

**GLOSARIO:**

**Active-X.** Lenguaje de Programación creado por Microsoft, cuyo objetivo es permitir la navegación por Internet de manera similar a un CD-Rom, de tal manera que se pueda escuchar música, ver animaciones y video clips e interactuar con el programa.

**Ancho de banda.** Es la máxima cantidad de datos que pueden pasar por un camino de comunicación en un momento dado, normalmente medido en segundos. Cuanto mayor sea el ancho de banda, más datos podrán circular por ella al segundo.

**Applet.** Un applet (Aplique) es una pequeña aplicación software, normalmente en lenguaje de programación Java.

**Archie.** Software utilizado para encontrar ficheros almacenados en servidores FTP. Con Archie se pueden buscar a través de millones de ficheros disponibles en Internet y encontrar uno específico que se esté buscando. La base de datos de Archie está formada por tan sólo los nombres. Archie puede resultar lento, por lo cual tal vez sea mejor intentar la búsqueda por medio de un buscador como Yahoo o AltaVista para una búsqueda general.

**ARP.** (Address Resolution Protocol) Protocolo encargado de realizar las traducciones de direcciones lógicas a direcciones físicas.

**Atributo.** Un atributo es un apéndice de un rótulo HTML que extiende o califica su significado. Por ejemplo, se puede extender el rótulo <IMG> (imagen) al incluir el atributo ALIGN que permite especificar cómo se quiere alinear un bloque de texto con una imagen.

**BBS.** Es la abreviación de Bulletin Board System, un sistema que permite a la gente leer los mensajes que otros han dejado y responder con otros mensajes. El Usenet es el más importante. El

término BBS se utiliza para describir sistemas privados gestionados por personas privadas y que a menudo requieren una inscripción para hacerse miembro.

**Buscador.** Es un software que crea índices de bases de datos o de sitios web en función de los títulos de los ficheros, de palabras clave, o del texto completo de dichos ficheros. El usuario conecta con un buscador y especifica la palabra o las palabras clave del tema que desea buscar. El buscador devuelve una lista de resultados presentados en hipertexto, es decir que se pueden pulsar y acceder directamente al fichero correspondiente.

**Cargar.** En inglés: Upload, a menudo confundido con descargar, cargar un fichero significa cargarlo de un ordenador personal a otro distante.

**CGI.** Abreviación de Common Gateway Interface, el CGI es un programa de interfaz que permite al servidor de Internet utilizar programas externos para realizar una función específica.

**Ciberespacio.** Es un término acuñado por el autor de ciencia ficción William Gibson para describir todos los recursos de información disponibles en las redes informáticas.

**Ciente.** Un cliente es un programa que utiliza los servicios de otro programa. El programa cliente se utiliza para contactar y obtener datos u obtener un servicio a partir del servidor.

**Conexión por módem.** Es un tipo de cuenta para conectarse a Internet. Con este tipo de cuenta, se tiene un sobrenombre o login name y una contraseña que permite acceder a algunos lugares del sistema informático. A través de un proveedor de Internet, ISP, la cuenta permite usar un módem para establecer una conexión con el sistema del proveedor. Una vez que se ha marcado el número del proveedor y que se está conectado, el proveedor conecta al usuario a Internet. Ya se pueden visitar sitios web por medio de un

navegador, como si se tuviera una conexión directa a Internet. Existen distintos tipos de cuenta de conexión por módem. Las cuentas SLIP o PPP permiten navegar en el World Wide Web directamente a partir del sistema operativo Windows o Macintosh. Una cuenta UNIX permite utilizar los comandos UNIX en el sistema del proveedor.

**Cortafuegos.** Un cortafuegos es un equipamiento, combinación de hardware y software que muchas empresas u organizaciones instalan entre sus redes internas y el Internet. Un cortafuegos permite que sólo un tipo específico de mensajes pueda entrar y/o salir de la red interna. Esto protege a la red interna de los piratas o hackers que intentan entrar en redes internas a través del Internet.

