

ANEXO B. PASOS PARA SUBIR UNA APLICACIÓN EN GOOGLE PLAY.

B.1 CREAR CUENTA GOOGLE PLAY DEVELOPERS

- Para comenzar se necesita una cuenta de correo de Google, si no se dispone de una se podrá crear una en la siguiente dirección <https://accounts.google.com/SignUp>



Figura 1: GMAIL: Seleccionar cuenta de correo

- El siguiente paso será entrar en la siguiente dirección <https://play.google.com/apps/publish/signup/>, se procede a iniciar sesión con la cuenta de Google que se desee usar para subir aplicaciones, a continuación, se aceptará el Acuerdo para desarrolladores y se hará click en el botón "Continuar para completar el pago".

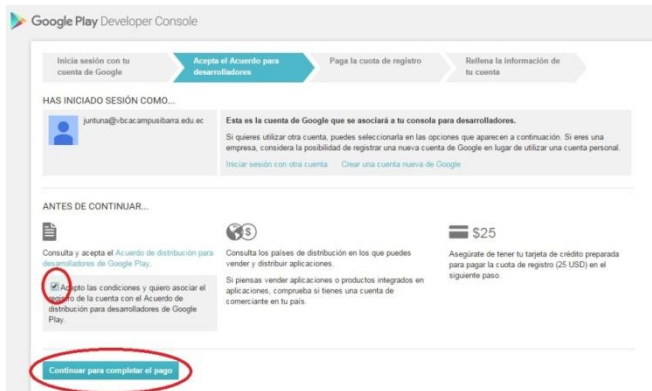


Figura 2: Google Play DeveloperConsole: Activar cuenta como desarrollador

- En el siguiente paso se debe realizar un pago de 25\$, el pago debe realizarse con una tarjeta de crédito.
- En el paso final se deberá llenar información personal y de contacto, es muy importante llenar la información de una forma honesta, debido a que en caso de obtener dinero por la venta de aplicaciones, Google usará esta información para realizar los pagos.

B.2 AÑADIR UN ARCHIVO APK

- Una vez hecho el pago se ingresará a la consola, para subir la aplicación a la tienda se hará click en el botón "Añadir nueva aplicación".



Figura 3: Google Play DeveloperConsole: Añadir nueva Aplicación

- Se escoge el idioma, se da un nombre a la aplicación con el cual será visualizada en Google Store y se procede a hacer click en el botón "Subir APK".

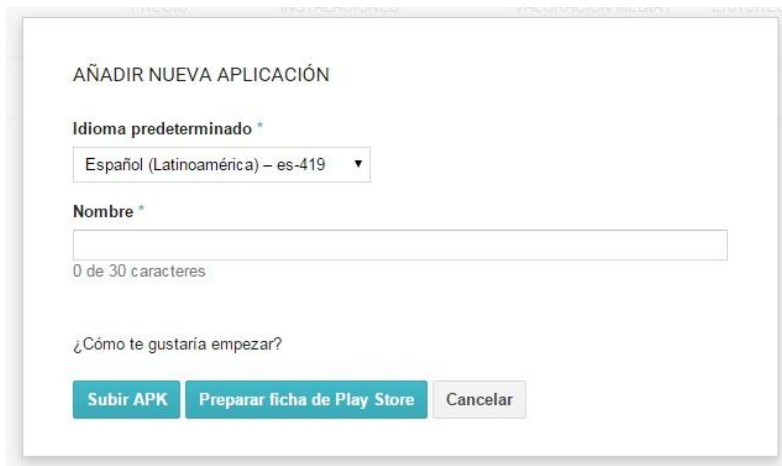


Figura 4: Google Play DeveloperConsole: Añadir nueva Aplicación

- En el caso de que la aplicación este en fase de prueba se puede elegir entre AlphaTestingo Beta Testing, si la aplicación esta lista para ingresar a distribución se deberá elegir Producción, se hará click en la pestaña correspondiente y después click en el botón "Subir APK".

