## 5.19. Evaluación intermedia

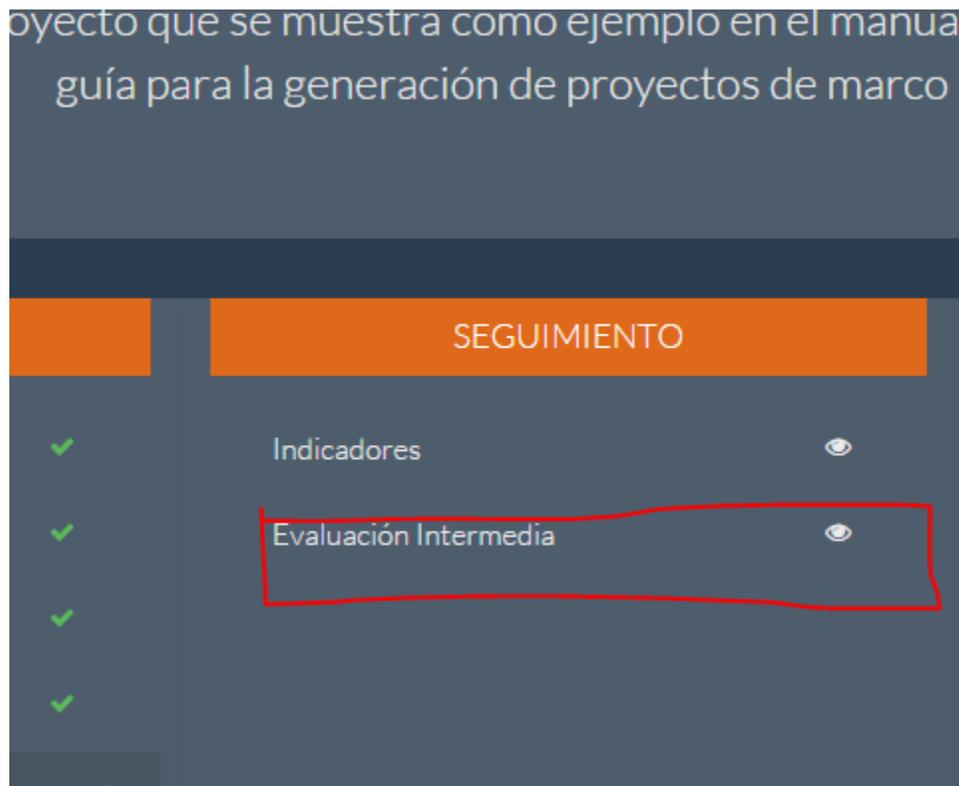
Para esto es necesario haber realizado los pasos anteriores:

### 5.6. Crear Proyecto

### 5.7. Ver Proyecto

### 5.17. Generar Proyecto

Esta página permite ver el avance del proyecto, mediante la evaluación de los indicadores, para ver esta página se accede al siguiente enlace:



El cual mostrará la siguiente página:

Evaluación Intermedia

Nos permite verificar los avances del proyecto, mediante la revisión de indicadores.

Fin	Proposito	Componentes	Actividades
Indicador	Evaluaciones	Ultima Evaluación	Completado Evaluar
La intersección en la calle 1 y calle 2 tendrá mejor seguridad vial	0	N/A	En proceso +
Los peatones podrán caminar mas seguros en la intersección	0	N/A	En proceso +
Reducción de costos en atención de salud	0	N/A	En proceso +
Reducción de costos de reparaciones	0	N/A	En proceso +

Lista de evaluaciones +Evaluación

Fecha	Medio Verificación	Resultado	Pruebas
-------	--------------------	-----------	---------

### 5.19.1. Seleccionar indicador

Para seleccionar un indicador nos ubicamos en la tabla de la parte superior derecha y seleccionamos el indicador deseado, lo que mostrará las evaluaciones realizadas a este en la parte inferior.

Finalizar ?

Fin Proposito Componentes Actividades

proyecto,

Indicador	Evaluaciones	Ultima Evaluación	Completado	Evaluar
La intersección en la calle 1 y calle 2 tendrá mejor seguridad vial	0	N/A	En proceso	+
Los peatones podrán caminar mas seguros en la intersección	0	N/A	En proceso	+
Reducción de costos en atención de salud	0	N/A	En proceso	+
Reducción de costos de reparaciones	0	N/A	En proceso	+

Lista de evaluaciones +Evaluar

Fecha	Medio Verificación	Resultado	Pruebas
8/27/15 9:01 PM	Fotografías del disco instalado	Imagen del disco	1