**Criptografía.** Procedimiento que permite asegurar la transmisión de informaciones privadas por las redes públicas desordenándola matemáticamente (encriptándola) de manera que sea invisible para cualquiera excepto para la persona que posea la "llave" que puede ordenar (desencriptar) la información. Los dos tipos más comunes de criptografía son los de "misma llave" y "llave pública". En la criptografía con la misma llave, un mensaje es encriptado y desencriptado utilizando la misma llave, que se manda en un envío separado. El método de llave pública es más seguro, el cual utiliza un par de llaves diferentes (una pública y una privada) que pueden tener una relación particular entre sí, de manera que un mensaje encriptado con una llave, sólo puede ser desencriptado con la otra y viceversa.

**Descargar/Download.** En inglés: download. Descargar es el método mediante el cual los usuarios acceden y guardan programas u otros ficheros en sus ordenadores a partir de ordenadores remotos, normalmente por medio de un módem.

**Dirección IP.** Una dirección IP es un código numérico que identifica a un ordenador específico en Internet. Las direcciones de Internet son asignadas por un organismo llamado InterNIC. El registro incluye un nombre (utn.edu.ec), nombre de dominio, y un número (192.168.1.1), dirección o número IP.

**Dirección de correo electrónico.** Se refiere a la dirección de correo de un ordenador a la cual se pueden enviar mensajes electrónicos. Cada sistema de ordenadores maneja de manera distinta la dirección del correo, pero se basa en varios protocolos para intercambiar correo con otros sistemas diferentes.

**DNS.** (Domain Name System) o Sistema de Nombres de Dominio. Sistema que resuelve los nombres de las computadoras.

**Enlace.** Designa a una palabra, grupo de palabras o frases subrayadas y con otro color que se encuentran en un documento hipertexto y que permiten pasar a otra sección del mismo documento o a otro documento del World Wide Web.

**Extranet.** Es una red que permite a una empresa compartir informaciones con otras empresas y clientes. Las extranets transmiten información por Internet y requieren que el usuario tenga una contraseña para poder acceder a los datos de los servidores internos de la empresa.

**FAQ.** Siglas de Frequently Asked Questions, preguntas frecuentemente formuladas. Las FAQs son documentos en línea que listan y responden a las preguntas más frecuentes de un tema en concreto. Hay cientos de FAQs en el Internet sobre temas tan dispares como la jardinería y la realidad virtual.

**Formularios.** Los formularios son páginas web que comprenden texto y "campos" que han de ser rellenados con la información del usuario. Son una excelente manera de recoger y procesar

informaciones de la gente que visita un sitio web. Los formularios están escritos en lenguaje HTML y gestionados por programas CGI. Los resultados pueden ser enviados por medio de un correo electrónico, o e-mail, almacenado en línea, impresos y/o devueltos al usuario en formato HTML.

**FTP.** Siglas de File Transfer Protocol. Método muy común para transferir uno o más ficheros de un ordenador a otro. FTP es un medio específico de conexión de un sitio Internet para cargar y descargar ficheros. FTP fue desarrollado durante los comienzos de Internet para copiar ficheros de un ordenador a otro.

**Gateway.** (Pasarela) Sistema de hardware o software que hace de puente entre dos aplicaciones o redes incompatibles para que los datos puedan ser transferidos entre distintos ordenadores. Las pasarelas se utilizan corrientemente con los correos electrónicos que circulan entre los sitios Internet y las redes privadas, como America Online.

**GIF.** Siglas de Graphics Interchange Format. GIF es un formato de fichero gráfico que utiliza un esquema de compresión desarrollado por CompuServe. Los ficheros pueden ser transmitidos de manera rápida y fácil por la red gracias al hecho que éstos están comprimidos. Es por eso que es el formato más utilizado en el World Wide Web.

**Gopher.** Gopher es una aplicación que fue desarrollada en la Universidad de Minnesota que permite organizar los ficheros en el Internet.

**GUI.** Siglas de graphical user interface. Permite a los usuarios navegar e interactuar con las informaciones en la pantalla de su ordenador utilizando un ratón para señalar, pulsar y desplazar iconos y otros datos de la pantalla, en lugar de escribir palabras y frases. Los sistemas operativos de Windows y Macintosh son ejemplos de GUIs. El World Wide Web es un ejemplo de un GUI diseñado para facilitar la navegación en Internet.