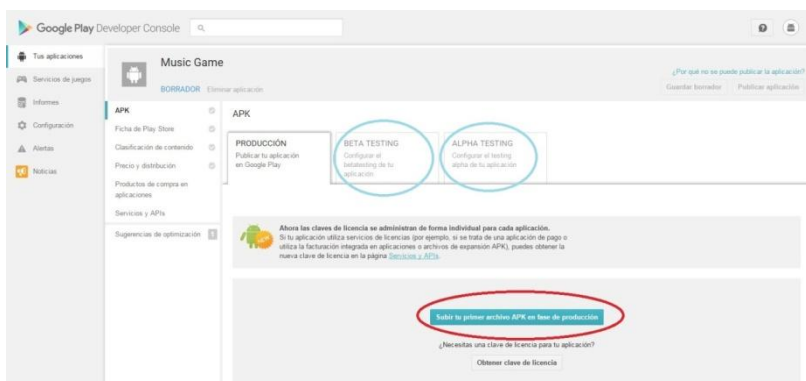


Figura 5: Google Play DeveloperConsole: Subir primer archivo APK.

- Si todavía no se ha generado el archivo APK, se procederá a generar uno en Android Studio, la opción se encuentra en Build ->GenerateSignedAPK, si es la primera vez se solicitará información del desarrollador para crear una llave que usará en la creación de sus APK's; el archivo APK se generará en la carpeta del proyecto dentro de la subcarpeta build.

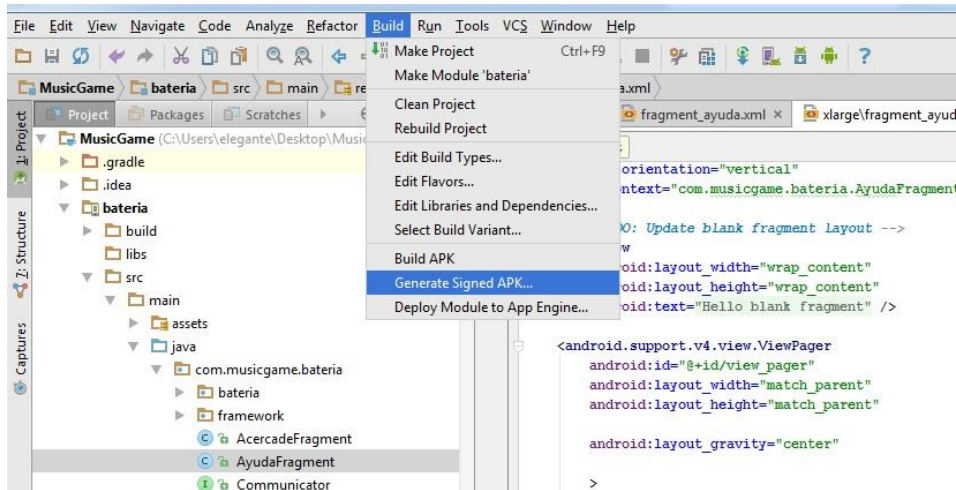


Figura 6: Generate Signed APK.

B.3 LLENAR FICHA PLAYSTORE

- El siguiente paso es llenar la ficha de Play Store, los campos que tengan una estrella azul en su parte superior son obligatorios, pero lo más recomendable es completar la ficha esto mejorará la presentación de la aplicación en la tienda de Google y permitirá que más gente la vea y pueda descargarla. Se debe asegurar de llenar el cuestionario de Contenido, en caso de no hacerlo se puede llenarlo después, está bajo la ficha de Play Store.