### 5.19.2. Agregar evaluación

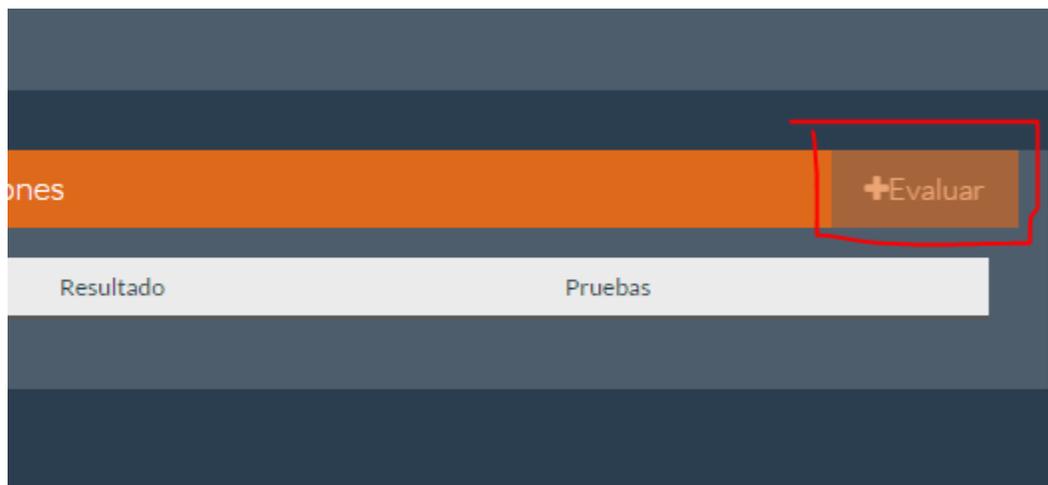
Para esto se da clic en la tabla en el + , o se selecciona un indicador y se da clic al botón + **Evaluar**

Finalizar ?

Fin Proposito Componentes Actividades

proyecto,

Indicador	Evaluaciones	Ultima Evaluación	Completado	Evaluar
La intersección en la calle 1 y calle 2 tendrá mejor seguridad vial	0	N/A	En proceso	+
Los peatones podrán caminar mas seguros en la intersección	0	N/A	En proceso	+
Reducción de costos en atención de salud	0	N/A	En proceso	+
Reducción de costos de reparaciones	0	N/A	En proceso	+



Lo que desplegará la siguiente ventana:

Evaluación de indicador

Intersección con un disco de pare

Lugar Fecha 8/27/15 8:57 PM

Medio de verificación

Fotografías del disco instalado

Pruebas o documentos 0

Resultado

Escribe el reultado de esta revisión.

Cerrar Siguiente

En la cual se seleccionará un medio de verificación, se escribirá un resumen y si es el caso permitirá agregar enlaces de documentos.

Gestión Pruebas

Descripción	URL
-------------	-----

Descripción

Descripción o nombre

Dirección o URL

Dirección del archivo, puede ser de

Agregar

Cerrar Guardar

Estos documentos son las pruebas de evolución del enlace.

## 5.20. Reportes

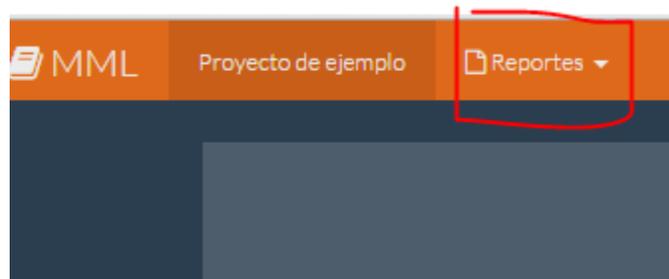
Para esto es necesario haber realizado los pasos anteriores:

### 5.6. Crear Proyecto

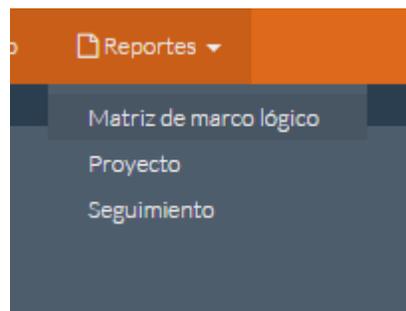
### 5.7. Ver Proyecto

### 5.17. Generar Proyecto

Para generar reportes simplemente accedemos la proyecto, y si este ya fue generado en la parte superior nos mostrara un menú de reportes:



Dando clic a este se muestran los diferentes reportes:



Simply se selecciona el deseado y se accede, una vez ahí se descarga como Word o pdf.