**Hacker.** Pirata informático. Experto en informática capaz de entrar en sistemas cuyo acceso es restringido. Si sus acciones son malintencionadas, se les denomina crackers.

**Hipertexto.** Hipertexto se refiere a cualquier texto disponible en el World Wide Web que contenga enlaces con otros documentos. Utilizar el hipertexto es una manera de presentar información en la cual texto, sonido, imágenes y acciones están enlazadas entre sí de manera que se pueda pasar de una a otra en el orden que se desee.

**HTML.** Siglas de Hypertext Markup Language. Es el lenguaje informático utilizado para crear documentos hipertexto. El HTML utiliza una lista finita de rútilos, o tags, que describe la estructura general de varios tipos de documentos enlazados entre sí en el World Wide Web.

**HTTP.** Http son las siglas de HyperText Transfer Protocol, es el método utilizado para transferir ficheros hipertexto por Internet. La transferencia hipertexto es simplemente la transeferencia de ficheros hipertexto de un ordenador a otro. El protocolo de transferencia hipertexto es el conjunto de reglas utilizadas por los ordenadores para transferir ficheros hipertexto, páginas web, por Internet.

**ICMP.** (Internet Control Messege Protocol) Es un protocolo que permite reportar errores o información de control sobre la red.

**IGMP.** (Internet Group Management Protocol), protocolo que genera mensajes de 64 bits encapsulados dentro de datagramas IP.

**IMAP.** (Internet Message Access Protocol). Protocolo que permite acceder a los correos electrónicos (E-mail).

**Intranet.** Un intranet es un Internet interno diseñado para ser utilizado en el interior de una empresa, universidad, u organización. Lo que

distingue a un intranet del Internet de libre acceso es el hecho de que el intranet es privado. Gracias a las intranets, la comunicación y la colaboración interna son más fáciles.

**IP.** Internet Protocol, es la especificación que determina hacia dónde son encaminados los paquetes, en función de su dirección de destino.

**IRC.** Siglas de Internet Relay Chat. Es un programa que permite desarrollar conversaciones en línea en tiempo real con gente de todo el mundo escribiendo mensajes por Internet.

**ISDN.** Siglas de Integrated Services Digital Network. Las líneas ISDN son conexiones realizadas por medio de líneas telefónicas ordinarias para transmitir señales digitales en lugar de analógicas, permitiendo que los datos sean transmitidos más rápidamente que con un módem tradicional.

**ISO/OSI.** Organización de Estándares Internacionales para la Interconexión de Sistemas Abiertos

**ISP.** Siglas de Internet Service Provider. Hace referencia al sistema informático remoto al cual se conecta un ordenador personal y a través del cual se accede a Internet.

**LAN.** Siglas de Local Area Network, red de área local, se refiere a la red local que conecta ordenadores situados en el mismo piso, en el mismo edificio o en edificios cercanos.

**Lector de noticias.** Es un programa que permite suscribirse a grupos de discusión, o foros de discusión, así como leer y enviar mensajes a dichos grupos.

**MAN.** (Metropolitan Area Net) Red de área metropolitana.

**MTU.** (Maximum Transmission Unit) Son los paquetes que pueden ser transmitidos en una RED

**Navegador.** Un navegador es un programa software que permite ver e interactuar con varios tipos de recursos de Internet disponibles en el World Wide Web.

**NIC.** (Network Interface Control). Es una tarjeta de red.

**NNTP.** (Network News Transfer Protocol) Protocolo que gestiona la transmisión en Internet de las Usenet News.

**Página web.** Es un documento creado en formato HTML que es parte de un grupo de documentos hipertexto o recursos disponibles en el World Wide Web.

**POP.** Siglas de Point of Presence. Un POP es el punto de acceso a Internet de un usuario.

**PPP.** Siglas de Point-to-Point Protocol. Es un protocolo de comunicaciones utilizado para transmitir datos de la red a través de las líneas telefónicas. Este tipo de conexión permite comunicar directamente con otros ordenadores de la red por medio de conexiones TCP/IP.

**Protocolo.** Un protocolo es una serie de reglas que utilizan dos ordenadores para comunicar entre sí.

**Proveedor de acceso a Internet.** Un proveedor de acceso es el sistema informático remoto al cual se conecta el ordenador personal del usuario y a través del cual se realiza la conexión con Internet. Puerto. Adaptador de un ordenador al cual se fijan las unidades periféricas, como la impresora o el módem.

