# ANEXO B. PASOS PARA SUBIR UNA APLICACIÓN EN GOOGLE PLAY.

# **B.1 CREAR CUENTA GOOGLE PLAY DEVELOPERS**

• Para comenzar se necesita una cuenta de correo de Google, si no se dispone de una se podrá crear una en la siguiente dirección https://accounts.google.com/SignUp



# Selecciona una cuenta



Figura 1: GMAIL: Seleccionar cuenta de correo

 El siguiente paso será entrar en la siguiente dirección <u>https://play.google.com/apps/publish/signup/</u>,seprocede a iniciar sesión con la cuenta de Google que se desee usar para subir aplicaciones, a continuación, se aceptará el Acuerdo para desarrolladores y se hará click en el botón "Continuar para completar el pago".

| cuenta de Google   | desarrolladores Pags la cuota de registro  | Rellena la información de<br>tu cuenta  |
|--|--|---|
| HAS INICIADO SESIÓN COMO   |  |   |
| juntuna@vbcacampusibarra.ed  | u ec Esta es la cuenta de Google que se asociará a tu consoli.<br>Si quieres utilizar otra cuenta, puedes seleccionarla en las o<br>empresa, considera la posibilidad de registrar una nueva cue<br>Iniciar sesión con otra cuenta Crear una cuenta nueva de | a para desarrolladores.<br>sciones que aparecen a continuación. Si eres una<br>nta de Google en lugar de utilizar una cuenta person<br>Google |
| ANTES DE CONTINUAR   |  | - 1000  |
| 1  | (SS)   | \$25  |
| Consulta y acepta el Acuerdo de distribució<br>desarrolladores de Google Play. | in para<br>Consulta los países de distribución en los que puedes<br>vender y distribuir aplicaciones.  | Aseguirate de tener tu tarjeta de crédito preparad<br>para pagar la cuota de registro (25 USD) en el  |

Figura 2: Google Play DeveloperConsole: Activar cuenta como desarrollador

- En el siguiente paso se debe realizar un pago de 25\$, el pago debe realizarse con una tarjeta de crédito.
- En el paso final se deberá llenar información personal y de contacto, es muy importante llenar la información de una forma honesta, debido a que en caso de obtener dinero por la venta de aplicaciones, Google usará esta información para realizar los pagos.

# **B.2 AÑADIR UN ARCHIVO APK**

• Una vez hecho el pago se ingresará a la consola, para subir la aplicación a la tienda se hará click en el botón "Añadir nueva aplicación".

|   | Google Play D    | eveloper Console           |          |                                   |                             |                |                         |           | 0                |
|---|------------------|----------------------------|----------|-----------------------------------|-----------------------------|----------------|-------------------------|-----------|------------------|
|   | Tus aplicaciones | TUS APLICACIONES           |          |                                   |                             |                |                         | + Añadir  | nueva aplicación |
|   | Informes         | ₩ Filtrar ▼                |          |                                   |                             |                |                         |           | Página 1 de 1    |
| ۵ | Configuración    | NOMBRE DE LA APLICACIÓN    | PRECIO   | INSTALACIONES<br>ACTUALES/TOTALES | VALORACIÓN MEDIA /<br>TOTAL | ERRORES Y ANRS | ÚLTIMA<br>ACTUALIZACIÓN | ESTADO    |                  |
| A | Alertas          | 🕐 Osa Aventura Musical 1.1 | Gratuita | 6 / 8                             | ★ 5,00 / 1                  |                | 4/2/2016                | Publicada |                  |
|   | Noticias         |                            |          |                                   |                             |                |                         |           | Página 1 de 1    |
|   |                  |                            |          |                                   |                             |                |                         |           |                  |
|   |                  |                            |          |                                   |                             |                |                         |           |                  |

Figura 3: Google Play DeveloperConsole: Añadir nueva Aplicación

• Se escoge el idioma, se da un nombre a la aplicación con el cual será visualizada en Google Store y se procede a hacer click en el botón "Subir APK".

| Idioma predet                     | erminado *              |  |
|-----------------------------------|-------------------------|--|
| Español (Lati                     | noamérica) – es-419 🔹 🔻 |  |
| Nombre *                          |                         |  |
| 0 de 30 caracte<br>¿Cómo te gusta | eres<br>aria empezar?   |  |
|                                   |                         |  |

Figura 4: Google Play DeveloperConsole: Añadir nueva Aplicación

• En el caso de que la aplicación este en fase de prueba se puede elegir entre AlphaTestingo Beta Testing, si la aplicación esta lista para ingresar a distribución se deberá elegir Producción, se hará click en la pestaña correspondiente y después click en el botón "Subir APK".



Figura 5: Google Play DeveloperConsole: Subir primer archivo APK.

 Si todavía no se ha generado el archivo APK, se procederá a generar uno en Android Studio, la opción se encuentra en Build ->GenerateSignedAPK, si es la primera vez se solicitará información del desarrollador para crear una llave que usará en la creación de sus APK's; el archivo APK se generará en la carpeta del proyecto dentro de la subcarpeta build.



Figura 6: Generate Signed APK.