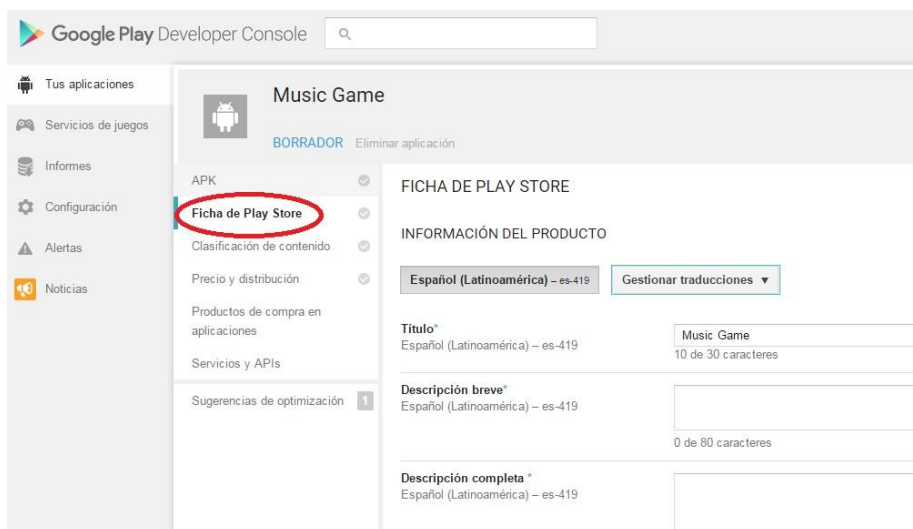


Figura7: Google Play Developer Console: Ficha de Play Store

- Se deberá esperar un par de horas para que el cuestionario de Clasificación de contenido sea aprobado, después de eso se podrá publicar la aplicación desde la pestaña APK.

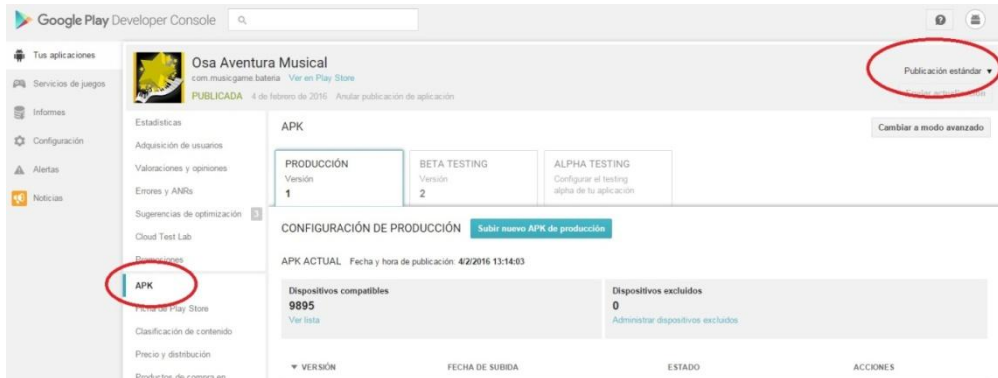


Figura 8: Google Play Developer Console: Publicar Aplicación

- Si se escogió Beta Testing o Alfa Testing, es momento de añadir verificadores que puedan acceder a la aplicación. La aplicación estará en Google Play pero solo será visible para gente que sea aprobada por el desarrollador, para hacer esto se hará click en "CreateList", y se añadirá a los verificadores con nombre y correo, el correo debe estar vinculado a una cuenta en Google Store.

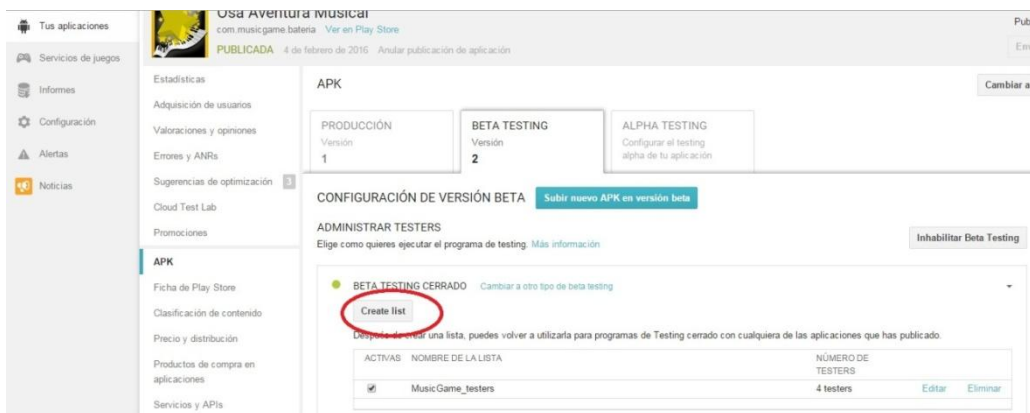


Figura 9: Google Play DeveloperConsole: Añadir Beta Testers