**RARP.** (Reverse Address Resolution Protocol) Protocolo encargado de realizar las traducciones de direcciones físicas a direcciones lógicas.

- Red.** Una red, network en inglés, son dos o más ordenadores conectados entre sí de manera que puedan compartir recursos.
- Rótulos.** En inglés Tags. Códigos de formateo utilizados en documentos HTML que dan instrucciones al navegador sobre la presentación de texto y de gráficos en una página web.
- Router.** Un router es una pieza de hardware o software que conecta dos o más redes. Asegura el encaminamiento de una comunicación a través de una red.
- Servidor.** Un servidor es un ordenador que trata las peticiones de datos, el correo electrónico, la transferencia de ficheros, y otros servicios de red realizados por otros ordenadores (clientes).
- Servidor POP.** Siglas de Post Office Protocol. Protocolo usado por ordenadores personales para administrar el correo electrónico.
- SGML** es un acrónimo de Standard Generalized Markup Language o Lenguaje de Señalización General Normalizado.
- Sitio web.** Conjuntos de servicios de red, ante todo documentos HTML, que están enlazados juntos y que existen en el Web en un servidor específico.
- SLIP.** Siglas de Serial Line Internet Protocol. SLIP es un protocolo que permite utilizar el TCP/IP en una línea telefónica por medio de un módem.
- SMTP.** Siglas de Simple Mail Transfer Protocol. Protocolo utilizado para encaminar el correo electrónico por Internet.

- SSL.** Siglas de Secure Socket Layer. Es un protocolo desarrollado por Netscape Communications Corporation para dar seguridad a la transmisión de datos en transacciones comerciales en Internet.
- TCP.** Transmission Control Protocol, se asegura de que los paquetes lleguen correctamente a su destino. Si TCP determina que un paquete no ha sido recibido, intentará volver a enviarlo hasta que sea recibido correctamente.
- TCP/IP.** Son las siglas de Transmission Control Protocol/Internet Protocol, el lenguaje que rige todas las comunicaciones entre todos los ordenadores en Internet.
- Telnet.** es un programa que permite acceder a ordenadores distantes en Internet. Una vez que se ha accedido a un sistema distante, se pueden descargar ficheros y realizar las mismas funciones que si se estuviese directamente conectado. Se necesita tener una cuenta de Internet para poder utilizar el telnet.
- UDP.** El protocolo UDP (User Datagram Protocol), permite que el usuario pueda enviar datagramas por la red. Cuando alguien programa una aplicación para que opere sobre Internet, lo hace usando el protocolo UDP, y no se utiliza el protocolo IP.
- URL.** Siglas de Uniform Resource Locator. Es la dirección de un sitio o de una fuente, normalmente un directorio o un fichero, en el World Wide Web y la convención que utilizan los navegadores para encontrar ficheros y otros servicios distantes.
- Usenet.** Conjunto de grupos de discusión y serie de reglas aceptadas para distribuirlos y mantenerlos. Existen más de 13,000 grupos de discusión en el mundo y la mayoría de ellos hacen parte de Usenet.
- VRML.** Siglas de Virtual Reality Modeling Language. Formato de fichero para las imágenes tridimensionales en el Web. El VRML requiere

un navegador especial para presentar estas imágenes que simulan una realidad virtual.

**WAN.** Siglas de Wide Area Network. Red que conecta ordenadores distantes por medio de línea telefónicas o por enlaces de satélites. En una WAN, los ordenadores están física y en ocasiones geográficamente alejados.

**Webmaster.** Es una persona encargada del mantenimiento de un sitio web.

**World Wide Web.** Literalmente "tela de araña mundial", más conocida como web.

**XHTML.** Es una familia de módulos y tipos de documentos que reproduce, engloba y extiende HTML

**XML.** (Extensible Markup Language). (extensible porque no es un formato prefijado como HTML). Es un lenguaje diseñado para permitir el uso de SGML en la World Wide Web.

**URL.** (Localizador Uniforme de Recursos) Direcciones que permiten localizar los sitios WEB.