# **B.3 LLENAR FICHA PLAYSTORE**

 El siguiente paso es llenar la ficha de Play Store, los campos que tengan una estrella azul en su parte superior son obligatorios, pero lo más recomendable es completar la ficha esto mejorará la presentación de la aplicación en la tienda de Google y permitirá que más gente la vea y pueda descargarla. Se debe asegurar de llenar el cuestionario de Contenido, en caso de no hacerlo se puede llenarlo después, está bajo la ficha de Play Store.

| ≽ Google F        | Play Developer Console                                     |  |
|-------------------|--|--|
| 🖷 Tus aplicacione | Music Game   |  |
| 🎮 Servicios de ju | egos BORRADOR Elimina                                      | ar aplicación  |
| Informes          | АРК 💿  | FICHA DE PLAY STORE  |
| Configuración     | Ficha de Play Store  | INFORMACIÓN DEL PRODUCTO   |
| Alertas           | Precio y distribución                                      | Español (Latinoamérica) – es-419 Gestionar traducciones 🔻          |
|                   | Productos de compra en<br>aplicaciones<br>Servicios y APIs | Título*<br>Español (Latinoamérica) – es-419<br>10 de 30 caracteres |
|                   | Sugerencias de optimización                                | Descripción breve*<br>Español (Latinoamérica) – es-419             |
|                   |  | Descripción completa *<br>Español (Latinoamérica) – es-419         |

Figura7: Google Play Developer Console: Ficha de Play Store

• Se deberá esperar un par de horas para que el cuestionario de Clasificación de contenido sea aprobado, después de eso se podrá publicar la aplicación desde la pestaña APK.

| Soogle Play [    | Developer Console  |   |                              |   | <b>9</b> (#)            |
|------------------|--|---|------------------------------|---|-------------------------|
| Tus aplicaciones | Osa Aventu<br>com.musicgame.ba<br>PUBLICADA 4 d            | ra Musical<br>Iteria Ver en Play Store<br>e febrero de 2016 Anular public | ación de aplicación          |   | Publicación estándar 💌  |
| Configuración    | Estadísticas<br>Administrión de usuarios                   | АРК   |                              |   | Cambiar a modo avanzado |
| Alertas          | Valoraciones y opiniones<br>Errores y ANRs                 | PRODUCCIÓN<br>Versión<br>1  | BETA TESTING<br>Versión<br>2 | ALPHA TESTING<br>Configurar el testing<br>alpha de tu aplicación  |                         |
|                  | Sugerencias de optimización Cloud Test Lab                 | CONFIGURACIÓN DI  | E PRODUCCIÓN Subir nuevo     | APK de producción   |                         |
| (                | APK<br>Picharolo Pilay Store<br>Clasificación de contenido | Dispositivos compatible<br>9895<br>Ver lista                              | 5                            | Dispositivos excluidos<br>O<br>Administrar dispositivos excluídos |                         |
|                  | Precio y distribución<br>Productos de compra en            | ▼ VERSIÓN   | FECHA DE SUBIDA              | ESTADO  | ACCIONES                |

Figura 8: Google Play Developer Console: PublicarAplicación

 Si se escogió Beta Testing o Alfa Testing, es momento de añadir verificadores que puedan acceder a la aplicación. La aplicación estará en Google Play pero solo será visible para gente que sea aprobada por el desarrollador, para hacer esto se hará click en "CreateList", y se añadirá a los verificadores con nombre y correo, el correo debe estar vinculado a una cuenta en Google Store.

| Tus aplicaciones       | Cosa Aventura Musical Pateia Ver en Play Store P               |   |  |  |                                  | Publ         |                 |
|------------------------|--|---|--|--|----------------------------------|--------------|-----------------|
| Pa Servicios de juegos | PUBLICADA 4  | de febrero de 2016 Anular public                                    | ación de aplicación  |  |                                  |              | Env             |
| Informes               | Estadísticas<br>Adquisición de usuarios                        | АРК   | APK  |  |                                  |              |                 |
| Configuración          | Valoraciones y opiniones<br>Errores y ANRs                     | PRODUCCIÓN<br>Versión<br>1  | BETA TESTING<br>Versión<br>2   | ALPHA TESTING<br>Configurar el testing<br>alpha de tu aplicación |                                  |              |                 |
| 🔨 Noticias             | Sugerencias de optimización E<br>Cloud Test Lab<br>Promociones | CONFIGURACIÓN D<br>ADMINISTRAR TESTEI<br>Elige como quieres ejecuta | E VERSIÓN BETA Subir no<br>RS<br>r el programa de testing. Más informa | evo APK en versión beta  |                                  | Inhabilit    | ar Beta Testing |
|                        | APK<br>Ficha de Play Store<br>Clasificación de contenido       | BETA TESTING C<br>Create list                                       | ERRADO Cambiar a otro tipo de bet                                      | a testing<br>era programas de Testino cerrado con cualo          | uiera de las anticaciones que ha | s publicado  | •               |
|                        | Precio y distribución<br>Productos de compra en                | ACTIVAS NON   | IBRE DE LA LISTA   | na programas de realing censoo con cuad                          | NÚMERO DE<br>TESTERS             | o publicado. |                 |
|                        | anlie naionna  |   |  |  |                                  |              |                 |

Figura 9: Google Play DeveloperConsole: Añadir Beta Testers